

HORARIOS PROVISIONALES (16/01/2019)

CURSO: 1º GRUPO: A

1º CUATRIMESTRE

AULA: 1.3 M

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES				
15.00-15.15	COMUNICACIÓN EN COMUNIDADES VIRTUALES 15:00 - 16:30	INTRODUCCIÓN AL MODELADO CONCEPT Y ANIMACIÓN 2D (Videojuegos) 15:00 - 17:00		INTRODUCCIÓN AL MODELADO CONCEPT Y ANIMACIÓN 2D (Videojuegos) 15:00 - 17:00	FUENTES LITERARIAS Y AUDIOVISUALES EN VIDEOJUEGOS (Animática) 15:00 - 16:30	15.00-15.15			
15.15-15.30						15.15-15.30			
15.30-15.45						15.30-15.45			
15.45-16.00						15.45-16.00			
16.00-16.15						16.00-16.15			
16.15-16.30						16.15-16.30			
16.30-16.45	HISTORIA DEL JUEGO 16:30 - 18:00	15:30 - 17:00		15:30 - 17:00	HABILIDADES Y COMPETENCIAS PARA EL LIDERAZGO * 16:30 - 18:00	16.30-16.45			
16.45-17.00						16.45-17.00			
17.00-17.15							17.00-17.15		
17.15-17.30							17.15-17.30		
17.30-17.45							17.30-17.45		
17.45-18.00		17:00 - 18:30				17.45-18.00			
18.00-18.15	FUENTES LITERARIAS Y AUDIOVISUALES EN VIDEOJUEGOS (Animática) 18:00-19:30	HISTORIA DEL JUEGO 18:30 - 20:00		FUNDAMENTOS DE LA ESTÉTICA DIGITAL (Realidad Virtual) 17:00-18:30	INTRODUCCIÓN AL MODELADO, CONCEPT Y ANIMACIÓN 2D (Videojuegos) 18:00 - 20:00	18.00-18.15			
18.15-18.30								18.15-18.30	
18.30-18.45									18.30-18.45
18.45-19.00									18.45-19.00
19.00-19.15									19.00-19.15
19.15-19.30						19.15-19.30			
19.30-19.45				COMUNICACIÓN EN COMUNIDADES VIRTUALES 19:00 - 20:30		19.30-19.45			
19.45-20.00						19.45-20.00			
20.00-20.15						20.00-20.15			
20.15-20.30						20.15-20.30			
20.30-20.45						20.30-20.45			
20.45-21.00					20.45-21.00				
21.00-21.15					21.00-21.15				
21.15-21.30					21.15-21.30				
21.30-21.45					21.30-21.45				
21.45-22.00					21.45-22.00				

* Nota: "Como parte de la asignatura de Habilidades y Competencias para el Liderazgo, los alumnos deberán asistir a tres mentorías de una hora de duración durante el primer cuatrimestre y a otras tres de igual duración durante el segundo cuatrimestre"

CURSO: 1º GRUPO: A

2º CUATRIMESTRE

AULA: 1.3 M

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES				
15.00-15.15	BASES FILOSÓFICAS DE LA FANTASÍA Y DE LA CIENCIA FICCIÓN 15:00 - 16:30	REPRESENTACIÓN CONCEPTUAL (Realidad Virtual) 15:00 - 17:00		FUNDAMENTOS DE LA PROGRAMACIÓN BÁSICA EN VIDEOJUEGOS (Videojuegos) 15:00 - 16:30	INTRODUCCIÓN IMAGEN DIGITAL (Videojuegos) 15:00 - 17:00	15.00-15.15			
15.15-15.30								15.15-15.30	
15.30-15.45									15.30-15.45
15.45-16.00									15.45-16.00
16.00-16.15									16.00-16.15
16.15-16.30						16.15-16.30			
16.30-16.45	HABILIDADES Y COMPETENCIAS PARA EL LIDERAZGO * 16:30 - 18:00	15:00 - 17:00		BASES FILOSÓFICAS DE LA FANTASÍA Y DE LA CIENCIA FICCIÓN 16:30 - 18:00	FUNDAMENTOS PROGRAMACIÓN BÁSICA (R. Virtual) 15:00 - 17:00	16.30-16.45			
16.45-17.00							16.45-17.00		
17.00-17.15								17.00-17.15	
17.15-17.30								17.15-17.30	
17.30-17.45								17.30-17.45	
17.45-18.00						17.45-18.00			
18.00-18.15	TÉCNICAS DE PENSAMIENTO CREATIVO I 18:00 - 19:30	REPRESENTACIÓN CONCEPTUAL (Realidad Virtual) 17:00 - 19:00		INTRODUCCIÓN A LOS ESTUDIOS UNIVERSITARIOS 18:00 - 19:30	FUNDAMENTOS PROGRAMACIÓN BÁSICA (R. Virtual) 17:00 - 19:00	18.00-18.15			
18.15-18.30								18.15-18.30	
18.30-18.45									18.30-18.45
18.45-19.00									18.45-19.00
19.00-19.15									19.00-19.15
19.15-19.30						19.15-19.30			
19.30-19.45		SCRIPTING Y LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN (Videojuegos) 19:00 - 21:00		FUNDAMENTOS DE LA PROGRAMACIÓN BÁSICA EN VIDEOJUEGOS (Videojuegos) 20:00 - 21:30	TÉCNICAS DE PENSAMIENTO CREATIVO I 19:00 - 20:30	19.30-19.45			
19.45-20.00							19.45-20.00		
20.00-20.15								20.00-20.15	
20.15-20.30								20.15-20.30	
20.30-20.45								20.30-20.45	
20.45-21.00	SCRIPTING Y LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN (Videojuegos) 20:00 - 22:00					20.45-21.00			
21.00-21.15						21.00-21.15			
21.15-21.30						21.15-21.30			
21.30-21.45						21.30-21.45			
21.45-22.00						21.45-22.00			

* Nota: "Como parte de la asignatura de Habilidades y Competencias para el Liderazgo, los alumnos deberán asistir a tres mentorías de una hora de duración durante el primer cuatrimestre y a otras tres de igual duración durante el segundo cuatrimestre"

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

CURSO 2018-2019

GRADO EN CREACIÓN Y NARRACIÓN DE VIDEOJUEGOS Y EXPERTO EN TECHNICAL ARTIST

HORARIOS PROVISIONALES (16/01/2019)

CURSO: 2º GRUPO: A

1º CUATRIMESTRE

AULA: 1.4 M

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	
15.00-15.15	ANIMACIÓN INTERACTIVA (Videojuegos)				ANIMACIÓN INTERACTIVA (Videojuegos)	15.00-15.15
15.15-15.30						
15.30-15.45	PROBABILIDAD Y LÓGICA APLICADA (1.2 M)	ANTROPOLOGÍA FUNDAMENTAL			PROBABILIDAD Y LÓGICA APLICADA	15.30-15.45
15.45-16.00						
16.00-16.15						16.00-16.15
16.15-16.30	15:00 - 16:30				15:00 - 16:30	16.15-16.30
16.30-16.45	RESPONSABILIDAD SOCIAL (3.7)	15:30 - 17:00		NARRACIÓN EN VIDEOJUEGOS I	ANIMACIÓN INTERACTIVA (Videojuegos)	16.30-16.45
16.45-17.00						
17.00-17.15		ANIMACIÓN INTERACTIVA (Videojuegos)		16:00 - 17:30	PROBABILIDAD Y LÓGICA APLICADA	17.00-17.15
17.15-17.30	16:30 - 18:00					
17.30-17.45		PROBABILIDAD Y LÓGICA APLICADA (3.7)		TEORÍA DEL VIDEOJUEGO	16:30 - 18:00	17.30-17.45
17.45-18.00						
18.00-18.15	PROCEDURAL (Videojuegos)	17:00 - 18:30			NARRACIÓN EN VIDEOJUEGOS I	18.00-18.15
18.15-18.30						
18.30-18.45		TEORÍA DEL VIDEOJUEGO (3.7)		17:30 - 19:00	18:00 - 19:30	18.30-18.45
18.45-19.00	18:00 - 20:00					
19.00-19.15		18:30 - 20:00				19.00-19.15
19.15-19.30				PROCEDURAL (Videojuegos)		19.15-19.30
19.30-19.45						
19.45-20.00				19:00 - 21:00		19.45-20.00
20.00-20.15		MOTORES GRÁFICOS AVANZADOS (Videojuegos)			MOTORES GRÁFICOS AVANZADOS (Videojuegos)	20.00-20.15
20.15-20.30						
20.30-20.45		20:00 - 22:00			20:00 - 22:00	20.30-20.45
20.45-21.00						20.45-21.00
21.00-21.15						21.00-21.15
21.15-21.30						21.15-21.30
21.30-21.45						21.30-21.45
21.45-22.00						21.45-22.00

CURSO: 2º GRUPO: A

2º CUATRIMESTRE

AULA: 1.4 M

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	
15.00-15.15	INTRODUCCIÓN AL DISEÑO 3D (Realidad Virtual)	TÉCNICAS DE PENSAMIENTO CREATIVO II		RESPONSABILIDAD SOCIAL		15.00-15.15
15.15-15.30						
15.30-15.45	USO Y MANEJO EDITORES Y MOTORES GRÁF. (Videojuegos)	15:00 - 16:30		15:00 - 16:30	PROPIEDAD INTELECTUAL Y DERECHOS DE AUTOR	15.30-15.45
15.45-16.00						
16.00-16.15						16.00-16.15
16.15-16.30	15:00 - 16:30				15:30 - 17:00	16.15-16.30
16.30-16.45	INTRODUCCIÓN AL DISEÑO 3D (Realidad Virtual)	ANTROPOLOGÍA FUNDAMENTAL		INTRODUCCIÓN AL DISEÑO 3D (Realidad Virtual)		16.30-16.45
16.45-17.00						
17.00-17.15	USO Y MANEJO EDITORES Y MOTORES GRÁF. (Videojuegos)	16:30 - 18:00	MODELADO 3D Y RIGGING (Videojuegos)	16:30 - 18:00	TÉCNICAS DE PENSAMIENTO CREATIVO II	17.00-17.15
17.15-17.30						
17.30-17.45			16:30 - 18:30		17:00 - 18:30	17.30-17.45
17.45-18.00	16:30 - 18:00					17.45-18.00
18.00-18.15	MODELADO 3D Y RIGGING (Videojuegos)	PROPIEDAD INTELECTUAL Y DERECHOS DE AUTOR		MODELADO 3D Y RIGGING (Videojuegos)	INTRODUCCIÓN AL DISEÑO 3D (Videojuegos)	18.00-18.15
18.15-18.30						
18.30-18.45		18:00 - 19:30		18:00 - 20:00	19:00 - 20:30	18.30-18.45
18.45-19.00						18.45-19.00
19.00-19.15	18:00 - 20:00		MODELADO 3D Y RIGGING (Videojuegos)			19.00-19.15
19.15-19.30						19.15-19.30
19.30-19.45			18:30 - 20:30		USO Y MANEJO EDITORES Y MOTORES GRÁF. (R. Virtual)	19.30-19.45
19.45-20.00						
20.00-20.15					18:30 - 20:00	20.00-20.15
20.15-20.30						20.15-20.30
20.30-20.45						20.30-20.45
20.45-21.00						20.45-21.00
21.00-21.15						21.00-21.15
21.15-21.30						21.15-21.30
21.30-21.45						21.30-21.45
21.45-22.00						21.45-22.00

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

CURSO 2018-2019

GRADO EN CREACIÓN Y NARRACIÓN DE VIDEOJUEGOS Y EXPERTO EN TECHNICAL ARTIST

HORARIOS PROVISIONALES (05/09/2018)

CURSO: 3º GRUPO: A

1º CUATRIMESTRE

AULA: 1.1 M

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	
08.00-08.15				PLANIFICACIÓN DE INTELIGENCIA SIMULADA (Videojuegos) 08:30-10:00	PLANIFICACIÓN DE INTELIGENCIA SIMULADA (Videojuegos) 08:30-10:00	08.00-08.15
08.15-08.30						08.15-08.30
08.30-08.45						08.30-08.45
08.45-09.00						08.45-09.00
09.00-09.15						09.00-09.15
09.15-09.30						09.15-09.30
09.30-09.45			ÉTICA Y USO RESPONSABLE DEL VIDEOJUEGO	ANIMACIÓN 3D (R. Virtual) 08:00-10:00	ANIMACIÓN 3D (R. Virtual) 08:00-10:00	09.30-09.45
09.45-10.00			09:00 - 10:30			09.45-10.00
10.00-10.15				PLANIFICACIÓN DE INTELIGENCIA SIMULADA (Videojuegos) 10:00-11:30	PLANIFICACIÓN DE INTELIGENCIA SIMULADA (Videojuegos) 10:00-11:30	10.00-10.15
10.15-10.30						10.15-10.30
10.30-10.45						10.30-10.45
10.45-11.00	INFOGRAFÍA (Videojuegos)	INFOGRAFÍA (Videojuegos)	HISTORIA DE OCCIDENTE	ANIMACIÓN 3D (R. Virtual) 08:00-10:00	ANIMACIÓN 3D (R. Virtual) 08:00-10:00	10.45-11.00
11.00-11.15						11.00-11.15
11.15-11.30						11.15-11.30
11.30-11.45	10:30 - 12:00	10:30 - 12:00	10:30 - 12:00			11.30-11.45
11.45-12.00						11.45-12.00
12.00-12.15						12.00-12.15
12.15-12.30	EMPRENDIMIENTO Y PROMOCIÓN DEL OCIO INTERACTIVO	EMPRENDIMIENTO Y PROMOCIÓN DEL OCIO INTERACTIVO		NARRACIÓN EN VIDEOJUEGOS II	NARRACIÓN EN VIDEOJUEGOS II	12.15-12.30
12.30-12.45						12.30-12.45
12.45-13.00						12.45-13.00
13.00-13.15	12:00 - 13:30	12:00 - 13:30		12:00 - 13:30	12:00 - 13:30	13.00-13.15
13.15-13.30						13.15-13.30
13.30-13.45						13.30-13.45
13.45-14.00	INFOGRAFÍA (Videojuegos)	INFOGRAFÍA (Videojuegos)				13.45-14.00
14.00-14.15						14.00-14.15
14.15-14.30	13:30 - 15:00	13:30 - 15:00				14.15-14.30
14.30-14.45						14.30-14.45
14.45-15.00						14.45-15.00

CURSO: 3º GRUPO: A

2º CUATRIMESTRE

AULA: 1.1 M

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	
08.00-08.15	ILUMINACIÓN Y RENDERIZADO (Videojuegos)					08.00-08.15
08.15-08.30						08.15-08.30
08.30-08.45		ILUMINACIÓN Y RENDERIZADO (Videojuegos)		ILUMINACIÓN Y RENDERIZADO (Videojuegos)	ILUMINACIÓN Y RENDERIZADO (Videojuegos)	08.30-08.45
08.45-09.00						08.45-09.00
09.00-09.15	08:00 - 10:00	08:00 - 10:00		08:00 - 10:00	08:00 - 10:00	09.00-09.15
09.15-09.30			ÉTICA Y USO RESPONSABLE DEL VIDEOJUEGO			09.15-09.30
09.30-09.45						09.30-09.45
09.45-10.00			09:00 - 10:30			09.45-10.00
10.00-10.15						10.00-10.15
10.15-10.30	SOCIOLOGÍA Y MERCADO DEL VIDEOJUEGO EN EL MUNDO	CREACIÓN DE ENTORNOS Y AVATARES (Videojuegos)		SOCIOLOGÍA Y MERCADO DEL VIDEOJUEGO EN EL MUNDO	CREACIÓN DE ENTORNOS Y AVATARES (Videojuegos)	10.15-10.30
10.30-10.45						10.30-10.45
10.45-11.00	10:00 - 11:30	10:00 - 11:30	HISTORIA DE OCCIDENTE	10:00 - 11:30	10:00 - 11:30	10.45-11.00
11.00-11.15						11.00-11.15
11.15-11.30						11.15-11.30
11.30-11.45			10:30 - 12:00			11.30-11.45
11.45-12.00	CREACIÓN DE ENTORNOS Y AVATARES (Videojuegos)	INFOGRAFÍA 3D I (Realidad Virtual)		CREACIÓN DE ENTORNOS Y AVATARES (Videojuegos)	TEORÍA DE JUEGOS DESLOCALIZADOS Y MULTIJUGADOR (Videojuegos)	11.45-12.00
12.00-12.15						12.00-12.15
12.15-12.30	11:30 - 13:00	11:30 - 13:00		11:30 - 13:00	11:30 - 13:00	12.15-12.30
12.30-12.45						12.30-12.45
12.45-13.00						12.45-13.00
13.00-13.15						13.00-13.15
13.15-13.30	TEORÍA DE JUEGOS DESLOCALIZADOS Y MULTIJUGADOR (Videojuegos)	FUENTES DOCUMENTALES		INFOGRAFÍA 3D I (Realidad Virtual)	FUENTES DOCUMENTALES	13.15-13.30
13.30-13.45	13:00 - 14:30	13:00 - 14:30		13:00 - 14:30	13:00 - 14:30	13.30-13.45
13.45-14.00						13.45-14.00
14.00-14.15						14.00-14.15
14.15-14.30						14.15-14.30
14.30-14.45						14.30-14.45
14.45-15.00						14.45-15.00

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA
CURSO 2018-2019

GRADO EN CREACIÓN Y NARRACIÓN DE VIDEOJUEGOS

HORARIOS PROVISIONALES (05/09/2018)

CURSO: 4º GRUPO: A

1º CUATRIMESTRE

AULA: 1.1 M

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES		
08.00-08.15						08.00-08.15	
08.15-08.30						08.15-08.30	
08.30-08.45			GAMIFICACIÓN Y USO DEL VIDEOJUEGO EN ENTORNOS EMPRESARIALES (Videojuegos) 08:30-10:00			08.30-08.45	
08.45-09.00						08.45-09.00	
09.00-09.15						09.00-09.15	
09.15-09.30						09.15-09.30	
09.30-09.45						09.30-09.45	
09.45-10.00						09.45-10.00	
10.00-10.15			DIRECCIÓN DE PROYECTOS (Videojuegos) 10:00-12:00			10.00-10.15	
10.15-10.30						10.15-10.30	
10.30-10.45					INTRODUCCIÓN A LA TEOLOGÍA FUNDAMENTAL 10:30-12:00	10.30-10.45	
10.45-11.00						10.45-11.00	
11.00-11.15						11.00-11.15	
11.15-11.30						11.15-11.30	
11.30-11.45				11.30-11.45			
11.45-12.00				11.45-12.00			
12.00-12.15		GAMIFICACIÓN Y USO DEL VIDEOJUEGO EN ENTORNOS EMPRESARIALES (Videojuegos) 12:00-13:30		SONIDO DIGITAL (Videojuegos) 12:00-14:00	NARRACIÓN LINEAL Y MONTAJE (Realidad Virtual)	12.00-12.15	
12.15-12.30							12.15-12.30
12.30-12.45							12.30-12.45
12.45-13.00							12.45-13.00
13.00-13.15							13.00-13.15
13.15-13.30							13.15-13.30
13.30-13.45					13.30-13.45		
13.45-14.00					13.45-14.00		
14.00-14.15					14.00-14.15		
14.15-14.30					14.15-14.30		
14.30-14.45					14.30-14.45		
14.45-15.00					14.45-15.00		

CURSO: 4º GRUPO: A

2º CUATRIMESTRE

AULA: 1.1 M

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES		
08.00-08.15						08.00-08.15	
08.15-08.30						08.15-08.30	
08.30-08.45	INTRODUCCIÓN A LA TEOLOGÍA FUNDAMENTAL 08:30-10:00					08.30-08.45	
08.45-09.00						08.45-09.00	
09.00-09.15						09.00-09.15	
09.15-09.30						09.15-09.30	
09.30-09.45						09.30-09.45	
09.45-10.00						09.45-10.00	
10.00-10.15	CREACIÓN DE PROTOTIPOS Y PRESENTACIONES COMERCIALES (Videojuegos) 10:00-11:30	INFOGRAFÍA 3D II (R. Virtual) 10:00-11:30		DISEÑO DE JUEGOS EN RED Y SISTEMAS MULTIJUGADOR (Videojuegos) 10:00-11:30		10.00-10.15	
10.15-10.30							10.15-10.30
10.30-10.45							10.30-10.45
10.45-11.00							10.45-11.00
11.00-11.15							11.00-11.15
11.15-11.30							11.15-11.30
11.30-11.45		CREACIÓN DE PROTOTIPOS Y PRESENTACIONES COMERCIALES (Videojuegos) 11:30-13:30	DISEÑO DE JUEGOS EN RED Y SISTEMAS MULTIJUGADOR (Videojuegos) 10:30-12:00	INFOGRAFÍA 3D II (R. Virtual) 11:30-13:00		11.30-11.45	
11.45-12.00							11.45-12.00
12.00-12.15							12.00-12.15
12.15-12.30							12.15-12.30
12.30-12.45							12.30-12.45
12.45-13.00							12.45-13.00
13.00-13.15					13.00-13.15		
13.15-13.30					13.15-13.30		
13.30-13.45					13.30-13.45		
13.45-14.00					13.45-14.00		
14.00-14.15					14.00-14.15		
14.15-14.30					14.15-14.30		
14.30-14.45					14.30-14.45		
14.45-15.00					14.45-15.00		