

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

CURSO 2018-2019

GRADO EN CREACIÓN Y NARRACIÓN DE VIDEOJUEGOS Y EXPERTO EN TECHNICAL ARTIST

HORARIOS PROVISIONALES (16/01/2019)

CURSO: 1º GRUPO: A

1º CUATRIMESTRE

AULA: 1.3 M

| | LUNES | MARTES | MIÉRCOLES | JUEVES | VIERNES | |
|-------------|--|--|-----------|--|---|-------------|
| 15.00-15.15 | COMUNICACIÓN EN COMUNIDADES VIRTUALES 15:00 - 16:30 | INTRODUCCIÓN AL MODELADO CONCEPT Y ANIMACIÓN 2D (Videojuegos) 15:00 - 17:00 | | INTRODUCCIÓN AL MODELADO CONCEPT Y ANIMACIÓN 2D (Videojuegos) 15:00 - 17:00 | FUENTES LITERARIAS Y AUDIOVISUALES EN VIDEOJUEGOS (Animática) 15:00 - 16:30 | 15.00-15.15 |
| 15.15-15.30 | | | | | | 15.15-15.30 |
| 15.30-15.45 | | | | | | 15.30-15.45 |
| 15.45-16.00 | | | | | | 15.45-16.00 |
| 16.00-16.15 | | | | | | 16.00-16.15 |
| 16.15-16.30 | HISTORIA DEL JUEGO 15:30 - 17:00 | FUNDAMENTOS DE LA ESTÉTICA DIGITAL | | FUNDAMENTOS DE LA ESTÉTICA DIGITAL | | 16.15-16.30 |
| 16.30-16.45 | | | | | | 16.30-16.45 |
| 16.45-17.00 | | | | | | 16.45-17.00 |
| 17.00-17.15 | | | | | | 17.00-17.15 |
| 17.15-17.30 | | | | | | 17.15-17.30 |
| 17.30-17.45 | INTRODUCCIÓN A LOS ESTUDIOS UNIVERSITARIOS 17:00 - 18:30 | | | INTRODUCCIÓN AL MODELADO CONCEPT Y ANIMACIÓN 2D (Videojuegos) | HABILIDADES Y COMPETENCIAS PARA EL LIDERAZGO * 16:30 - 18:00 | 17.30-17.45 |
| 17.45-18.00 | | | | | | 17.45-18.00 |
| 18.00-18.15 | | | | | | 18.00-18.15 |
| 18.15-18.30 | | | | | | 18.15-18.30 |
| 18.30-18.45 | | | | | | 18.30-18.45 |
| 18.45-19.00 | HISTORIA DEL JUEGO 18:30 - 20:00 | | | FUNDAMENTOS DE LA ESTÉTICA DIGITAL (Realidad Virtual) 17:00-18:30 | INTRODUCCIÓN AL MODELADO, CONCEPT Y ANIMACIÓN 2D (Videojuegos) 18:00 - 20:00 | 18.45-19.00 |
| 19.00-19.15 | | | | | | 19.00-19.15 |
| 19.15-19.30 | | | | | | 19.15-19.30 |
| 19.30-19.45 | | | | | | 19.30-19.45 |
| 19.45-20.00 | | | | | | 19.45-20.00 |
| 20.00-20.15 | FUENTES LITERARIAS Y AUDIOVISUALES EN VIDEOJUEGOS 20:00 - 21:30 | | | COMUNICACIÓN EN COMUNIDADES VIRTUALES 19:00 - 20:30 | | 20.00-20.15 |
| 20.15-20.30 | | | | | | 20.15-20.30 |
| 20.30-20.45 | | | | | | 20.30-20.45 |
| 20.45-21.00 | | | | | | 20.45-21.00 |
| 21.00-21.15 | | | | | | 21.00-21.15 |
| 21.15-21.30 | | | | | | 21.15-21.30 |
| 21.30-21.45 | | | | | | 21.30-21.45 |
| 21.45-22.00 | | | | | | 21.45-22.00 |

* Nota: "Como parte de la asignatura de Habilidades y Competencias para el Liderazgo, los alumnos deberán asistir a tres mentorías de una hora de duración durante el primer cuatrimestre y a otras tres de igual duración durante el segundo cuatrimestre"

CURSO: 1º GRUPO: A

2º CUATRIMESTRE

AULA: 1.3 M

| | LUNES | MARTES | MIÉRCOLES | JUEVES | VIERNES | |
|-------------|---|---|-----------|---|---|-------------|
| 15.00-15.15 | BASES FILOSÓFICAS DE LA FANTASÍA Y DE LA CIENCIA FICCIÓN 15:00 - 16:30 | REPRESENTACIÓN CONCEPTUAL (Realidad Virtual) 15:00 - 17:00 | | FUNDAMENTOS DE LA PROGRAMACIÓN BÁSICA EN VIDEOJUEGOS (Videojuegos) 15:00 - 16:30 | INTRODUCCIÓN IMAGEN DIGITAL (Videojuegos) 15:00 - 17:00 | 15.00-15.15 |
| 15.15-15.30 | | | | | | 15.15-15.30 |
| 15.30-15.45 | | | | | | 15.30-15.45 |
| 15.45-16.00 | | | | | | 15.45-16.00 |
| 16.00-16.15 | | | | | | 16.00-16.15 |
| 16.15-16.30 | HABILIDADES Y COMPETENCIAS PARA EL LIDERAZGO * 16:30 - 18:00 | TESTEO Y EQUILIBRADO DE JUEGOS (R. Virtual) 17:00 - 19:00 | | BASES FILOSÓFICAS DE LA FANTASÍA Y DE LA CIENCIA FICCIÓN 16:30 - 18:00 | FUNDAMENTOS PROGRAMACIÓN BÁSICA (R. Virtual) 15:00 - 17:00 | 16.15-16.30 |
| 16.30-16.45 | | | | | | 16.30-16.45 |
| 16.45-17.00 | | | | | | 16.45-17.00 |
| 17.00-17.15 | | | | | | 17.00-17.15 |
| 17.15-17.30 | | | | | | 17.15-17.30 |
| 17.30-17.45 | TÉCNICAS DE PENSAMIENTO CREATIVO I 18:00 - 19:30 | REPRESENTACIÓN CONCEPTUAL (Realidad Virtual) 17:00 - 19:00 | | INTRODUCCIÓN A LOS ESTUDIOS UNIVERSITARIOS 18:00 - 19:30 | INTRODUCCIÓN IMAGEN DIGITAL (Videojuegos) 17:00 - 19:00 | 17.30-17.45 |
| 17.45-18.00 | | | | | | 17.45-18.00 |
| 18.00-18.15 | | | | | | 18.00-18.15 |
| 18.15-18.30 | | | | | | 18.15-18.30 |
| 18.30-18.45 | | | | | | 18.30-18.45 |
| 18.45-19.00 | SCRIPTING Y LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN (Videojuegos) 19:00 - 21:00 | | | FUNDAMENTOS PROGRAMACIÓN BÁSICA (R. Virtual) 17:00 - 19:00 | TÉCNICAS DE PENSAMIENTO CREATIVO I 19:00 - 20:30 | 18.45-19.00 |
| 19.00-19.15 | | | | | | 19.00-19.15 |
| 19.15-19.30 | | | | | | 19.15-19.30 |
| 19.30-19.45 | | | | | | 19.30-19.45 |
| 19.45-20.00 | | | | | | 19.45-20.00 |
| 20.00-20.15 | SCRIPTING Y LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN (Videojuegos) 20:00 - 22:00 | | | FUNDAMENTOS DE LA PROGRAMACIÓN BÁSICA EN VIDEOJUEGOS (Videojuegos) 20:00 - 21:30 | | 20.00-20.15 |
| 20.15-20.30 | | | | | | 20.15-20.30 |
| 20.30-20.45 | | | | | | 20.30-20.45 |
| 20.45-21.00 | | | | | | 20.45-21.00 |
| 21.00-21.15 | | | | | | 21.00-21.15 |
| 21.15-21.30 | | | | | | 21.15-21.30 |
| 21.30-21.45 | | | | | | 21.30-21.45 |
| 21.45-22.00 | | | | | | 21.45-22.00 |

* Nota: "Como parte de la asignatura de Habilidades y Competencias para el Liderazgo, los alumnos deberán asistir a tres mentorías de una hora de duración durante el primer cuatrimestre y a otras tres de igual duración durante el segundo cuatrimestre"

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

CURSO 2018-2019

GRADO EN CREACIÓN Y NARRACIÓN DE VIDEOJUEGOS Y EXPERTO EN TECHNICAL ARTIST

HORARIOS PROVISIONALES (16/01/2019)

CURSO: 2º GRUPO: A

1º CUATRIMESTRE

AULA: 1.4 M

| | LUNES | MARTES | MIÉRCOLES | JUEVES | VIERNES | |
|-------------|--|--|---------------|----------------------------|--|-------------------------------------|
| 15.00-15.15 | ANIMACIÓN INTERACTIVA (Videojuegos) | | | | ANIMACIÓN INTERACTIVA (Videojuegos) | 15.00-15.15 |
| 15.15-15.30 | | | | | | |
| 15.30-15.45 | PROBABILIDAD Y LÓGICA APLICADA (1.2 M) | ANTROPOLOGÍA FUNDAMENTAL | | | PROBABILIDAD Y LÓGICA APLICADA | 15.30-15.45 |
| 15.45-16.00 | | | | | | |
| 16.00-16.15 | 15:00 - 16:30 | | | | 15:00 - 16:30 | 16.00-16.15 |
| 16.15-16.30 | | | | NARRACIÓN EN VIDEOJUEGOS I | | 16.15-16.30 |
| 16.30-16.45 | RESPONSABILIDAD SOCIAL (3.7) | 15:30 - 17:00 | | | | ANIMACIÓN INTERACTIVA (Videojuegos) |
| 16.45-17.00 | | | | 16:00 - 17:30 | | |
| 17.00-17.15 | 16:30 - 18:00 | ANIMACIÓN INTERACTIVA (Videojuegos) | | TEORÍA DEL VIDEOJUEGO | PROBABILIDAD Y LÓGICA APLICADA | 17.00-17.15 |
| 17.15-17.30 | | | | | | |
| 17.30-17.45 | | PROBABILIDAD Y LÓGICA APLICADA (3.7) | | | 16:30 - 18:00 | 17.30-17.45 |
| 17.45-18.00 | | | 17:00 - 18:30 | | | |
| 18.00-18.15 | PROCEDURAL (Videojuegos) | TEORÍA DEL VIDEOJUEGO (3.7) | | 17:30 - 19:00 | NARRACIÓN EN VIDEOJUEGOS I | 18.00-18.15 |
| 18.15-18.30 | | | | | | |
| 18.30-18.45 | 18:00 - 20:00 | | | | | 18.30-18.45 |
| 18.45-19.00 | | | | | | 18.45-19.00 |
| 19.00-19.15 | | 18:30 - 20:00 | | PROCEDURAL (Videojuegos) | 18:00 - 19:30 | 19.00-19.15 |
| 19.15-19.30 | | | | | | |
| 19.30-19.45 | | | | | | 19.30-19.45 |
| 19.45-20.00 | | | | 19:00 - 21:00 | | 19.45-20.00 |
| 20.00-20.15 | | MOTORES GRÁFICOS AVANZADOS (Videojuegos) | | | MOTORES GRÁFICOS AVANZADOS (Videojuegos) | 20.00-20.15 |
| 20.15-20.30 | | | 20:00 - 22:00 | | | |
| 20.30-20.45 | | | | | | 20.30-20.45 |
| 20.45-21.00 | | | | | | 20.45-21.00 |
| 21.00-21.15 | | | | | | 21.00-21.15 |
| 21.15-21.30 | | | | | | 21.15-21.30 |
| 21.30-21.45 | | | | | | 21.30-21.45 |
| 21.45-22.00 | | | | | | 21.45-22.00 |

CURSO: 2º GRUPO: A

2º CUATRIMESTRE

AULA: 1.4 M

| | LUNES | MARTES | MIÉRCOLES | JUEVES | VIERNES | |
|-------------|---|---|-------------------------------------|---|--|---------------|
| 15.00-15.15 | INTRODUCCIÓN AL DISEÑO 3D (Realidad Virtual) | TÉCNICAS DE PENSAMIENTO CREATIVO II | | RESPONSABILIDAD SOCIAL | | 15.00-15.15 |
| 15.15-15.30 | | | | | | |
| 15.30-15.45 | USO Y MANEJO EDITORES Y MOTORES GRÁF. (Videojuegos) | 15:00 - 16:30 | | 15:00 - 16:30 | PROPIEDAD INTELECTUAL Y DERECHOS DE AUTOR | 15.30-15.45 |
| 15.45-16.00 | | | 15:00 - 16:30 | | | |
| 16.00-16.15 | | | | | | 16.00-16.15 |
| 16.15-16.30 | | | | | 15:30 - 17:00 | 16.15-16.30 |
| 16.30-16.45 | INTRODUCCIÓN AL DISEÑO 3D (Realidad Virtual) | ANTROPOLOGÍA FUNDAMENTAL | | INTRODUCCIÓN AL DISEÑO 3D (Realidad Virtual) | | 16.30-16.45 |
| 16.45-17.00 | | | | | | |
| 17.00-17.15 | USO Y MANEJO EDITORES Y MOTORES GRÁF. (Videojuegos) | 16:30 - 18:00 | MODELADO 3D Y RIGGING (Videojuegos) | USO Y MANEJO EDITORES Y MOTORES GRÁF. (Videojuegos) | TÉCNICAS DE PENSAMIENTO CREATIVO II | 17.00-17.15 |
| 17.15-17.30 | | | | | | 16:30 - 18:30 |
| 17.30-17.45 | | | | | | 17.30-17.45 |
| 17.45-18.00 | 16:30 - 18:00 | | | | 17:00 - 18:30 | 17.45-18.00 |
| 18.00-18.15 | | PROPIEDAD INTELECTUAL Y DERECHOS DE AUTOR | | | | 18.00-18.15 |
| 18.15-18.30 | | | 18:00 - 19:30 | | | |
| 18.30-18.45 | MODELADO 3D Y RIGGING (Videojuegos) | | | MODELADO 3D Y RIGGING (Videojuegos) | INTRODUCCIÓN AL DISEÑO 3D (Videojuegos) | 18.30-18.45 |
| 18.45-19.00 | 18:00 - 20:00 | | | 18:00 - 20:00 | | 19:00 - 20:30 |
| 19.00-19.15 | | | | MODELADO 3D Y RIGGING (Videojuegos) | | |
| 19.15-19.30 | | | | | | 19.15-19.30 |
| 19.30-19.45 | | | | | USO Y MANEJO EDITORES Y MOTORES GRÁF. (R. Virtual) | 19.30-19.45 |
| 19.45-20.00 | | | 18:30 - 20:30 | | | |
| 20.00-20.15 | | | | | 18:30 - 20:00 | 20.00-20.15 |
| 20.15-20.30 | | | | | | 20.15-20.30 |
| 20.30-20.45 | | | | | | 20.30-20.45 |
| 20.45-21.00 | | | | | | 20.45-21.00 |
| 21.00-21.15 | | | | | | 21.00-21.15 |
| 21.15-21.30 | | | | | | 21.15-21.30 |
| 21.30-21.45 | | | | | | 21.30-21.45 |
| 21.45-22.00 | | | | | | 21.45-22.00 |

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

CURSO 2018-2019

GRADO EN CREACIÓN Y NARRACIÓN DE VIDEOJUEGOS Y EXPERTO EN TECHNICAL ARTIST

HORARIOS PROVISIONALES (05/09/2018)

CURSO: 3º GRUPO: A

1º CUATRIMESTRE

AULA: 1.1 M

| | LUNES | MARTES | MIÉRCOLES | JUEVES | VIERNES | |
|-------------|---|---|--|--|--|-------------|
| 08.00-08.15 | | | | PLANIFICACIÓN DE INTELIGENCIA SIMULADA (Videojuegos) 08:30-10:00 | PLANIFICACIÓN DE INTELIGENCIA SIMULADA (Videojuegos) 08:30-10:00 | 08.00-08.15 |
| 08.15-08.30 | | | | | | 08.15-08.30 |
| 08.30-08.45 | | | | | | 08.30-08.45 |
| 08.45-09.00 | | | | | | 08.45-09.00 |
| 09.00-09.15 | | | | | | 09.00-09.15 |
| 09.15-09.30 | | | | | | 09.15-09.30 |
| 09.30-09.45 | | | ÉTICA Y USO RESPONSABLE DEL VIDEOJUEGO | ANIMACIÓN 3D (R. Virtual) 08:00-10:00 | ANIMACIÓN 3D (R. Virtual) 08:00-10:00 | 09.30-09.45 |
| 09.45-10.00 | | | 09:00 - 10:30 | | | 09.45-10.00 |
| 10.00-10.15 | | | | PLANIFICACIÓN DE INTELIGENCIA SIMULADA (Videojuegos) 10:00-11:30 | PLANIFICACIÓN DE INTELIGENCIA SIMULADA (Videojuegos) 10:00-11:30 | 10.00-10.15 |
| 10.15-10.30 | | | | | | 10.15-10.30 |
| 10.30-10.45 | | | | | | 10.30-10.45 |
| 10.45-11.00 | INFOGRAFÍA (Videojuegos) | INFOGRAFÍA (Videojuegos) | HISTORIA DE OCCIDENTE | ANIMACIÓN 3D (R. Virtual) 08:00-10:00 | ANIMACIÓN 3D (R. Virtual) 08:00-10:00 | 10.45-11.00 |
| 11.00-11.15 | | | | | | 11.00-11.15 |
| 11.15-11.30 | | | | | | 11.15-11.30 |
| 11.30-11.45 | 10:30 - 12:00 | 10:30 - 12:00 | 10:30 - 12:00 | | | 11.30-11.45 |
| 11.45-12.00 | | | | | | 11.45-12.00 |
| 12.00-12.15 | | | | | | 12.00-12.15 |
| 12.15-12.30 | EMPRENDIMIENTO Y PROMOCIÓN DEL OCIO INTERACTIVO | EMPRENDIMIENTO Y PROMOCIÓN DEL OCIO INTERACTIVO | | NARRACIÓN EN VIDEOJUEGOS II | NARRACIÓN EN VIDEOJUEGOS II | 12.15-12.30 |
| 12.30-12.45 | | | | | | 12.30-12.45 |
| 12.45-13.00 | | | | | | 12.45-13.00 |
| 13.00-13.15 | 12:00 - 13:30 | 12:00 - 13:30 | | 12:00 - 13:30 | 12:00 - 13:30 | 13.00-13.15 |
| 13.15-13.30 | | | | | | 13.15-13.30 |
| 13.30-13.45 | | | | | | 13.30-13.45 |
| 13.45-14.00 | INFOGRAFÍA (Videojuegos) | INFOGRAFÍA (Videojuegos) | | | | 13.45-14.00 |
| 14.00-14.15 | | | | | | 14.00-14.15 |
| 14.15-14.30 | 13:30 - 15:00 | 13:30 - 15:00 | | | | 14.15-14.30 |
| 14.30-14.45 | | | | | | 14.30-14.45 |
| 14.45-15.00 | | | | | | 14.45-15.00 |

CURSO: 3º GRUPO: A

2º CUATRIMESTRE

AULA: 1.1 M

| | LUNES | MARTES | MIÉRCOLES | JUEVES | VIERNES | |
|-------------|--|---|--|---|--|-------------|
| 08.00-08.15 | ILUMINACIÓN Y RENDERIZADO (Videojuegos) | | | | | 08.00-08.15 |
| 08.15-08.30 | | | | | | 08.15-08.30 |
| 08.30-08.45 | | ILUMINACIÓN Y RENDERIZADO (Videojuegos) | | ILUMINACIÓN Y RENDERIZADO (Videojuegos) | ILUMINACIÓN Y RENDERIZADO (Videojuegos) | 08.30-08.45 |
| 08.45-09.00 | | | | | | 08.45-09.00 |
| 09.00-09.15 | 08:00 - 10:00 | 08:00 - 10:00 | | 08:00 - 10:00 | 08:00 - 10:00 | 09.00-09.15 |
| 09.15-09.30 | | | ÉTICA Y USO RESPONSABLE DEL VIDEOJUEGO | | | 09.15-09.30 |
| 09.30-09.45 | | | | | | 09.30-09.45 |
| 09.45-10.00 | | | 09:00 - 10:30 | | | 09.45-10.00 |
| 10.00-10.15 | | | | | | 10.00-10.15 |
| 10.15-10.30 | SOCIOLOGÍA Y MERCADO DEL VIDEOJUEGO EN EL MUNDO | CREACIÓN DE ENTORNOS Y AVATARES (Videojuegos) | | SOCIOLOGÍA Y MERCADO DEL VIDEOJUEGO EN EL MUNDO | CREACIÓN DE ENTORNOS Y AVATARES (Videojuegos) | 10.15-10.30 |
| 10.30-10.45 | | | | | | 10.30-10.45 |
| 10.45-11.00 | 10:00 - 11:30 | 10:00 - 11:30 | HISTORIA DE OCCIDENTE | 10:00 - 11:30 | 10:00 - 11:30 | 10.45-11.00 |
| 11.00-11.15 | | | | | | 11.00-11.15 |
| 11.15-11.30 | | | | | | 11.15-11.30 |
| 11.30-11.45 | | | 10:30 - 12:00 | | | 11.30-11.45 |
| 11.45-12.00 | CREACIÓN DE ENTORNOS Y AVATARES (Videojuegos) | INFOGRAFÍA 3D I (Realidad Virtual) | | CREACIÓN DE ENTORNOS Y AVATARES (Videojuegos) | TEORÍA DE JUEGOS DESLOCALIZADOS Y MULTIJUGADOR (Videojuegos) | 11.45-12.00 |
| 12.00-12.15 | | | | | | 12.00-12.15 |
| 12.15-12.30 | 11:30 - 13:00 | 11:30 - 13:00 | | 11:30 - 13:00 | 11:30 - 13:00 | 12.15-12.30 |
| 12.30-12.45 | | | | | | 12.30-12.45 |
| 12.45-13.00 | | | | | | 12.45-13.00 |
| 13.00-13.15 | | | | | | 13.00-13.15 |
| 13.15-13.30 | TEORÍA DE JUEGOS DESLOCALIZADOS Y MULTIJUGADOR (Videojuegos) 13:00 - 14:30 | FUENTES DOCUMENTALES | | INFOGRAFÍA 3D I (Realidad Virtual) | FUENTES DOCUMENTALES | 13.15-13.30 |
| 13.30-13.45 | | | | | | 13.30-13.45 |
| 13.45-14.00 | | | | | | 13.45-14.00 |
| 14.00-14.15 | | 13:00 - 14:30 | | 13:00 - 14:30 | 13:00 - 14:30 | 14.00-14.15 |
| 14.15-14.30 | | | | | | 14.15-14.30 |
| 14.30-14.45 | | | | | | 14.30-14.45 |
| 14.45-15.00 | | | | | | 14.45-15.00 |

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA
CURSO 2018-2019

GRADO EN CREACIÓN Y NARRACIÓN DE VIDEOJUEGOS

HORARIOS PROVISIONALES (05/09/2018)

CURSO: 4º GRUPO: A

1º CUATRIMESTRE

AULA: 1.1 M

| | LUNES | MARTES | MIÉRCOLES | JUEVES | VIERNES | | |
|-------------|-------|--|--|---|---|-------------|-------------|
| 08.00-08.15 | | | | | | 08.00-08.15 | |
| 08.15-08.30 | | | | | | 08.15-08.30 | |
| 08.30-08.45 | | | GAMIFICACIÓN Y USO DEL VIDEOJUEGO EN ENTORNOS EMPRESARIALES (Videojuegos) 08:30-10:00 | | | 08.30-08.45 | |
| 08.45-09.00 | | | | | | 08.45-09.00 | |
| 09.00-09.15 | | | | | | 09.00-09.15 | |
| 09.15-09.30 | | | | | | 09.15-09.30 | |
| 09.30-09.45 | | | | | | 09.30-09.45 | |
| 09.45-10.00 | | | | | | 09.45-10.00 | |
| 10.00-10.15 | | | DIRECCIÓN DE PROYECTOS (Videojuegos) 10:00-12:00 | | | 10.00-10.15 | |
| 10.15-10.30 | | | | | | 10.15-10.30 | |
| 10.30-10.45 | | | | | INTRODUCCIÓN A LA TEOLOGÍA FUNDAMENTAL 10:30-12:00 | 10.30-10.45 | |
| 10.45-11.00 | | | | | | 10.45-11.00 | |
| 11.00-11.15 | | | | | | 11.00-11.15 | |
| 11.15-11.30 | | | | | | 11.15-11.30 | |
| 11.30-11.45 | | | | 11.30-11.45 | | | |
| 11.45-12.00 | | | | 11.45-12.00 | | | |
| 12.00-12.15 | | GAMIFICACIÓN Y USO DEL VIDEOJUEGO EN ENTORNOS EMPRESARIALES (Videojuegos) 12:00-13:30 | | SONIDO DIGITAL (Videojuegos) 12:00-14:00 | NARRACIÓN LINEAL Y MONTAJE (Realidad Virtual) | 12.00-12.15 | |
| 12.15-12.30 | | | | | | | 12.15-12.30 |
| 12.30-12.45 | | | | | | | 12.30-12.45 |
| 12.45-13.00 | | | | | | | 12.45-13.00 |
| 13.00-13.15 | | | | | | | 13.00-13.15 |
| 13.15-13.30 | | | | | | | 13.15-13.30 |
| 13.30-13.45 | | | | | 13.30-13.45 | | |
| 13.45-14.00 | | | | | 13.45-14.00 | | |
| 14.00-14.15 | | | | | 14.00-14.15 | | |
| 14.15-14.30 | | | | | 14.15-14.30 | | |
| 14.30-14.45 | | | | | 14.30-14.45 | | |
| 14.45-15.00 | | | | | 14.45-15.00 | | |

CURSO: 4º GRUPO: A

2º CUATRIMESTRE

AULA: 1.1 M

| | LUNES | MARTES | MIÉRCOLES | JUEVES | VIERNES | | |
|-------------|--|--|--|--|-------------|-------------|-------------|
| 08.00-08.15 | | | | | | 08.00-08.15 | |
| 08.15-08.30 | | | | | | 08.15-08.30 | |
| 08.30-08.45 | INTRODUCCIÓN A LA TEOLOGÍA FUNDAMENTAL 08:30-10:00 | | | | | 08.30-08.45 | |
| 08.45-09.00 | | | | | | 08.45-09.00 | |
| 09.00-09.15 | | | | | | 09.00-09.15 | |
| 09.15-09.30 | | | | | | 09.15-09.30 | |
| 09.30-09.45 | | | | | | 09.30-09.45 | |
| 09.45-10.00 | | | | | | 09.45-10.00 | |
| 10.00-10.15 | CREACIÓN DE PROTOTIPOS Y PRESENTACIONES COMERCIALES (Videojuegos) 10:00-11:30 | INFOGRAFÍA 3D II (R. Virtual) 10:00-11:30 | | DISEÑO DE JUEGOS EN RED Y SISTEMAS MULTIJUGADOR (Videojuegos) 10:00-11:30 | | 10.00-10.15 | |
| 10.15-10.30 | | | | | | | 10.15-10.30 |
| 10.30-10.45 | | | | | | | 10.30-10.45 |
| 10.45-11.00 | | | | | | | 10.45-11.00 |
| 11.00-11.15 | | | | | | | 11.00-11.15 |
| 11.15-11.30 | | | | | | | 11.15-11.30 |
| 11.30-11.45 | | CREACIÓN DE PROTOTIPOS Y PRESENTACIONES COMERCIALES (Videojuegos) 11:30-13:30 | DISEÑO DE JUEGOS EN RED Y SISTEMAS MULTIJUGADOR (Videojuegos) 10:30-12:00 | INFOGRAFÍA 3D II (R. Virtual) 11:30-13:00 | | 11.30-11.45 | |
| 11.45-12.00 | | | | | | | 11.45-12.00 |
| 12.00-12.15 | | | | | | | 12.00-12.15 |
| 12.15-12.30 | | | | | | | 12.15-12.30 |
| 12.30-12.45 | | | | | | | 12.30-12.45 |
| 12.45-13.00 | | | | | | | 12.45-13.00 |
| 13.00-13.15 | | | | | 13.00-13.15 | | |
| 13.15-13.30 | | | | | 13.15-13.30 | | |
| 13.30-13.45 | | | | | 13.30-13.45 | | |
| 13.45-14.00 | | | | | 13.45-14.00 | | |
| 14.00-14.15 | | | | | 14.00-14.15 | | |
| 14.15-14.30 | | | | | 14.15-14.30 | | |
| 14.30-14.45 | | | | | 14.30-14.45 | | |
| 14.45-15.00 | | | | | 14.45-15.00 | | |