

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA

- +TÍTULO PROPIO DE EXPERTO EN ROBÓTICA (BILINGÜE)
- +TÍTULO PROPIO DE EXPERTO EN DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS
- +TÍTULO PROPIO DE EXPERTO EN CIBERSEGURIDAD Y HACKING ÉTICO

Los ingenieros informáticos proyectan el futuro pues dominan las tecnologías que están configurando un nuevo mundo (inteligencia artificial, robótica, big data, ciberseguridad...), generando más posibilidades de desarrollo a las personas y a la sociedad. Por eso, en tu formación es imprescindible el manejo de las **nuevas tecnologías** y también tener el **criterio y las habilidades para construir un mundo mejor** para todos.

1 **Carácter generalista:** el grado aborda los fundamentos de las **principales áreas** permitiéndote disponer de una **visión global**, que te capacitará para responder mejor a las demandas de la sociedad.

2 Podrás especializarte durante los cuatro años del grado a través del **Título Propio de Experto en Robótica (bilingüe)**, el **Título Propio de Experto en Desarrollo de Videojuegos**, o el **Título Propio de Experto en Ciberseguridad y Hacking Ético**.

3 Podrás participar en el **Centro de Innovación Experimental del Conocimiento (CEIEC)** que potenciará tu carácter emprendedor e investigador a través de becas en proyectos de tecnológicos.

4 **Prácticas y colaboraciones en empresas** como Indra, Intel, Microsoft, IBM, Oracle... que nos apoyan en nuestro **Programa + Futuro** dirigido a alumnos que tengan buen rendimiento académico y un alto grado de curiosidad y compromiso con su desarrollo.

5 Podrás disfrutar de una **estancia en el extranjero**. Contamos con acuerdos internacionales con **universidades vanguardistas** en Ingeniería Informática como Mid Sweden University o The Hague University, entre otras.

6 Ingeniería Informática es una de las titulaciones universitarias con mayor proyección profesional. **El 98% de los alumnos consiguen empleo en su primer año tras concluir el grado.**

**TITULACIÓN
UNIVERSITARIA
MÁS DEMANDADA
EN LAS OFERTAS DE EMPLEO**

Fuente: ADECCO



INGENIERÍA INFORMÁTICA



- +TÍTULO PROPIO DE EXPERTO EN ROBÓTICA (BILINGÜE)
- +TÍTULO PROPIO DE EXPERTO EN DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS
- +TÍTULO PROPIO DE EXPERTO EN CIBERSEGURIDAD Y HACKING ÉTICO

PRIMER CURSO

ASIGNATURA

- Matemática Discreta
- Fundamentos de Ingeniería Informática
- Introducción a la Programación
- Lógica y Pensamiento Crítico
- Matemáticas para la Ingeniería
- Gestión del Conocimiento y Habilidades de la Persona
- Electrónica y Tecnología de Computadores
- La Empresa y sus Procesos
- Programación Orientada a Objetos
- Historia de la Ciencia y la Tecnología

TERCER CURSO

ASIGNATURA

- Inteligencia Artificial I
- Ingeniería del Software II
- Desarrollo e Integración de Software
- Interacción Persona Ordenador
- Complejidad Computacional
- Ética y Deontología Profesional
- Administración de Sistemas
- Bases de Datos Avanzadas
- Redes y Sistemas Distribuidos
- Proyectos II
- Aprendizaje Estadístico y Data Mining
- Inteligencia Artificial II

SEGUNDO CURSO

ASIGNATURA

- Estructuras de Datos y Algoritmos
- Arquitectura y Organización de Computadores
- Análisis y Diseño de Sistemas de Información
- Desarrollo Web
- Proyectos I
- Antropología y Responsabilidad Social
- Estadística
- Bases de Datos
- Sistemas Operativos
- Ingeniería del Software I

CUARTO CURSO

ASIGNATURA

- Gestión de Calidad
- Computación de Alto Rendimiento
- La Cuestión de Dios en la Era Digital
- Seguridad
- Planificación y Gestión de Proyectos Informáticos
- Ingeniería del Conocimiento
- Proyecto Fin de Grado
- Optativa I
- Optativa II

TÍTULO PROPIO DE EXPERTO EN *(a elegir entre)*

ROBÓTICA (BILINGÜE)

PRIMER CURSO

- Introducción a la Robótica
- Programación de Robots I*
- Plataformas de Simulación

SEGUNDO CURSO

- Modelos de Inteligencia Robótica
- Navegación: Percepc., Localizac. y Control del Movimiento
- Programación de Robots II

TERCER CURSO

- Sistemas de Visión Artificial en Robots
- Programación de Componentes de Robots

CUARTO CURSO

- IA & Robots
- Aplicación de la Robótica

DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS

PRIMER CURSO

- Introducción al Videojuego
- Game Design

SEGUNDO CURSO

- Arquitectura de un Videojuego
- Desarrollo de Juegos 2D

TERCER CURSO

- Programación Gráfica
- Desarrollo Avanzado. Juegos 3D

CUARTO CURSO

- Física e IA en Videojuegos
- Juegos en Red

CIBERSEGURIDAD Y HACKING ÉTICO

PRIMER CURSO

- Introducción a la Ciberseguridad
- Administración de Sistemas Operativos I
- Administración de Sistemas Operativos II

SEGUNDO CURSO

- Hacking Ético y Pentesting I
- Informática Forense
- Hacking Ético y Pentesting II
- Desarrollo Seguro S - SDLC - OWASP

TERCER CURSO

- Seguridad en Aplicaciones Móviles y Web
- Seguridad en el Internet de las Cosas
- Tecnología Blockchain

CUARTO CURSO

- Preparación para Certificación I
- Preparación para Certificación II

* Única asignatura no impartida en inglés