

HORARIOS PROVISIONALES (22/01/2019)

CURSO/GRUPO 1º/A

1º CUATRIMESTRE

AULA 2.1 EDIFICIO H

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES		
08.00-08.15						08.00-08.15	
08.15-08.30						08.15-08.30	
08.30-08.45	FUNDAMENTOS PARA LA ING. INFORMÁTICA Labo 8 08.00-10.00	MATEMÁTICAS PARA LA INGENIERÍA Labo 9 08.00-10.00	MATEMÁTICAS PARA LA INGENIERÍA 08.00-10.00	LÓGICA Y PENSAMIENTO CRÍTICO 08.00-10.00	PROGRAMACIÓN DE ROBOTS I Labo 9 08.00-10.00	08.30-08.45	
08.45-09.00						08.45-09.00	
09.00-09.15						09.00-09.15	
09.15-09.30						09.15-09.30	
09.30-09.45						09.30-09.45	
09.45-10.00						09.45-10.00	
10.00-10.15						10.00-10.15	
10.15-10.30	INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN 10.00-12.00	MATEMÁTICA DISCRETA 10.00-12.00	INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN Labo 8 10.00-12.00	GESTIÓN DEL CONOCIMIENTO Y HABILIDADES DE LA PERSONA 10.00-12.00	FUNDAMENTOS PARA LA ING. INFORMÁTICA 10.00-12.00	10.15-10.30	
10.30-10.45						10.30-10.45	
10.45-11.00						10.45-11.00	
11.00-11.15						11.00-11.15	
11.15-11.30						11.15-11.30	
11.30-11.45						11.30-11.45	
11.45-12.00	11.45-12.00						
12.00-12.15						12.00-12.15	
12.15-12.30			ACTIVIDADES UFV	MATEMÁTICA DISCRETA 12.00-14.00		12.15-12.30	
12.30-12.45							12.30-12.45
12.45-13.00							12.45-13.00
13.00-13.15							13.00-13.15
13.15-13.30							13.15-13.30
13.30-13.45							13.30-13.45
13.45-14.00					13.45-14.00		
14.00-14.15						14.00-14.15	
14.15-14.30				INTRODUCCIÓN A LA ROBÓTICA 14.00-15.00		14.15-14.30	
14.30-14.45						14.30-14.45	
14.45-15.00						14.45-15.00	

CURSO/GRUPO 1º/A

2º CUATRIMESTRE

AULA 2.1 EDIFICIO H

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES		
08.00-08.15						08.00-08.15	
08.15-08.30	ELECTRÓNICA Y TECNOLOGÍA DE COMPUTADORES 08.00-10.00	LA EMPRESA Y SUS PROCESOS 08.00-10.00	HISTORIA DE LA CIENCIA Y LA TECNOLOGÍA 08.00-10.00	MATEMÁTICAS PARA LA INGENIERÍA Labo 9 08.00-10.00	LA EMPRESA Y SUS PROCESOS 08.00-10.00	08.15-08.30	
08.30-08.45						08.30-08.45	
08.45-09.00						08.45-09.00	
09.00-09.15						09.00-09.15	
09.15-09.30						09.15-09.30	
09.30-09.45						09.30-09.45	
09.45-10.00	09.45-10.00						
10.00-10.15						10.00-10.15	
10.15-10.30	GESTIÓN DEL CONOCIMIENTO Y HABILIDADES DE LA PERSONA 10.00-12.00	MATEMÁTICAS PARA LA INGENIERÍA 10.00-12.00	ELECTRÓNICA Y TECNOLOGÍA DE COMPUTADORES Labo 9 10.00-12.00	PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS Labo 9 10.00-12.00	PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS 10.00-12.00	10.15-10.30	
10.30-10.45						10.30-10.45	
10.45-11.00						10.45-11.00	
11.00-11.15						11.00-11.15	
11.15-11.30						11.15-11.30	
11.30-11.45						11.30-11.45	
11.45-12.00	11.45-12.00						
12.00-12.15			ACTIVIDADES UFV			12.00-12.15	
12.15-12.30							12.15-12.30
12.30-12.45						PLATAFORMAS DE SIMULACIÓN 2.3H 12.00-14.00	12.30-12.45
12.45-13.00							12.45-13.00
13.00-13.15							13.00-13.15
13.15-13.30							13.15-13.30
13.30-13.45					13.30-13.45		
13.45-14.00					13.45-14.00		
14.00-14.15						14.00-14.15	
14.15-14.30						14.15-14.30	
14.30-14.45						14.30-14.45	
14.45-15.00						14.45-15.00	

Nota: Como parte de la asignatura de "Gestión del conocimiento y Habilidades de la persona", los alumnos deberán asistir a tres mentorías de una hora de duración durante el primer cuatrimestre y a otras tres de igual duración durante el segundo cuatrimestre.

HORARIOS PROVISIONALES (17/12/2018)

CURSO/GRUPO 1º/A

1º CUATRIMESTRE

AULA 2.1 EDIFICIO H

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES		
08.00-08.15						08.00-08.15	
08.15-08.30						08.15-08.30	
08.30-08.45	FUNDAMENTOS PARA LA ING. INFORMÁTICA Labo 8 08.00-10.00	MATEMÁTICAS PARA LA INGENIERÍA Labo 9 08.00-10.00	MATEMÁTICAS PARA LA INGENIERÍA 08.00-10.00	LÓGICA Y PENSAMIENTO CRÍTICO 08.00-10.00	INTRODUCCIÓN AL VIDEOJUEGO 2.2H 08.30-10.00	08.30-08.45	
08.45-09.00						08.45-09.00	
09.00-09.15						09.00-09.15	
09.15-09.30						09.15-09.30	
09.30-09.45						09.30-09.45	
09.45-10.00						09.45-10.00	
10.00-10.15	INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN 10.00-12.00	MATEMÁTICA DISCRETA 10.00-12.00	INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN Labo 8 10.00-12.00	GESTIÓN DEL CONOCIMIENTO Y HABILIDADES DE LA PERSONA 10.00-12.00	FUNDAMENTOS PARA LA ING. INFORMÁTICA 10.00-12.00	10.00-10.15	
10.15-10.30						10.15-10.30	
10.30-10.45						10.30-10.45	
10.45-11.00						10.45-11.00	
11.00-11.15						11.00-11.15	
11.15-11.30						11.15-11.30	
11.30-11.45	11.30-11.45						
11.45-12.00	11.45-12.00						
12.00-12.15						12.00-12.15	
12.15-12.30			ACTIVIDADES UFV	MATEMÁTICA DISCRETA 12.00-14.00		12.15-12.30	
12.30-12.45							12.30-12.45
12.45-13.00							12.45-13.00
13.00-13.15							13.00-13.15
13.15-13.30							13.15-13.30
13.30-13.45							13.30-13.45
13.45-14.00					13.45-14.00		
14.00-14.15					14.00-14.15		
14.15-14.30					14.15-14.30		
14.30-14.45					14.30-14.45		
14.45-15.00					14.45-15.00		

CURSO/GRUPO 1º/A

2º CUATRIMESTRE

AULA 2.1 EDIFICIO H

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES		
08.00-08.15						08.00-08.15	
08.15-08.30	ELECTRÓNICA Y TECNOLOGÍA DE COMPUTADORES 08.00-10.00	LA EMPRESA Y SUS PROCESOS 08.00-10.00	HISTORIA DE LA CIENCIA Y LA TECNOLOGÍA 08.00-10.00	MATEMÁTICAS PARA LA INGENIERÍA Labo 9 08.00-10.00	LA EMPRESA Y SUS PROCESOS 08.00-10.00	08.15-08.30	
08.30-08.45						08.30-08.45	
08.45-09.00						08.45-09.00	
09.00-09.15						09.00-09.15	
09.15-09.30						09.15-09.30	
09.30-09.45						09.30-09.45	
09.45-10.00	09.45-10.00						
10.00-10.15	GESTIÓN DEL CONOCIMIENTO Y HABILIDADES DE LA PERSONA 10.00-12.00	MATEMÁTICAS PARA LA INGENIERÍA 10.00-12.00	ELECTRÓNICA Y TECNOLOGÍA DE COMPUTADORES Labo 9 10.00-12.00	PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS Labo 9 10.00-12.00	PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS 10.00-12.00	10.00-10.15	
10.15-10.30						10.15-10.30	
10.30-10.45						10.30-10.45	
10.45-11.00						10.45-11.00	
11.00-11.15						11.00-11.15	
11.15-11.30						11.15-11.30	
11.30-11.45	11.30-11.45						
11.45-12.00	11.45-12.00						
12.00-12.15			ACTIVIDADES UFV			12.00-12.15	
12.15-12.30							12.15-12.30
12.30-12.45						GAME DESIGN 2.2H 12.00-14.30	12.30-12.45
12.45-13.00							12.45-13.00
13.00-13.15							13.00-13.15
13.15-13.30							13.15-13.30
13.30-13.45					13.30-13.45		
13.45-14.00					13.45-14.00		
14.00-14.15					14.00-14.15		
14.15-14.30					14.15-14.30		
14.30-14.45					14.30-14.45		
14.45-15.00					14.45-15.00		

Nota: Como parte de la asignatura de "Gestión del conocimiento y Habilidades de la persona", los alumnos deberán asistir a tres mentorías de una hora de duración durante el primer cuatrimestre y a otras tres de igual duración durante el segundo cuatrimestre.

HORARIOS PROVISIONALES (22/01/2019)

CURSO/GRUPO 1º/A

1º CUATRIMESTRE

AULA 2.1 EDIFICIO H

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES					
08.00-08.15						08.00-08.15				
08.15-08.30						08.15-08.30				
08.30-08.45	FUNDAMENTOS PARA LA ING. INFORMÁTICA Labo 8 08.00-10.00	MATEMÁTICAS PARA LA INGENIERÍA Labo 9 08.00-10.00	MATEMÁTICAS PARA LA INGENIERÍA 08.00-10.00	LÓGICA Y PENSAMIENTO CRÍTICO 08.00-10.00		08.30-08.45				
08.45-09.00						08.45-09.00				
09.00-09.15								INTRODUCCIÓN A LA CIBERSEGURIDAD	09.00-09.15	
09.15-09.30									09.15-09.30	
09.30-09.45									0.7H	09.30-09.45
09.45-10.00					09.00-10.00	09.45-10.00				
10.00-10.15						10.00-10.15				
10.15-10.30	INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN 10.00-12.00	MATEMÁTICA DISCRETA 10.00-12.00	INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN Labo 8 10.00-12.00	GESTIÓN DEL CONOCIMIENTO Y HABILIDADES DE LA PERSONA 10.00-12.00	FUNDAMENTOS PARA LA ING. INFORMÁTICA 10.00-12.00	10.15-10.30				
10.30-10.45										10.30-10.45
10.45-11.00										10.45-11.00
11.00-11.15										11.00-11.15
11.15-11.30										11.15-11.30
11.30-11.45					11.30-11.45					
11.45-12.00					11.45-12.00					
12.00-12.15	ADMINISTRACIÓN SISTEMAS OPERATIVOS I Labo 7 12.00-13.00	ADMINISTRACIÓN SISTEMAS OPERATIVOS I Labo 7 12.00-13.00	ACTIVIDADES UFV	MATEMÁTICA DISCRETA 12.00-14.00		12.00-12.15				
12.15-12.30									12.15-12.30	
12.30-12.45									12.30-12.45	
12.45-13.00									12.45-13.00	
13.00-13.15									13.00-13.15	
13.15-13.30					13.15-13.30					
13.30-13.45					13.30-13.45					
13.45-14.00					13.45-14.00					
14.00-14.15					14.00-14.15					
14.15-14.30					14.15-14.30					
14.30-14.45					14.30-14.45					
14.45-15.00					14.45-15.00					

CURSO/GRUPO 1º/A

2º CUATRIMESTRE

AULA 2.1 EDIFICIO H

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES					
08.00-08.15						08.00-08.15				
08.15-08.30	ELECTRÓNICA Y TECNOLOGÍA DE COMPUTADORES 08.00-10.00	LA EMPRESA Y SUS PROCESOS 08.00-10.00	HISTORIA DE LA CIENCIA Y LA TECNOLOGÍA 08.00-10.00	MATEMÁTICAS PARA LA INGENIERÍA Labo 9 08.00-10.00	LA EMPRESA Y SUS PROCESOS 08.00-10.00	08.15-08.30				
08.30-08.45										08.30-08.45
08.45-09.00										08.45-09.00
09.00-09.15										09.00-09.15
09.15-09.30										09.15-09.30
09.30-09.45					09.30-09.45					
09.45-10.00					09.45-10.00					
10.00-10.15	GESTIÓN DEL CONOCIMIENTO Y HABILIDADES DE LA PERSONA 10.00-12.00	MATEMÁTICAS PARA LA INGENIERÍA 10.00-12.00	ELECTRÓNICA Y TECNOLOGÍA DE COMPUTADORES Labo 9 10.00-12.00	PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS Labo 9 10.00-12.00	PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS 10.00-12.00	10.00-10.15				
10.15-10.30										10.15-10.30
10.30-10.45										10.30-10.45
10.45-11.00										10.45-11.00
11.00-11.15										11.00-11.15
11.15-11.30					11.15-11.30					
11.30-11.45					11.30-11.45					
11.45-12.00					11.45-12.00					
12.00-12.15			ACTIVIDADES UFV			12.00-12.15				
12.15-12.30						12.15-12.30				
12.30-12.45						12.30-12.45				
12.45-13.00						12.45-13.00				
13.00-13.15						13.00-13.15				
13.15-13.30					13.15-13.30					
13.30-13.45					13.30-13.45					
13.45-14.00					13.45-14.00					
14.00-14.15					14.00-14.15					
14.15-14.30					14.15-14.30					
14.30-14.45					14.30-14.45					
14.45-15.00					14.45-15.00					

Nota: Como parte de la asignatura de "Gestión del conocimiento y Habilidades de la persona", los alumnos deberán asistir a tres mentorías de una hora de duración durante el primer cuatrimestre y a otras tres de igual duración durante el segundo cuatrimestre.

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

CURSO 2018-2019

1ºB GRADO INGENIERÍA INFORMÁTICA Y EXPERTO EN ROBÓTICA PLAN 2018

HORARIOS PROVISIONALES (01/02/2019)

CURSO/GRUPO 1º/B

1º CUATRIMESTRE

AULA 2.2 EDIFICIO H

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES		
08.00-08.15						08.00-08.15	
08.15-08.30						08.15-08.30	
08.30-08.45	MATEMÁTICAS PARA LA INGENIERÍA Labo 9 08.00-10.00	FUNDAMENTOS PARA LA ING. INFORMÁTICA Labo 8 08.00-10.00	MATEMÁTICA DISCRETA 08.00-10.00	MATEMÁTICAS PARA LA INGENIERÍA 08.00-10.00	PROGRAMACIÓN DE ROBOTS I Labo 9 08.00-10.00	08.30-08.45	
08.45-09.00						08.45-09.00	
09.00-09.15						09.00-09.15	
09.15-09.30						09.15-09.30	
09.30-09.45						09.30-09.45	
09.45-10.00						09.45-10.00	
10.00-10.15						10.00-10.15	
10.15-10.30	GESTIÓN DEL CONOCIMIENTO Y HABILIDADES DE LA PERSONA 10.00-12.00	INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN 0.7H 10.00-12.00	FUNDAMENTOS PARA LA ING. INFORMÁTICA 10.00-12.00	MATEMÁTICA DISCRETA 10.00-12.00	LÓGICA Y PENSAMIENTO CRÍTICO 10.00-12.00	10.15-10.30	
10.30-10.45						10.30-10.45	
10.45-11.00						10.45-11.00	
11.00-11.15						11.00-11.15	
11.15-11.30						11.15-11.30	
11.30-11.45						11.30-11.45	
11.45-12.00	11.45-12.00						
12.00-12.15						12.00-12.15	
12.15-12.30			ACTIVIDADES UFV	INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN Labo9 12.00-14.00		12.15-12.30	
12.30-12.45							12.30-12.45
12.45-13.00							12.45-13.00
13.00-13.15							13.00-13.15
13.15-13.30							13.15-13.30
13.30-13.45							13.30-13.45
13.45-14.00					13.45-14.00		
14.00-14.15				INTRODUCCIÓN A LA ROBÓTICA 2.1H 14.00-15.00		14.00-14.15	
14.15-14.30						14.15-14.30	
14.30-14.45						14.30-14.45	
14.45-15.00						14.45-15.00	

CURSO/GRUPO 1º/B

2º CUATRIMESTRE

AULA 2.2 EDIFICIO H

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES		
08.00-08.15						08.00-08.15	
08.15-08.30						08.15-08.30	
08.30-08.45	PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS 08.00-10.00	MATEMÁTICAS PARA LA INGENIERÍA 08.00-10.00	MATEMÁTICAS PARA LA INGENIERÍA Labo 9 08.00-10.00	LA EMPRESA Y SUS PROCESOS 08.00-10.00	PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS Labo 8 08.00-10.00	08.30-08.45	
08.45-09.00						08.45-09.00	
09.00-09.15						09.00-09.15	
09.15-09.30						09.15-09.30	
09.30-09.45						09.30-09.45	
09.45-10.00						09.45-10.00	
10.00-10.15						10.00-10.15	
10.15-10.30	ELECTRÓNICA Y TECNOLOGÍA DE COMPUTADORES Labo 9 10.00-12.00	ELECTRÓNICA Y TECNOLOGÍA DE COMPUTADORES 10.00-12.00	GESTIÓN DEL CONOCIMIENTO Y HABILIDADES DE LA PERSONA 10.00-12.00	HISTORIA DE LA CIENCIA Y LA TECNOLOGÍA 10.00-12.00	LA EMPRESA Y SUS PROCESOS 10.00-12.00	10.15-10.30	
10.30-10.45						10.30-10.45	
10.45-11.00						10.45-11.00	
11.00-11.15						11.00-11.15	
11.15-11.30						11.15-11.30	
11.30-11.45						11.30-11.45	
11.45-12.00	11.45-12.00						
12.00-12.15			ACTIVIDADES UFV			12.00-12.15	
12.15-12.30					PLATAFORMAS DE SIMULACIÓN 2.3H 12.00-14.00		12.15-12.30
12.30-12.45							12.30-12.45
12.45-13.00							12.45-13.00
13.00-13.15							13.00-13.15
13.15-13.30							13.15-13.30
13.30-13.45						13.30-13.45	
13.45-14.00					13.45-14.00		
14.00-14.15						14.00-14.15	
14.15-14.30						14.15-14.30	
14.30-14.45						14.30-14.45	
14.45-15.00						14.45-15.00	

Nota: Como parte de la asignatura de "Gestión del conocimiento y Habilidades de la persona", los alumnos deberán asistir a tres mentorías de una hora de duración durante el primer cuatrimestre y a otras tres de igual duración durante el segundo cuatrimestre.

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

CURSO 2018-2019

1ºB GRADO INGENIERÍA INFORMÁTICA Y EXPERTO EN DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS PLAN 2018

HORARIOS PROVISIONALES (01/02/2018)

CURSO/GRUPO 1º/B

1º CUATRIMESTRE

AULA 2.2 EDIFICIO H

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	
08.00-08.15						08.00-08.15
08.15-08.30						08.15-08.30
08.30-08.45	MATEMÁTICAS PARA LA INGENIERÍA Labo 9 08.00-10.00	FUNDAMENTOS PARA LA ING. INFORMÁTICA Labo 8 08.00-10.00	MATEMÁTICA DISCRETA 08.00-10.00	MATEMÁTICAS PARA LA INGENIERÍA 08.00-10.00	INTRODUCCIÓN AL VIDEOJUEGO 08.30-10.00	08.30-08.45
08.45-09.00						08.45-09.00
09.00-09.15						09.00-09.15
09.15-09.30						09.15-09.30
09.30-09.45						09.30-09.45
09.45-10.00						09.45-10.00
10.00-10.15						10.00-10.15
10.15-10.30	GESTIÓN DEL CONOCIMIENTO Y HABILIDADES DE LA PERSONA 10.00-12.00	INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN 0.7H 10.00-12.00	FUNDAMENTOS PARA LA ING. INFORMÁTICA 10.00-12.00	MATEMÁTICA DISCRETA 10.00-12.00	LÓGICA Y PENSAMIENTO CRÍTICO 10.00-12.00	10.15-10.30
10.30-10.45						10.30-10.45
10.45-11.00						10.45-11.00
11.00-11.15						11.00-11.15
11.15-11.30						11.15-11.30
11.30-11.45						11.30-11.45
11.45-12.00	11.45-12.00					
12.00-12.15						12.00-12.15
12.15-12.30			ACTIVIDADES UFV	INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN Labo 9 12.00-14.00		12.15-12.30
12.30-12.45						12.30-12.45
12.45-13.00						12.45-13.00
13.00-13.15						13.00-13.15
13.15-13.30						13.15-13.30
13.30-13.45						13.30-13.45
13.45-14.00					13.45-14.00	
14.00-14.15						14.00-14.15
14.15-14.30						14.15-14.30
14.30-14.45						14.30-14.45
14.45-15.00						14.45-15.00

CURSO/GRUPO 1º/B

2º CUATRIMESTRE

AULA 2.2 EDIFICIO H

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES		
08.00-08.15						08.00-08.15	
08.15-08.30	PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS 08.00-10.00	MATEMÁTICAS PARA LA INGENIERÍA 08.00-10.00	MATEMÁTICAS PARA LA INGENIERÍA Labo 9 08.00-10.00	LA EMPRESA Y SUS PROCESOS 08.00-10.00	PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS Labo 8 08.00-10.00	08.15-08.30	
08.30-08.45						08.30-08.45	
08.45-09.00						08.45-09.00	
09.00-09.15						09.00-09.15	
09.15-09.30						09.15-09.30	
09.30-09.45						09.30-09.45	
09.45-10.00	09.45-10.00						
10.00-10.15						10.00-10.15	
10.15-10.30	ELECTRÓNICA Y TECNOLOGÍA DE COMPUTADORES Labo 9 10.00-12.00	ELECTRÓNICA Y TECNOLOGÍA DE COMPUTADORES 10.00-12.00	GESTIÓN DEL CONOCIMIENTO Y HABILIDADES DE LA PERSONA 10.00-12.00	HISTORIA DE LA CIENCIA Y LA TECNOLOGÍA 10.00-12.00	LA EMPRESA Y SUS PROCESOS 10.00-12.00	10.15-10.30	
10.30-10.45						10.30-10.45	
10.45-11.00						10.45-11.00	
11.00-11.15						11.00-11.15	
11.15-11.30						11.15-11.30	
11.30-11.45						11.30-11.45	
11.45-12.00	11.45-12.00						
12.00-12.15						12.00-12.15	
12.15-12.30			ACTIVIDADES UFV		GAME DESIGN 12.00-14.30	12.15-12.30	
12.30-12.45							12.30-12.45
12.45-13.00							12.45-13.00
13.00-13.15							13.00-13.15
13.15-13.30							13.15-13.30
13.30-13.45							13.30-13.45
13.45-14.00					13.45-14.00		
14.00-14.15						14.00-14.15	
14.15-14.30						14.15-14.30	
14.30-14.45						14.30-14.45	
14.45-15.00						14.45-15.00	

Nota: Como parte de la asignatura de "Gestión del conocimiento y Habilidades de la persona", los alumnos deberán asistir a tres mentorías de una hora de duración durante el primer cuatrimestre y a otras tres de igual duración durante el segundo cuatrimestre.

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

CURSO 2018-2019

1ºB GRADO INGENIERÍA INFORMÁTICA Y EXPERTO EN CIBERSEGURIDAD Y HACKING ÉTICO PLAN 2018

HORARIOS PROVISIONALES (01/02/2019)

CURSO/GRUPO 1º/B

1º CUATRIMESTRE

AULA 2.2 EDIFICIO H

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES				
08.00-08.15						08.00-08.15			
08.15-08.30						08.15-08.30			
08.30-08.45	MATEMÁTICAS PARA LA INGENIERÍA Labo 9 08.00-10.00	FUNDAMENTOS PARA LA ING. INFORMÁTICA Labo 8 08.00-10.00	MATEMÁTICA DISCRETA 08.00-10.00	MATEMÁTICAS PARA LA INGENIERÍA 08.00-10.00		08.30-08.45			
08.45-09.00						08.45-09.00			
09.00-09.15								INTRODUCCIÓN A LA CIBERSEGURIDAD 0.7H	09.00-09.15
09.15-09.30									09.15-09.30
09.30-09.45									09.30-09.45
09.45-10.00					09.45-10.00				
10.00-10.15						10.00-10.15			
10.15-10.30	GESTIÓN DEL CONOCIMIENTO Y HABILIDADES DE LA PERSONA 10.00-12.00	INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN 0.7H 10.00-12.00	FUNDAMENTOS PARA LA ING. INFORMÁTICA 10.00-12.00	MATEMÁTICA DISCRETA 10.00-12.00	LÓGICA Y PENSAMIENTO CRÍTICO 0.7H 10.00-12.00	10.15-10.30			
10.30-10.45						10.30-10.45			
10.45-11.00						10.45-11.00			
11.00-11.15						11.00-11.15			
11.15-11.30						11.15-11.30			
11.30-11.45					11.30-11.45				
11.45-12.00						11.45-12.00			
12.00-12.15	ADMINISTRACIÓN SISTEMAS OPERATIVOS I Labo 7 12.00-13.00	ADMINISTRACIÓN SISTEMAS OPERATIVOS I Labo 7 12.00-13.00	ACTIVIDADES UFV	INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN Labo 9 12.00-14.00		12.00-12.15			
12.15-12.30						12.15-12.30			
12.30-12.45						12.30-12.45			
12.45-13.00						12.45-13.00			
13.00-13.15						13.00-13.15			
13.15-13.30					13.15-13.30				
13.30-13.45						13.30-13.45			
13.45-14.00						13.45-14.00			
14.00-14.15						14.00-14.15			
14.15-14.30						14.15-14.30			
14.30-14.45						14.30-14.45			
14.45-15.00						14.45-15.00			

CURSO/GRUPO 1º/B

2º CUATRIMESTRE

AULA 2.2 EDIFICIO H

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES					
08.00-08.15						08.00-08.15				
08.15-08.30						08.15-08.30				
08.30-08.45	PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS 08.00-10.00	MATEMÁTICAS PARA LA INGENIERÍA 08.00-10.00	MATEMÁTICAS PARA LA INGENIERÍA Labo 9 08.00-10.00	LA EMPRESA Y SUS PROCESOS 08.00-10.00	PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS Labo 8 08.00-10.00	08.30-08.45				
08.45-09.00							08.45-09.00			
09.00-09.15										09.00-09.15
09.15-09.30										09.15-09.30
09.30-09.45										09.30-09.45
09.45-10.00						09.45-10.00				
10.00-10.15						10.00-10.15				
10.15-10.30	ELECTRÓNICA Y TECNOLOGÍA DE COMPUTADORES Labo 9 10.00-12.00	ELECTRÓNICA Y TECNOLOGÍA DE COMPUTADORES 10.00-12.00	GESTIÓN DEL CONOCIMIENTO Y HABILIDADES DE LA PERSONA 10.00-12.00	HISTORIA DE LA CIENCIA Y LA TECNOLOGÍA 10.00-12.00	LA EMPRESA Y SUS PROCESOS 10.00-12.00	10.15-10.30				
10.30-10.45						10.30-10.45				
10.45-11.00						10.45-11.00				
11.00-11.15						11.00-11.15				
11.15-11.30						11.15-11.30				
11.30-11.45						11.30-11.45				
11.45-12.00						11.45-12.00				
12.00-12.15						12.00-12.15				
12.15-12.30						12.15-12.30				
12.30-12.45						12.30-12.45				
12.45-13.00						12.45-13.00				
13.00-13.15						13.00-13.15				
13.15-13.30						13.15-13.30				
13.30-13.45						13.30-13.45				
13.45-14.00						13.45-14.00				
14.00-14.15						14.00-14.15				
14.15-14.30						14.15-14.30				
14.30-14.45						14.30-14.45				
14.45-15.00						14.45-15.00				

Nota: Como parte de la asignatura de "Gestión del conocimiento y Habilidades de la persona", los alumnos deberán asistir a tres mentorías de una hora de duración durante el primer cuatrimestre y a otras tres de igual duración durante el segundo cuatrimestre.

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

CURSO 2018-2019

1º C GRADO INGENIERÍA INFORMÁTICA Y EXPERTO EN ROBÓTICA PLAN 2018

HORARIOS PROVISIONALES (22/01/2019)

CURSO/GRUPO 1º/C

1º CUATRIMESTRE

AULA 0.7 EDIFICIO H

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES		
08.00-08.15						08.00-08.15	
08.15-08.30						08.15-08.30	
08.30-08.45	MATEMÁTICA DISCRETA 08.00-10.00	LÓGICA Y PENSAMIENTO CRÍTICO 08.00-10.00	FUNDAMENTOS PARA LA ING. INFORMÁTICA Labo 8 08.00-10.00	MATEMÁTICA DISCRETA 08.00-10.00	PROGRAMACIÓN DE ROBOTS I Labo 9 08.00-10.00	08.30-08.45	
08.45-09.00						08.45-09.00	
09.00-09.15						09.00-09.15	
09.15-09.30						09.15-09.30	
09.30-09.45						09.30-09.45	
09.45-10.00						09.45-10.00	
10.00-10.15	MATEMÁTICAS PARA LA INGENIERÍA 10.00-12.00	MATEMÁTICAS PARA LA INGENIERÍA 10.00-12.00	GESTIÓN DEL CONOCIMIENTO Y HABILIDADES DE LA PERSONA 10.00-12.00	INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN 10.00-12.00	INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN Labo 8 10.00-12.00	10.00-10.15	
10.15-10.30						10.15-10.30	
10.30-10.45						10.30-10.45	
10.45-11.00						10.45-11.00	
11.00-11.15						11.00-11.15	
11.15-11.30						11.15-11.30	
11.30-11.45	11.30-11.45						
11.45-12.00	11.45-12.00						
12.00-12.15						12.00-12.15	
12.15-12.30			ACTIVIDADES UFV	FUNDAMENTOS PARA LA ING. INFORMÁTICA 12.00-14.00		12.15-12.30	
12.30-12.45							12.30-12.45
12.45-13.00							12.45-13.00
13.00-13.15							13.00-13.15
13.15-13.30							13.15-13.30
13.30-13.45							13.30-13.45
13.45-14.00					13.45-14.00		
14.00-14.15				INTRODUCCIÓN A LA ROBÓTICA 14.00-15.00		14.00-14.15	
14.15-14.30						14.15-14.30	
14.30-14.45						14.30-14.45	
14.45-15.00						14.45-15.00	

CURSO/GRUPO 1º/C

2º CUATRIMESTRE

AULA 0.7 EDIFICIO H

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES		
08.00-08.15						08.00-08.15	
08.15-08.30	LA EMPRESA Y SUS PROCESOS 08.00-10.00	ELECTRÓNICA Y TECNOLOGÍA DE COMPUTADORES Labo 9 08.00-10.00	ELECTRÓNICA Y TECNOLOGÍA DE COMPUTADORES 08.00-10.00	PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS 08.00-10.00	MATEMÁTICAS PARA LA INGENIERÍA Labo 9 08.00-10.00	08.15-08.30	
08.30-08.45						08.30-08.45	
08.45-09.00						08.45-09.00	
09.00-09.15						09.00-09.15	
09.15-09.30						09.15-09.30	
09.30-09.45						09.30-09.45	
09.45-10.00	09.45-10.00						
10.00-10.15	MATEMÁTICAS PARA LA INGENIERÍA 10.00-12.00	LA EMPRESA Y SUS PROCESOS 10.00-12.00	HISTORIA DE LA CIENCIA Y LA TECNOLOGÍA 10.00-12.00	GESTIÓN DEL CONOCIMIENTO Y HABILIDADES DE LA PERSONA 10.00-12.00	PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS Labo 7 10.00-12.00	10.00-10.15	
10.15-10.30						10.15-10.30	
10.30-10.45						10.30-10.45	
10.45-11.00						10.45-11.00	
11.00-11.15						11.00-11.15	
11.15-11.30						11.15-11.30	
11.30-11.45	11.30-11.45						
11.45-12.00	11.45-12.00						
12.00-12.15			ACTIVIDADES UFV			12.00-12.15	
12.15-12.30							12.15-12.30
12.30-12.45						PLATAFORMAS DE SIMULACIÓN 2.3H 12.00-14.00	12.30-12.45
12.45-13.00							12.45-13.00
13.00-13.15							13.00-13.15
13.15-13.30							13.15-13.30
13.30-13.45					13.30-13.45		
13.45-14.00					13.45-14.00		
14.00-14.15						14.00-14.15	
14.15-14.30						14.15-14.30	
14.30-14.45						14.30-14.45	
14.45-15.00						14.45-15.00	

Nota: Como parte de la asignatura de "Gestión del conocimiento y Habilidades de la persona", los alumnos deberán asistir a tres mentorías de una hora de duración durante el primer cuatrimestre y a otras tres de igual duración durante el segundo cuatrimestre.

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

CURSO 2018-2019

1º GRADO INGENIERÍA INFORMÁTICA Y EXPERTO EN DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS PLAN 2018

HORARIOS PROVISIONALES (17/12/2018)

CURSO/GRUPO 1º/C

1º CUATRIMESTRE

AULA 0.7 EDIFICIO H

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES		
08.00-08.15						08.00-08.15	
08.15-08.30						08.15-08.30	
08.30-08.45	MATEMÁTICA DISCRETA 08.00-10.00	LÓGICA Y PENSAMIENTO CRÍTICO 08.00-10.00	FUNDAMENTOS PARA LA ING. INFORMÁTICA Labo 8 08.00-10.00	MATEMÁTICA DISCRETA 08.00-10.00	INTRODUCCIÓN AL VIDEOJUEGO 2.2H 08.30-10.00	08.30-08.45	
08.45-09.00						08.45-09.00	
09.00-09.15						09.00-09.15	
09.15-09.30						09.15-09.30	
09.30-09.45						09.30-09.45	
09.45-10.00						09.45-10.00	
10.00-10.15	MATEMÁTICAS PARA LA INGENIERÍA 10.00-12.00	MATEMÁTICAS PARA LA INGENIERÍA 10.00-12.00	GESTIÓN DEL CONOCIMIENTO Y HABILIDADES DE LA PERSONA 10.00-12.00	INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN 10.00-12.00	INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN Labo 8 10.00-12.00	10.00-10.15	
10.15-10.30						10.15-10.30	
10.30-10.45						10.30-10.45	
10.45-11.00						10.45-11.00	
11.00-11.15						11.00-11.15	
11.15-11.30						11.15-11.30	
11.30-11.45	11.30-11.45						
11.45-12.00	11.45-12.00						
12.00-12.15						12.00-12.15	
12.15-12.30			ACTIVIDADES UFV	FUNDAMENTOS PARA LA ING. INFORMÁTICA 12.00-14.00		12.15-12.30	
12.30-12.45							12.30-12.45
12.45-13.00							12.45-13.00
13.00-13.15							13.00-13.15
13.15-13.30							13.15-13.30
13.30-13.45							13.30-13.45
13.45-14.00					13.45-14.00		
14.00-14.15						14.00-14.15	
14.15-14.30						14.15-14.30	
14.30-14.45						14.30-14.45	
14.45-15.00						14.45-15.00	

CURSO/GRUPO 1º/C

2º CUATRIMESTRE

AULA 0.7 EDIFICIO H

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES			
08.00-08.15						08.00-08.15		
08.15-08.30	LA EMPRESA Y SUS PROCESOS 08.00-10.00	ELECTRÓNICA Y TECNOLOGÍA DE COMPUTADORES Labo 9 08.00-10.00	ELECTRÓNICA Y TECNOLOGÍA DE COMPUTADORES 08.00-10.00	PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS 08.00-10.00	MATEMÁTICAS PARA LA INGENIERÍA Labo 9 08.00-10.00	08.15-08.30		
08.30-08.45						08.30-08.45		
08.45-09.00						08.45-09.00		
09.00-09.15						09.00-09.15		
09.15-09.30						09.15-09.30		
09.30-09.45						09.30-09.45		
09.45-10.00	09.45-10.00							
10.00-10.15	MATEMÁTICAS PARA LA INGENIERÍA 10.00-12.00	LA EMPRESA Y SUS PROCESOS 10.00-12.00	HISTORIA DE LA CIENCIA Y LA TECNOLOGÍA 10.00-12.00	GESTIÓN DEL CONOCIMIENTO Y HABILIDADES DE LA PERSONA 10.00-12.00	PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS Labo 7 10.00-12.00	10.00-10.15		
10.15-10.30						10.15-10.30		
10.30-10.45						10.30-10.45		
10.45-11.00						10.45-11.00		
11.00-11.15						11.00-11.15		
11.15-11.30						11.15-11.30		
11.30-11.45	11.30-11.45							
11.45-12.00	11.45-12.00							
12.00-12.15						12.00-12.15		
12.15-12.30			ACTIVIDADES UFV		GAME DESIGN 2.2H 12.00-14.30	12.15-12.30		
12.30-12.45								12.30-12.45
12.45-13.00								12.45-13.00
13.00-13.15								13.00-13.15
13.15-13.30								13.15-13.30
13.30-13.45								13.30-13.45
13.45-14.00					13.45-14.00			
14.00-14.15						14.00-14.15		
14.15-14.30						14.15-14.30		
14.30-14.45						14.30-14.45		
14.45-15.00						14.45-15.00		

Nota: Como parte de la asignatura de "Gestión del conocimiento y Habilidades de la persona", los alumnos deberán asistir a tres mentorías de una hora de duración durante el primer cuatrimestre y a otras tres de igual duración durante el segundo cuatrimestre.

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

CURSO 2018-2019

1º GRADO INGENIERÍA INFORMÁTICA Y EXPERTO EN CIBERSEGURIDAD Y HACKING ÉTICO PLAN 2018

HORARIOS PROVISIONALES (22/01/2019)

CURSO/GRUPO 1º/C

1º CUATRIMESTRE

AULA 0.7 EDIFICIO H

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	
08.00-08.15						08.00-08.15
08.15-08.30						08.15-08.30
08.30-08.45	MATEMÁTICA DISCRETA 08.00-10.00	LÓGICA Y PENSAMIENTO CRÍTICO 08.00-10.00	FUNDAMENTOS PARA LA ING. INFORMÁTICA Labo 8 08.00-10.00	MATEMÁTICA DISCRETA 08.00-10.00	INTRODUCCIÓN A LA CIBERSEGURIDAD 09.00-10.00	08.30-08.45
08.45-09.00						08.45-09.00
09.00-09.15						09.00-09.15
09.15-09.30						09.15-09.30
09.30-09.45						09.30-09.45
09.45-10.00						09.45-10.00
10.00-10.15	MATEMÁTICAS PARA LA INGENIERÍA 10.00-12.00	MATEMÁTICAS PARA LA INGENIERÍA 10.00-12.00	GESTIÓN DEL CONOCIMIENTO Y HABILIDADES DE LA PERSONA 10.00-12.00	INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN 10.00-12.00	INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN Labo 8 10.00-12.00	10.00-10.15
10.15-10.30						10.15-10.30
10.30-10.45						10.30-10.45
10.45-11.00						10.45-11.00
11.00-11.15						11.00-11.15
11.15-11.30						11.15-11.30
11.30-11.45	11.30-11.45					
11.45-12.00	11.45-12.00					
12.00-12.15	ADMINISTRACIÓN SISTEMAS OPERATIVOS I Labo 7 12.00-13.00	ADMINISTRACIÓN SISTEMAS OPERATIVOS I Labo 7 12.00-13.00	ACTIVIDADES UFV	FUNDAMENTOS PARA LA ING. INFORMÁTICA 12.00-14.00		12.00-12.15
12.15-12.30						12.15-12.30
12.30-12.45						12.30-12.45
12.45-13.00						12.45-13.00
13.00-13.15						13.00-13.15
13.15-13.30						13.15-13.30
13.30-13.45	13.30-13.45					
13.45-14.00	13.45-14.00					
14.00-14.15	14.00-14.15					
14.15-14.30	14.15-14.30					
14.30-14.45	14.30-14.45					
14.45-15.00	14.45-15.00					

CURSO/GRUPO 1º/C

2º CUATRIMESTRE

AULA 0.7 EDIFICIO H

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	
08.00-08.15						08.00-08.15
08.15-08.30	LA EMPRESA Y SUS PROCESOS 08.00-10.00	ELECTRÓNICA Y TECNOLOGÍA DE COMPUTADORES Labo 9 08.00-10.00	ELECTRÓNICA Y TECNOLOGÍA DE COMPUTADORES 08.00-10.00	PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS 08.00-10.00	MATEMÁTICAS PARA LA INGENIERÍA Labo 9 08.00-10.00	08.15-08.30
08.30-08.45						08.30-08.45
08.45-09.00						08.45-09.00
09.00-09.15						09.00-09.15
09.15-09.30						09.15-09.30
09.30-09.45						09.30-09.45
09.45-10.00	09.45-10.00					
10.00-10.15	MATEMÁTICAS PARA LA INGENIERÍA 10.00-12.00	LA EMPRESA Y SUS PROCESOS 10.00-12.00	HISTORIA DE LA CIENCIA Y LA TECNOLOGÍA 10.00-12.00	GESTIÓN DEL CONOCIMIENTO Y HABILIDADES DE LA PERSONA 10.00-12.00	PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS Labo 7 10.00-12.00	10.00-10.15
10.15-10.30						10.15-10.30
10.30-10.45						10.30-10.45
10.45-11.00						10.45-11.00
11.00-11.15						11.00-11.15
11.15-11.30						11.15-11.30
11.30-11.45	11.30-11.45					
11.45-12.00	11.45-12.00					
12.00-12.15			ACTIVIDADES UFV		ADMINISTRACIÓN SISTEMAS OPERATIVOS II 2.1H 12.00-14.00	12.00-12.15
12.15-12.30						12.15-12.30
12.30-12.45						12.30-12.45
12.45-13.00						12.45-13.00
13.00-13.15						13.00-13.15
13.15-13.30						13.15-13.30
13.30-13.45	13.30-13.45					
13.45-14.00	13.45-14.00					
14.00-14.15	14.00-14.15					
14.15-14.30	14.15-14.30					
14.30-14.45	14.30-14.45					
14.45-15.00	14.45-15.00					

Nota: Como parte de la asignatura de "Gestión del conocimiento y Habilidades de la persona", los alumnos deberán asistir a tres mentorías de una hora de duración durante el primer cuatrimestre y a otras tres de igual duración durante el segundo cuatrimestre.

HORARIOS PROVISIONALES (17/12/2018)

CURSO/GRUPO 2º/A

1º CUATRIMESTRE

AULA 2.3 EDIFICIO H

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES					
08.00-08.15						08.00-08.15				
08.15-08.30	BASES DE DATOS Labo 7 08.00-10.00	ARQUITECTURA Y ORGANIZACIÓN DE COMPUTADORES 08.00-10.00		COMPLEJIDAD COMPUTACIONAL	BASES DE DATOS Labo 7 08.00-10.00	08.15-08.30				
08.30-08.45							08.30-08.45			
08.45-09.00								08.45-09.00		
09.00-09.15						MODELOS INTELIGENTES		09.00-09.15		
09.15-09.30						Labo 7		09.15-09.30		
09.30-09.45			08.00-10.00	08.00-10.00		09.30-09.45				
09.45-10.00						09.45-10.00				
10.00-10.15	INGENIERÍA DEL SOFTWARE I 10.00-12.00	COMPLEJIDAD COMPUTACIONAL 10.00-12.00	ANÁLISIS Y DISEÑO DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN 10.00-12.00	ARQUITECTURA Y ORGANIZACIÓN DE COMPUTADORES Labo 9 10.00-12.00	ANÁLISIS Y DISEÑO DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN 10.00-12.00	10.00-10.15				
10.15-10.30										10.15-10.30
10.30-10.45										10.30-10.45
10.45-11.00										10.45-11.00
11.00-11.15										11.00-11.15
11.15-11.30					11.15-11.30					
11.30-11.45					11.30-11.45					
11.45-12.00					11.45-12.00					
12.00-12.15	ARQUITECTURA Y ORGANIZACIÓN DE COMPUTADORES Labo 9 DESD 12.00-14.00	INGENIERÍA DEL SOFTWARE I 12.00-14.00	ACTIVIDADES UFV	COMPLEJIDAD COMPUTACIONAL Labo 7 12.00-14.00	NAVEGACIÓN: PLCM Labo 8 12.00-14.00	12.00-12.15				
12.15-12.30										12.15-12.30
12.30-12.45										12.30-12.45
12.45-13.00										12.45-13.00
13.00-13.15										13.00-13.15
13.15-13.30					13.15-13.30					
13.30-13.45					13.30-13.45					
13.45-14.00					13.45-14.00					
14.00-14.15					14.00-14.15					
14.15-14.30					14.15-14.30					
14.30-14.45					14.30-14.45					
14.45-15.00					14.45-15.00					

CURSO/GRUPO 2º/A

2º CUATRIMESTRE

AULA 2.3 EDIFICIO H

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES					
08.00-08.15		ESTADÍSTICA Labo 7 08.00-10.00		DESARROLLO WEB 08.00-10.00	LA EMPRESA Y SUS PROCESOS 08.00-10.00	08.00-08.15				
08.15-08.30								08.15-08.30		
08.30-08.45								08.30-08.45		
08.45-09.00								08.45-09.00		
09.00-09.15								09.00-09.15		
09.15-09.30					09.15-09.30					
09.30-09.45					09.30-09.45					
09.45-10.00					09.45-10.00					
10.00-10.15	ESTADÍSTICA 10.00-12.00	EDUCACIÓN PARA LA RESPONSABILIDAD SOCIAL 10.00-12.00	SISTEMAS OPERATIVOS II 10.00-12.00	LA EMPRESA Y SUS PROCESOS 10.00-12.00	INTELIGENCIA ARTIFICIAL I 10.00-12.00	10.00-10.15				
10.15-10.30										10.15-10.30
10.30-10.45										10.30-10.45
10.45-11.00										10.45-11.00
11.00-11.15										11.00-11.15
11.15-11.30					11.15-11.30					
11.30-11.45					11.30-11.45					
11.45-12.00					11.45-12.00					
12.00-12.15	SISTEMAS OPERATIVOS II 12.00-14.00	DESARROLLO WEB 2.3H 12.00-14.00	ACTIVIDADES UFV		PLATAFORMAS DE SIMULACIÓN 2.3H 12.00-14.00	12.00-12.15				
12.15-12.30								12.15-12.30		
12.30-12.45									12.30-12.45	
12.45-13.00									12.45-13.00	
13.00-13.15									13.00-13.15	
13.15-13.30					13.15-13.30					
13.30-13.45					13.30-13.45					
13.45-14.00					13.45-14.00					
14.00-14.15					14.00-14.15					
14.15-14.30					14.15-14.30					
14.30-14.45					14.30-14.45					
14.45-15.00					14.45-15.00					

HORARIOS PROVISIONALES (17/12/2018)

CURSO/GRUPO 2º/A 1º CUATRIMESTRE

AULA 2.3 EDIFICIO H

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	
08.00-08.15						08.00-08.15
08.15-08.30	BASES DE DATOS Labo 7 08.00-10.00	ARQUITECTURA Y ORGANIZACIÓN DE COMPUTADORES 08.00-10.00		COMPLEJIDAD COMPUTACIONAL Labo 7 DESD 08.00-10.00	BASES DE DATOS Labo 7 08.00-10.00	08.15-08.30
08.30-08.45			08.30-08.45			
08.45-09.00			08.45-09.00			
09.00-09.15			09.00-09.15			
09.15-09.30			09.15-09.30			
09.30-09.45			09.30-09.45			
09.45-10.00					09.45-10.00	
10.00-10.15	INGENIERÍA DEL SOFTWARE I 10.00-12.00	COMPLEJIDAD COMPUTACIONAL 10.00-12.00	ANÁLISIS Y DISEÑO DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN 10.00-12.00	ARQUITECTURA Y ORGANIZACIÓN DE COMPUTADORES Labo 9 10.00-12.00	ANÁLISIS Y DISEÑO DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN 10.00-12.00	10.00-10.15
10.15-10.30						10.15-10.30
10.30-10.45						10.30-10.45
10.45-11.00						10.45-11.00
11.00-11.15						11.00-11.15
11.15-11.30						11.15-11.30
11.30-11.45					11.30-11.45	
11.45-12.00					11.45-12.00	
12.00-12.15	ARQUITECTURA Y ORGANIZACIÓN DE COMPUTADORES Labo 9 DESD 12.00-14.00	INGENIERÍA DEL SOFTWARE I 12.00-14.00	ACTIVIDADES UFV	COMPLEJIDAD COMPUTACIONAL Labo 7 12.00-14.00	ARQUITECTURA DE UN VIDEOJUEGO Labo 7 12.00-14.00	12.00-12.15
12.15-12.30						12.15-12.30
12.30-12.45						12.30-12.45
12.45-13.00						12.45-13.00
13.00-13.15						13.00-13.15
13.15-13.30						13.15-13.30
13.30-13.45					13.30-13.45	
13.45-14.00					13.45-14.00	
14.00-14.15					14.00-14.15	
14.15-14.30					14.15-14.30	
14.30-14.45					14.30-14.45	
14.45-15.00					14.45-15.00	

CURSO/GRUPO 2º/A 2º CUATRIMESTRE

AULA 2.3 EDIFICIO H

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	
08.00-08.15		ESTADÍSTICA Labo 7 08.00-10.00		DESARROLLO WEB 08.00-10.00	LA EMPRESA Y SUS PROCESOS 08.00-10.00	08.00-08.15
08.15-08.30			08.15-08.30			
08.30-08.45			08.30-08.45			
08.45-09.00			08.45-09.00			
09.00-09.15			09.00-09.15			
09.15-09.30			09.15-09.30			
09.30-09.45					09.30-09.45	
09.45-10.00					09.45-10.00	
10.00-10.15	SISTEMAS OPERATIVOS II 10.00-12.00	EDUCACIÓN PARA LA RESPONSABILIDAD SOCIAL 10.00-12.00	SISTEMAS OPERATIVOS II 10.00-12.00	LA EMPRESA Y SUS PROCESOS 10.00-12.00	INTELIGENCIA ARTIFICIAL I 10.00-12.00	10.00-10.15
10.15-10.30						10.15-10.30
10.30-10.45						10.30-10.45
10.45-11.00						10.45-11.00
11.00-11.15						11.00-11.15
11.15-11.30						11.15-11.30
11.30-11.45					11.30-11.45	
11.45-12.00					11.45-12.00	
12.00-12.15	ESTADÍSTICA 12.00-14.00	DESARROLLO WEB 2.3H 12.00-14.00	ACTIVIDADES UFV		DESARROLLO DE JUEGOS 2D Labo 8 12.00-14.00	12.00-12.15
12.15-12.30						12.15-12.30
12.30-12.45						12.30-12.45
12.45-13.00						12.45-13.00
13.00-13.15						13.00-13.15
13.15-13.30						13.15-13.30
13.30-13.45					13.30-13.45	
13.45-14.00					13.45-14.00	
14.00-14.15					14.00-14.15	
14.15-14.30					14.15-14.30	
14.30-14.45					14.30-14.45	
14.45-15.00					14.45-15.00	

HORARIOS PROVISIONALES (27/02/2019)

HORARIOS PROVISIONALES (18/12/2018)

1º CUATRIMESTRE

AULA varias EDIFICIO H

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES				
08.00-08.15						08.00-08.15			
08.15-08.30	INGENIERÍA DEL SOFTWARE I 2.3H 08.00-10.00	COMPLEJIDAD COMPUTACIONAL Labo 7 08.00-10.00		COMPLEJIDAD COMPUTACIONAL	COMPLEJIDAD COMPUTACIONAL 2.3H 08.00-10.00	08.15-08.30			
08.30-08.45							08.30-08.45		
08.45-09.00						Labo 7		08.45-09.00	
09.00-09.15						MODELOS INTELIGENTES	DESD	09.00-09.15	
09.15-09.30						Labo 7		09.15-09.30	
09.30-09.45						09.00-10.00	08.00-10.00	09.30-09.45	
09.45-10.00					09.45-10.00				
10.00-10.15	ARQUITECTURA Y ORGANIZACIÓN DE COMPUTADORES Labo 9 10.00-12.00	ARQUITECTURA Y ORGANIZACIÓN DE COMPUTADORES 2.2H 10.00-12.00	BASES DE DATOS	ANÁLISIS Y DISEÑO DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN 2.3H 10.00-12.00	INGENIERÍA DEL SOFTWARE I 2.2H 10.00-12.00	10.00-10.15			
10.15-10.30						Labo 7		10.15-10.30	
10.30-10.45								10.30-10.45	
10.45-11.00								10.45-11.00	
11.00-11.15							10.00-12.00		11.00-11.15
11.15-11.30									11.15-11.30
11.30-11.45					11.30-11.45				
11.45-12.00					11.45-12.00				
12.00-12.15	ARQUITECTURA Y ORGANIZACIÓN DE COMPUTADORES Labo 9 DESD 12.00-14.00	ANÁLISIS Y DISEÑO DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN 2.2H 12.00-14.00	ACTIVIDADES UFV	BASES DE DATOS	NAVEGACIÓN: PLCM Labo 8 12.00-14.00	12.00-12.15			
12.15-12.30						Labo 8		12.15-12.30	
12.30-12.45								12.30-12.45	
12.45-13.00								12.45-13.00	
13.00-13.15								13.00-13.15	
13.15-13.30								13.15-13.30	
13.30-13.45				13.30-13.45					
13.45-14.00					13.45-14.00				
14.00-14.15					14.00-14.15				
14.15-14.30					14.15-14.30				
14.30-14.45					14.30-14.45				
14.45-15.00					14.45-15.00				

CURSO/GRUPO 2º/B

2º CUATRIMESTRE

AULA varias EDIFICIO H

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES					
08.00-08.15						08.00-08.15				
08.15-08.30	SISTEMAS OPERATIVOS II 0.7H 08.00-10.00	SISTEMAS OPERATIVOS II 0.7H 08.00-10.00		LA EMPRESA Y SUS PROCESOS	INTELIGENCIA ARTIFICIAL I 0.7H 08.00-10.00	08.15-08.30				
08.30-08.45							08.30-08.45			
08.45-09.00							2.1H	08.45-09.00		
09.00-09.15								09.00-09.15		
09.15-09.30							08.00-10.00	09.15-09.30		
09.30-09.45								09.30-09.45		
09.45-10.00					09.45-10.00					
10.00-10.15	SISTEMAS OPERATIVOS II 2.2H 10.00-12.00	ESTADÍSTICA Labo 7 10.00-12.00	DESARROLLO WEB 2.1H 10.00-12.00	DESARROLLO WEB 2.1H 10.00-12.00	LA EMPRESA Y SUS PROCESOS 0.7H 10.00-12.00	10.00-10.15				
10.15-10.30									10.15-10.30	
10.30-10.45									10.30-10.45	
10.45-11.00									10.45-11.00	
11.00-11.15										11.00-11.15
11.15-11.30										11.15-11.30
11.30-11.45					11.30-11.45					
11.45-12.00					11.45-12.00					
12.00-12.15	ESTADÍSTICA 2.2H 12.00-14.00	EDUCACIÓN PARA LA RESPONSABILIDAD SOCIAL 2.2H 12.00-14.00	ACTIVIDADES UFV		PROGRAMACIÓN ROBOTS II Labo 9 12.00-14.00	12.00-12.15				
12.15-12.30								12.15-12.30		
12.30-12.45								12.30-12.45		
12.45-13.00								12.45-13.00		
13.00-13.15								13.00-13.15		
13.15-13.30								13.15-13.30		
13.30-13.45					13.30-13.45					
13.45-14.00					13.45-14.00					
14.00-14.15					14.00-14.15					
14.15-14.30					14.15-14.30					
14.30-14.45					14.30-14.45					
14.45-15.00					14.45-15.00					

HORARIOS PROVISIONALES (27/02/2019)

CURSO/GRUPO 2º/B 1º CUATRIMESTRE

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES				
08.00-08.15						08.00-08.15			
08.15-08.30	INGENIERÍA DEL SOFTWARE I 2.3H 08.00-10.00	COMPLEJIDAD COMPUTACIONAL Labo 7 08.00-10.00		COMPLEJIDAD COMPUTACIONAL Labo 7 DESD 08.00-10.00	COMPLEJIDAD COMPUTACIONAL 2.3H 08.00-10.00	08.15-08.30			
08.30-08.45						08.30-08.45			
08.45-09.00								08.45-09.00	
09.00-09.15								09.00-09.15	
09.15-09.30								09.15-09.30	
09.30-09.45								09.30-09.45	
09.45-10.00								09.45-10.00	
10.00-10.15	ARQUITECTURA Y ORGANIZACIÓN DE COMPUTADORES Labo 9 10.00-12.00	ARQUITECTURA Y ORGANIZACIÓN DE COMPUTADORES 2.2H 10.00-12.00	BASES DE DATOS Labo 7 10.00-12.00	ANÁLISIS Y DISEÑO DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN 2.3H 10.00-12.00	INGENIERÍA DEL SOFTWARE I 0.7H 10.00-12.00	10.00-10.15			
10.15-10.30									10.15-10.30
10.30-10.45									10.30-10.45
10.45-11.00									10.45-11.00
11.00-11.15									11.00-11.15
11.15-11.30									11.15-11.30
11.30-11.45									11.30-11.45
11.45-12.00				11.45-12.00					
12.00-12.15	ARQUITECTURA Y ORGANIZACIÓN DE COMPUTADORES Labo 9 DESD 12.00-14.00	ANÁLISIS Y DISEÑO DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN 2.2H 12.00-14.00	ACTIVIDADES UFV	BASES DE DATOS Labo 8 12.00-14.00	ARQUITECTURA DE UN VIDEOJUEGO Labo 7 12.00-14.00	12.00-12.15			
12.15-12.30									12.15-12.30
12.30-12.45									12.30-12.45
12.45-13.00									12.45-13.00
13.00-13.15									13.00-13.15
13.15-13.30									13.15-13.30
13.30-13.45									13.30-13.45
13.45-14.00				13.45-14.00					
14.00-14.15					14.00-14.15				
14.15-14.30					14.15-14.30				
14.30-14.45					14.30-14.45				
14.45-15.00					14.45-15.00				

CURSO/GRUPO 2º/B 2º CUATRIMESTRE

AULA varias EDIFICIO H

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES				
08.00-08.15		SISTEMAS OPERATIVOS II 0.7H 08.00-10.00		LA EMPRESA Y SUS PROCESOS 2.1H 08.00-10.00	INTELIGENCIA ARTIFICIAL I 0.7H 08.00-10.00	08.00-08.15			
08.15-08.30							08.15-08.30		
08.30-08.45							08.30-08.45		
08.45-09.00							08.45-09.00		
09.00-09.15							09.00-09.15		
09.15-09.30							09.15-09.30		
09.30-09.45							09.30-09.45		
09.45-10.00				09.45-10.00					
10.00-10.15	SISTEMAS OPERATIVOS II 2.2H 10.00-12.00	ESTADÍSTICA Labo 7 10.00-12.00	DESARROLLO WEB 2.1H 10.00-12.00	DESARROLLO WEB 2.1H 10.00-12.00	LA EMPRESA Y SUS PROCESOS 0.7H 10.00-12.00	10.00-10.15			
10.15-10.30									10.15-10.30
10.30-10.45									10.30-10.45
10.45-11.00									10.45-11.00
11.00-11.15									11.00-11.15
11.15-11.30									11.15-11.30
11.30-11.45									11.30-11.45
11.45-12.00				11.45-12.00					
12.00-12.15	ESTADÍSTICA 2.2H 12.00-14.00	EDUCACIÓN PARA LA RESPONSABILIDAD SOCIAL 2.2H 12.00-14.00	ACTIVIDADES UFV		DESARROLLO DE JUEGOS 2D Labo 8 12.00-14.00	12.00-12.15			
12.15-12.30								12.15-12.30	
12.30-12.45								12.30-12.45	
12.45-13.00								12.45-13.00	
13.00-13.15								13.00-13.15	
13.15-13.30								13.15-13.30	
13.30-13.45								13.30-13.45	
13.45-14.00				13.45-14.00					
14.00-14.15					14.00-14.15				
14.15-14.30					14.15-14.30				
14.30-14.45					14.30-14.45				
14.45-15.00					14.45-15.00				

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

CURSO 2018-2019

3ºA GRADO INGENIERÍA INFORMÁTICA Y EXPERTO EN ROBÓTICA PLAN 2010

HORARIOS PROVISIONALES (30/01/2019)

CURSO/GRUPO 3º/A

1º CUATRIMESTRE

AULA 2.2 EDIFICIO H

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES		
15,30-15,45						15,30-15,45	
15,45-16,00	COMPUTACIÓN DE ALTO RENDIMIENTO Labo 9 15.30-17.30	COMPUTACIÓN DE ALTO RENDIMIENTO Labo 9 15.30-17.30	REDES Y SISTEMAS DISTRIBUIDOS 15.30-17.30	REDES Y SISTEMAS DISTRIBUIDOS Labo 9 15.30-17.30		15,45-16,00	
16,00-16,15						16,00-16,15	
16,15-16,30						16,15-16,30	
16,30-16,45						16,30-16,45	
16,45-17,00						16,45-17,00	
17,00-17,15						17,00-17,15	
17,15-17,30					17,15-17,30		
17,30-17,45	SISTEMAS VISIÓN ARTIFICIAL DE ROBOTS Labo 9 17.30-19.30	CALIDAD 17.30-19.30	INTERACCIÓN PERSONA ORDENADOR Labo 7 17.30-19.30	INTERACCIÓN PERSONA ORDENADOR Labo 7 17.30-19.30		17,30-17,45	
17,45-18,00						17,45-18,00	
18,00-18,15						18,00-18,15	
18,15-18,30						18,15-18,30	
18,30-18,45						18,30-18,45	
18,45-19,00						18,45-19,00	
19,00-19,15					19,00-19,15		
19,15-19,30					19,15-19,30		
19,30-19,45		BASES DE DATOS AVANZADAS 19.30-21.30	CALIDAD 19.30-21.30	BASES DE DATOS AVANZADAS Labo 7 19.30-21.30		19,30-19,45	
19,45-20,00							19,45-20,00
20,00-20,15							20,00-20,15
20,15-20,30							20,15-20,30
20,30-20,45							20,30-20,45
20,45-21,00							20,45-21,00
21,00-21,15					21,00-21,15		
21,15-21,30					21,15-21,30		
21,30-21,45					21,30-21,45		
21,45-22,00					21,45-22,00		

CURSO/GRUPO 3º/A

2º CUATRIMESTRE

AULA 2.2 EDIFICIO H

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES		
15,30-15,45	INTELIGENCIA ARTIFICIAL II 2.1H 15.30-17.30	INTELIGENCIA ARTIFICIAL II 2.1H 15.30-17.30	ÉTICA Y DEONTOLOGÍA PROFESIONAL 15.30-17.30	INGENIERÍA DEL SOFTWARE II 15.30-17.30		15,30-15,45	
15,45-16,00						15,45-16,00	
16,00-16,15						16,00-16,15	
16,15-16,30						16,15-16,30	
16,30-16,45						16,30-16,45	
16,45-17,00						16,45-17,00	
17,00-17,15					17,00-17,15		
17,15-17,30					17,15-17,30		
17,30-17,45	DESARROLLO E INTEGRACIÓN DE SOFTWARE Labo 9 17.30-19.30	TEORÍA DE AUTÓMATAS Y LENGUAJES FORMALES 17.30-19.30	INGENIERÍA DEL SOFTWARE II 17.30-19.30	TEORÍA DE AUTÓMATAS Y LENGUAJES FORMALES 17.30-19.30		17,30-17,45	
17,45-18,00						17,45-18,00	
18,00-18,15						18,00-18,15	
18,15-18,30						18,15-18,30	
18,30-18,45						18,30-18,45	
18,45-19,00						18,45-19,00	
19,00-19,15					19,00-19,15		
19,15-19,30					19,15-19,30		
19,30-19,45		DESARROLLO E INTEGRACIÓN DE SOFTWARE Labo 7 19.30-21.30	PROGRAMACIÓN DE COMPONENTES DE ROBOTS Labo 7 19.30-21.30	AUDITORÍA INFORMÁTICA 19.30-21.30		19,30-19,45	
19,45-20,00							19,45-20,00
20,00-20,15							20,00-20,15
20,15-20,30							20,15-20,30
20,30-20,45							20,30-20,45
20,45-21,00							20,45-21,00
21,00-21,15					21,00-21,15		
21,15-21,30					21,15-21,30		
21,30-21,45					21,30-21,45		
21,45-22,00					21,45-22,00		

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

CURSO 2018-2019

3ºA GRADO INGENIERÍA INFORMÁTICA Y EXPERTO EN DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS PLAN 2010

HORARIOS PROVISIONALES (30/01/2019)

CURSO/GRUPO 3º/A

1º CUATRIMESTRE

AULA 2.2 EDIFICIO H

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES		
15,30-15,45						15,30-15,45	
15,45-16,00						15,45-16,00	
16,00-16,15	COMPUTACIÓN DE ALTO RENDIMIENTO Labo 9 15.30-17.30	COMPUTACIÓN DE ALTO RENDIMIENTO Labo 9 15.30-17.30	REDES Y SISTEMAS DISTRIBUIDOS 15.30-17.30	REDES Y SISTEMAS DISTRIBUIDOS Labo 9 15.30-17.30		16,00-16,15	
16,15-16,30						16,15-16,30	
16,30-16,45						16,30-16,45	
16,45-17,00						16,45-17,00	
17,00-17,15						17,00-17,15	
17,15-17,30						17,15-17,30	
17,30-17,45					17,30-17,45		
17,45-18,00	PROGRAMACIÓN GRÁFICA Labo 7 17.30-19.30	CALIDAD 17.30-19.30	INTERACCIÓN PERSONA ORDENADOR Labo 7 17.30-19.30	INTERACCIÓN PERSONA ORDENADOR Labo 7 17.30-19.30		17,45-18,00	
18,00-18,15						18,00-18,15	
18,15-18,30						18,15-18,30	
18,30-18,45						18,30-18,45	
18,45-19,00						18,45-19,00	
19,00-19,15						19,00-19,15	
19,15-19,30					19,15-19,30		
19,30-19,45		BASES DE DATOS AVANZADAS 19.30-21.30	CALIDAD 19.30-21.30	BASES DE DATOS AVANZADAS Labo 7 19.30-21.30		19,30-19,45	
19,45-20,00							19,45-20,00
20,00-20,15							20,00-20,15
20,15-20,30							20,15-20,30
20,30-20,45							20,30-20,45
20,45-21,00							20,45-21,00
21,00-21,15					21,00-21,15		
21,15-21,30					21,15-21,30		
21,30-21,45					21,30-21,45		
21,45-22,00					21,45-22,00		

CURSO/GRUPO 3º/A

2º CUATRIMESTRE

AULA 2.2 EDIFICIO H

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	
15,30-15,45						15,30-15,45
15,45-16,00	INTELIGENCIA ARTIFICIAL II 2.1H 15.30-17.30	INTELIGENCIA ARTIFICIAL II 2.1H 15.30-17.30	ÉTICA Y DEONTOLOGÍA PROFESIONAL 15.30-17.30	INGENIERÍA DEL SOFTWARE II 15.30-17.30		15,45-16,00
16,00-16,15						16,00-16,15
16,15-16,30						16,15-16,30
16,30-16,45						16,30-16,45
16,45-17,00						16,45-17,00
17,00-17,15						17,00-17,15
17,15-17,30					17,15-17,30	
17,30-17,45					17,30-17,45	
17,45-18,00	DESARROLLO E INTEGRACIÓN DE SOFTWARE Labo 9 17.30-19.30	TEORÍA DE AUTÓMATAS Y LENGUAJES FORMALES 17.30-19.30	INGENIERÍA DEL SOFTWARE II 17.30-19.30	TEORÍA DE AUTÓMATAS Y LENGUAJES FORMALES 17.30-19.30		17,45-18,00
18,00-18,15						18,00-18,15
18,15-18,30						18,15-18,30
18,30-18,45						18,30-18,45
18,45-19,00						18,45-19,00
19,00-19,15						19,00-19,15
19,15-19,30					19,15-19,30	
19,30-19,45	DESARROLLO AVANZADO. JUEGOS 3D Labo 9 19.30-22.00	DESARROLLO E INTEGRACIÓN DE SOFTWARE Labo 7 19.30-21.30		AUDITORÍA INFORMÁTICA 19.30-21.30		19,30-19,45
19,45-20,00						19,45-20,00
20,00-20,15						20,00-20,15
20,15-20,30						20,15-20,30
20,30-20,45						20,30-20,45
20,45-21,00						20,45-21,00
21,00-21,15					21,00-21,15	
21,15-21,30					21,15-21,30	
21,30-21,45					21,30-21,45	
21,45-22,00					21,45-22,00	

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

CURSO 2018-2019

3ºB GRADO INGENIERÍA INFORMÁTICA Y EXPERTO EN ROBÓTICA PLAN 2010

HORARIOS PROVISIONALES (30/01/2019)

HORARIOS PROVISIONALES (18/12/2018)

1º CUATRIMESTRE

AULA 2.2 EDIFICIO H

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES			
15,30-15,45						15,30-15,45		
15,45-16,00		INTERACCIÓN PERSONA ORDENADOR Labo 7 15.30-17.30	COMPUTACIÓN DE ALTO RENDIMIENTO Labo 7 15.30-17.30	INTERACCIÓN PERSONA ORDENADOR Labo 7 15.30-17.30		15,45-16,00		
16,00-16,15								16,00-16,15
16,15-16,30								16,15-16,30
16,30-16,45								16,30-16,45
16,45-17,00								16,45-17,00
17,00-17,15								17,00-17,15
17,15-17,30					17,15-17,30			
17,30-17,45					17,30-17,45			
17,45-18,00		COMPUTACIÓN DE ALTO RENDIMIENTO Labo 9 17.30-19.30	REDES Y SISTEMAS DISTRIBUIDOS 17.30-19.30	REDES Y SISTEMAS DISTRIBUIDOS 17.30-19.30		17,45-18,00		
18,00-18,15	SISTEMAS VISIÓN ARTIFICIAL DE ROBOTS Labo 9 17.30-19.30							18,00-18,15
18,15-18,30								18,15-18,30
18,30-18,45								18,30-18,45
18,45-19,00								18,45-19,00
19,00-19,15								19,00-19,15
19,15-19,30					19,15-19,30			
19,30-19,45					19,30-19,45			
19,45-20,00		CALIDAD 2.3H 19.30-21.30	BASES DE DATOS AVANZADAS 2.3H 19.30-21.30	CALIDAD 19.30-21.30		19,45-20,00		
20,00-20,15	BASES DE DATOS AVANZADAS Labo 7 19.30-21.30							20,00-20,15
20,15-20,30								20,15-20,30
20,30-20,45								20,30-20,45
20,45-21,00								20,45-21,00
21,00-21,15								21,00-21,15
21,15-21,30					21,15-21,30			
21,30-21,45					21,30-21,45			
21,45-22,00					21,45-22,00			

CURSO/GRUPO 3º/B

2º CUATRIMESTRE

AULA 2.3 EDIFICIO H

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES					
15,30-15,45						15,30-15,45				
15,45-16,00	INGENIERÍA DEL SOFTWARE II 15.30-17.30	INGENIERÍA DEL SOFTWARE II 15.30-17.30	INTELIGENCIA ARTIFICIAL II 2.1H 15.30-17.30	INTELIGENCIA ARTIFICIAL II 2.1H 15.30-17.30	TEORÍA DE AUTÓMATAS Y LENGUAJES FORMALES 19.30-21.30	15,45-16,00				
16,00-16,15										16,00-16,15
16,15-16,30										16,15-16,30
16,30-16,45										16,30-16,45
16,45-17,00										16,45-17,00
17,00-17,15										17,00-17,15
17,15-17,30					17,15-17,30					
17,30-17,45					17,30-17,45					
17,45-18,00		DESARROLLO E INTEGRACIÓN DE SOFTWARE Labo 8 17.30-19.30	ÉTICA Y DEONTOLOGÍA PROFESIONAL 17.30-19.30	DESARROLLO E INTEGRACIÓN DE SOFTWARE Labo 8 17.30-19.30		17,45-18,00				
18,00-18,15	TEORÍA DE AUTÓMATAS Y LENGUAJES FORMALES 17.30-19.30							18,00-18,15		
18,15-18,30								18,15-18,30		
18,30-18,45								18,30-18,45		
18,45-19,00								18,45-19,00		
19,00-19,15								19,00-19,15		
19,15-19,30					19,15-19,30					
19,30-19,45					19,30-19,45					
19,45-20,00		AUDITORÍA INFORMÁTICA 19.30-21.30	PROGRAMACIÓN DE COMPONENTES DE ROBOTS Labo 7 19.30-21.30	INTELIGENCIA ARTIFICIAL II 2.1H 15.30-17.30		19,45-20,00				
20,00-20,15								20,00-20,15		
20,15-20,30								20,15-20,30		
20,30-20,45								20,30-20,45		
20,45-21,00								20,45-21,00		
21,00-21,15								21,00-21,15		
21,15-21,30					21,15-21,30					
21,30-21,45					21,30-21,45					
21,45-22,00					21,45-22,00					

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

CURSO 2018-2019

3ºB GRADO INGENIERÍA INFORMÁTICA Y EXPERTO EN DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS PLAN 2010

HORARIOS PROVISIONALES (30/01/2019)

CURSO/GRUPO 3º/B

1º CUATRIMESTRE

AULA 2.2 EDIFICIO H

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES			
15,30-15,45						15,30-15,45		
15,45-16,00		INTERACIÓN PERSONA ORDENADOR Labo 7 15.30-17.30	COMPUTACIÓN DE ALTO RENDIMIENTO Labo 7 15.30-17.30	INTERACIÓN PERSONA ORDENADOR Labo 7 15.30-17.30		15,45-16,00		
16,00-16,15								16,00-16,15
16,15-16,30								16,15-16,30
16,30-16,45								16,30-16,45
16,45-17,00								16,45-17,00
17,00-17,15								17,00-17,15
17,15-17,30					17,15-17,30			
17,30-17,45					17,30-17,45			
17,45-18,00		COMPUTACIÓN DE ALTO RENDIMIENTO Labo 9 17.30-19.30	REDES Y SISTEMAS DISTRIBUIDOS 17.30-19.30	REDES Y SISTEMAS DISTRIBUIDOS 17.30-19.30		17,45-18,00		
18,00-18,15	PROGRAMACIÓN GRÁFICA							18,00-18,15
18,15-18,30	Labo 7							18,15-18,30
18,30-18,45	17.30-19.30							18,30-18,45
18,45-19,00								18,45-19,00
19,00-19,15								19,00-19,15
19,15-19,30					19,15-19,30			
19,30-19,45		CALIDAD 2.3H 19.30-21.30	BASES DE DATOS AVANZADAS 2.3H 19.30-21.30	CALIDAD 19.30-21.30		19,30-19,45		
19,45-20,00								19,45-20,00
20,00-20,15	BASES DE DATOS AVANZADAS							20,00-20,15
20,15-20,30	Labo 7							20,15-20,30
20,30-20,45	19.30-21.30							20,30-20,45
20,45-21,00								20,45-21,00
21,00-21,15					21,00-21,15			
21,15-21,30					21,15-21,30			
21,30-21,45					21,30-21,45			
21,45-22,00					21,45-22,00			

CURSO/GRUPO 3º/B

2º CUATRIMESTRE

AULA 2.3 EDIFICIO H

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES			
15,30-15,45						15,30-15,45		
15,45-16,00		INGENIERÍA DEL SOFTWARE II 15.30-17.30	INTELIGENCIA ARTIFICIAL II 2.1H 15.30-17.30	INTELIGENCIA ARTIFICIAL II 2.1H 15.30-17.30		15,45-16,00		
16,00-16,15	INGENIERÍA DEL SOFTWARE II							16,00-16,15
16,15-16,30	15.30-17.30							16,15-16,30
16,30-16,45								16,30-16,45
16,45-17,00								16,45-17,00
17,00-17,15								17,00-17,15
17,15-17,30					17,15-17,30			
17,30-17,45		DESARROLLO E INTEGRACIÓN DE SOFTWARE Labo 8 17.30-19.30	ÉTICA Y DEONTOLOGÍA PROFESIONAL 17.30-19.30	DESARROLLO E INTEGRACIÓN DE SOFTWARE Labo 8 17.30-19.30		17,30-17,45		
17,45-18,00								17,45-18,00
18,00-18,15	TEORÍA DE AUTÓMATAS Y LENGUAJES FORMALES							18,00-18,15
18,15-18,30	17.30-19.30							18,15-18,30
18,30-18,45								18,30-18,45
18,45-19,00								18,45-19,00
19,00-19,15					19,00-19,15			
19,15-19,30					19,15-19,30			
19,30-19,45		AUDITORÍA INFORMÁTICA 19.30-21.30		TEORÍA DE AUTÓMATAS Y LENGUAJES FORMALES 19.30-21.30		19,30-19,45		
19,45-20,00							19,45-20,00	
20,00-20,15	DESARROLLO AVANZADO. JUEGOS 3D						20,00-20,15	
20,15-20,30	Labo 9						20,15-20,30	
20,30-20,45	19.30-22.00						20,30-20,45	
20,45-21,00							20,45-21,00	
21,00-21,15					21,00-21,15			
21,15-21,30					21,15-21,30			
21,30-21,45					21,30-21,45			
21,45-22,00					21,45-22,00			

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

CURSO 2018-2019

4º A GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA GRUPO A PLAN 2010

HORARIOS PROVISIONALES (17/12/2018)

CURSO/GRUPO 4º/A

1º CUATRIMESTRE

AULA 2.1 EDIFICIO H

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
15,30-15,45					15,30-15,45
15,45-16,00					15,45-16,00
16,00-16,15	SISTEMAS DE INFORMACIÓN EN LA EMPRESA 15.30-17.30	INGENIERÍA DEL CONOCIMIENTO 15.30-17.30	INGENIERÍA DEL CONOCIMIENTO 15.30-17.30	SISTEMAS DE INFORMACIÓN EN LA EMPRESA 15.30-17.30	16,00-16,15
16,15-16,30					16,15-16,30
16,30-16,45					16,30-16,45
16,45-17,00					16,45-17,00
17,00-17,15					17,00-17,15
17,15-17,30					17,15-17,30
17,30-17,45	APRENDIZAJE ESTADÍSTICO Y DATA MINING Labo 8 17.30-19.30	PLANIFICACIÓN Y GESTIÓN DE PROYECTOS INFORMÁTICOS 17.30-19.30	APRENDIZAJE ESTADÍSTICO Y DATA MINING Labo 8 17.30-19.30	IA & ROBOTS Labo 8 17.30-19.30 FÍSICA E IA EN VIDEOJGS. Labo 9	17,30-17,45
17,45-18,00					17,45-18,00
18,00-18,15					18,00-18,15
18,15-18,30					18,15-18,30
18,30-18,45					18,30-18,45
18,45-19,00					18,45-19,00
19,00-19,15	TECNOLOGÍAS AVANZADAS DE PROGRAMACIÓN Labo 9 19.30-21.30	SEGURIDAD Labo 9 19.30-21.30	SEGURIDAD Labo 9 19.30-21.30	TECNOLOGÍAS AVANZADAS DE PROGRAMACIÓN Labo 9 19.30-21.30	19,00-19,15
19,15-19,30					19,15-19,30
19,30-19,45					19,30-19,45
19,45-20,00					19,45-20,00
20,00-20,15					20,00-20,15
20,15-20,30					20,15-20,30
20,30-20,45					20,30-20,45
20,45-21,00					20,45-21,00
21,00-21,15					21,00-21,15
21,15-21,30					21,15-21,30
21,30-21,45					21,30-21,45
21,45-22,00					21,45-22,00

CURSO/GRUPO 4º/A

2º CUATRIMESTRE

AULA 2.1 EDIFICIO H

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
15,30-15,45			PROYECTO FINAL DE GRADO 15.30-17.30 PRÁCTICAS EN EMPRESA		15,30-15,45
15,45-16,00					15,45-16,00
16,00-16,15					16,00-16,15
16,15-16,30					16,15-16,30
16,30-16,45					16,30-16,45
16,45-17,00					16,45-17,00
17,00-17,15				17,00-17,15	
17,15-17,30				17,15-17,30	
17,30-17,45	PLANIFICACIÓN Y GESTIÓN DE PROYECTOS INFORMÁTICOS 17.30-19.30	PROCESADORES DE LENGUAJE Labo 7 17.30-19.30			17,30-17,45
17,45-18,00					17,45-18,00
18,00-18,15					18,00-18,15
18,15-18,30					18,15-18,30
18,30-18,45					18,30-18,45
18,45-19,00					18,45-19,00
19,00-19,15	PROCESADORES DE LENGUAJE Labo 7 19.30-21.30	APLICACIÓN A LA ROBÓTICA 19.30-21.30 JUEGOS EN RED Labo 8			19,00-19,15
19,15-19,30					19,15-19,30
19,30-19,45					19,30-19,45
19,45-20,00					19,45-20,00
20,00-20,15					20,00-20,15
20,15-20,30					20,15-20,30
20,30-20,45			20,30-20,45		
20,45-21,00			20,45-21,00		
21,00-21,15			21,00-21,15		
21,15-21,30			21,15-21,30		
21,30-21,45			21,30-21,45		
21,45-22,00			21,45-22,00		