

# UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA ( Plan 2018)

**CURSO 2018-2019**

CURSO/GRUPO 1º/A, B y C

EXÁMENES CONVOCATORIA ORDINARIA 1º CUATRIMESTRE

TITULACIÓN	ASIGNATURA	FECHA	HORA	AULA
GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA	Fundamentos de Ingeniería Informática	19-dic	10.00-13.00	2.1H // 2.2H // LAB 9
	Matemática Discreta	21-dic	10.00-13.00	2.1H // 2.2H
	Lógica y Pensamiento Crítico	8-ene	10.00-12.00	2.1H // 2.2H
	Introducción a la Programación	11-ene	11.00-14.00	2.1H // 2.2H // 2.3H
EXPERTO EN ROBÓTICA	Introducción a la Robótica	14-dic	11.00-13.00	2.1H
	Programación de Robots I	17-dic	10.00-12.00	LAB 9
EXPERTO EN DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS	Introducción al Videojuego	20-dic	08.00-10.00	LAB 9
EXPERTO EN CIBERSEGURIDAD Y HACKING ÉTICO	Introducción a la Ciberseguridad	18-dic	08.00-10.00	0.7H
	Administración de Sistemas Operativos I	9-ene	08.00-10.00	LAB 9

# UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA ( Plan 2018)

**CURSO 2018-2019**

CURSO/GRUPO 1º/A, B y C

EXÁMENES CONVOCATORIA ORDINARIA 2º CUATRIMESTRE Y ANUAL

TITULACIÓN	ASIGNATURA	FECHA	HORA	AULA
GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA	Matemáticas para la Ingeniería	29-abr	08.00-14.00	2.1H // 2.2H // LAB 7 // LAB 9
	Programación Orientada a Objetos	6-may	10.00-13.00	LAB 7 // LAB 8
	La Empresa y sus Procesos	8-may	09.00.12.00	2.1H // 2.2H
	Electrónica y Tecnología de Computadores	10-may	08.00-10.00	0.7H // 2.1H // 2.2H // LAB 7 // LAB 9
	Historia de la Ciencia y la Tecnología	13-may	08.00-10.00	2.1H // 2.2H
	Gestión del Conocimiento y Habilidades de la Persona	14-may	09.00-11.00	2.1H // 2.2H
EXPERTO EN ROBÓTICA	Plataformas de Simulación	30-abr	09.00-11.00	LAB 7
EXPERTO EN DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS	Game Design	9-may	09.00-11.00	2.2H
EXPERTO EN CIBERSEGURIDAD Y HACKING ÉTICO	Administración de Sistemas Operativos II	7-may	08.00-10.00	2.3H

CURSO/GRUPO 1º/A, B y C

EXÁMENES CONVOCATORIA EXTRAORDINARIA

TITULACIÓN	ASIGNATURA	FECHA	HORA	AULA
GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA	Matemática Discreta	17-jun	08.00-11.00	2.1H // 2.2H
	Electrónica y Tecnología de Computadores	18-jun	08.00-11.00	0.7H // 2.1H // 2.2H // LAB 7 // LAB 9
	Gestión del Conocimiento y Habilidades de la Persona	19-jun	10.00-12.00	2.1H // 2.2H
	Introducción a la Programación	20-jun	08.00-11.00	2.1H // 2.2H // LAB 8
	La Empresa y sus Procesos	21-jun	08.00-11.00	2.1H // 2.2H
	Programación Orientada a Objetos	24-jun	08.00-11.00	LAB 7 // LAB 8
	Fundamentos de Ingeniería Informática	25-jun	08.00-11.00	2.1H // 2.2H // LAB 9
	Matemáticas para la Ingeniería	26-jun	08.00-14.00	2.1H // 2.2H // LAB 7 // LAB 9
	Historia de la Ciencia y la Tecnología	27-jun	08.00-11.00	2.1H // 2.2H
	Lógica y Pensamiento Crítico	29-jun	10.00-12.00	2.1H // 2.2H
EXPERTO EN ROBÓTICA	Introducción a la Robótica	15-jun	10.00-12.00	2.1H
	Programación de Robots I	19-jun	08.00-10.00	LAB 9
	Plataformas de Simulación	22-jun	08.00-10.00	LAB 7
EXPERTO EN DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS	Introducción al Videojuego	15-jun	10.00-12.00	LAB 9
	Game Design	22-jun	08.00-10.00	2.2H
EXPERTO EN CIBERSEGURIDAD Y HACKING ÉTICO	Introducción a la Ciberseguridad	15-jun	10.00-12.00	0.7H
	Administración de Sistemas Operativos I	22-jun	08.00-10.00	LAB 9
	Administración de Sistemas Operativos II	28-jun	08.00-11.00	2.3H

# UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA ( Plan 2010)

**CURSO 2018-2019**

CURSO/GRUPO 1º/ A

EXÁMENES CONVOCATORIA ORDINARIA 1º CUATRIMESTRE

TITULACIÓN	ASIGNATURA	FECHA	HORA	AULA
GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA	Fundamentos de Ingeniería Informática	19-dic	10.00-13.00	2.1H // 2.2H // LAB 9
	Matemática Discreta	21-dic	10.00-13.00	2.1H // 2.2H
	Antropología Aplicada	8-ene	10.00-12.00	2.1H // 2.2H
	Álgebra Lineal	10-ene	08.00-11.00	2.1H // 2.2H // LAB 7 // LAB 9
	Algoritmos	11-ene	11.00-14.00	2.1H // 2.2H // 2.3H
EXPERTO EN ROBÓTICA	Introducción a la Robótica	14-dic	11.00-13.00	2.1H
	Programación de Robots I	17-dic	10.00-12.00	LAB 9
EXPERTO EN DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS	Introducción al Videojuego	20-dic	08.00-10.00	LAB 9

# UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA (Plan 2010)

**CURSO 2018-2019**

CURSO/GRUPO 1º/ A

EXÁMENES CONVOCATORIA ORDINARIA 2º CUATRIMESTRE Y ANUAL

TITULACIÓN	ASIGNATURA	FECHA	HORA	AULA
GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA	Cálculo	29-abr	08.00-14.00	2.1H // 2.2H // LAB 9
	Programación Orientada a Objetos	6-may	10.00-13.00	LAB 7 // LAB 8
	Estructuras de Datos y Algoritmos	8-may	09.00.12.00	2.1H // 2.2H
	Electrónica y Tecnología de Computadores	10-may	08.00-10.00	0.7H // 2.1H // 2.2H // LAB 7 // LAB 9
	Sistemas Operativos I	13-may	08.00-10.00	2.1H // 2.2H
	Comunicación: Habilidades y Competencias de Liderazgo	14-may	09.00-11.00	2.1H // 2.2H
EXPERTO EN ROBÓTICA	Plataformas de Simulación	30-abr	09.00-11.00	LAB 7
EXPERTO EN DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS	Game Design	9-may	09.00-11.00	2.2H

# UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA (Plan 2010)

19/10/2018

**CURSO 2018-2019**

CURSO/GRUPO 1º/ A

## EXÁMENES CONVOCATORIA EXTRAORDINARIA

TITULACIÓN	ASIGNATURA	FECHA	HORA	AULA
GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA	Matemática Discreta	17-jun	08.00-11.00	2.1H // 2.2H
	Electrónica y Tecnología de Computadores	18-jun	08.00-11.00	0.7H // 2.1H // 2.2H // LAB 7 // LAB 9
	Comunicación: Habilidades y Competencias de Liderazgo	19-jun	10.00-12.00	2.1H // 2.2H
	Algoritmos	20-jun	08.00-11.00	2.1H // 2.2H // LAB 8
	Estructuras de Datos y Algoritmos	21-jun	08.00-11.00	2.1H // 2.2H
	Programación Orientada a Objetos	24-jun	08.00-10.00	LAB 7 // LAB 8
	Fundamentos de Ingeniería Informática	25-jun	08.00-11.00	2.1H // 2.2H // LAB 9
	Cálculo	26-jun	08.00-14.00	2.1H // 2.2H // LAB 7 // LAB 9
	Sistemas Operativos I	27-jun	08.00-11.00	2.1H // 2.2H
	Álgebra Lineal	28-jun	08.00-11.00	2.1H // 2.2H // LAB 7 // LAB 9
Antropología Aplicada	29-jun	10.00-12.00	2.1H // 2.2H	
EXPERTO EN ROBÓTICA	Introducción a la Robótica	15-jun	10.00-12.00	2.1H
	Programación de Robots I	19-jun	08.00-10.00	LAB 9
	Plataformas de Simulación	22-jun	08.00-10.00	LAB 7
EXPERTO EN DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS	Introducción al Videojuego	15-jun	10.00-12.00	LAB 9
	Game Design	22-jun	08.00-10.00	2.2H

# UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA ( Plan 2010)

**CURSO 2018-2019**

CURSO/GRUPO 2º/A y B

EXÁMENES CONVOCATORIA ORDINARIA 1º CUATRIMESTRE

TITULACIÓN	ASIGNATURA	FECHA	HORA	AULA
GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA	Ingeniería del Software I	14-dic	08.00-11.00	2.2H // 2.3H
	Bases de Datos	18-dic	10.00-13.00	LAB 7// LAB 8
	Arquitectura y Organización de Computadores	20-dic	10.00-13.00	2.2H // 2.3H // LAB 7 // LAB 9
	Análisis y Diseño de Sistemas de Información	9-ene	10.00-13.00	2.2H // 2.3H
	Complejidad Computacional	11-ene	08.00-11.00	2.2H // 2.3H
EXPERTO EN ROBÓTICA	Navegación: Percepción. Localización y Control del Movimiento	19-dic	08.00-10.00	LAB 8
	Modelos de Inteligencia Robótica	21-dic	08.00-10.00	LAB 7
EXPERTO EN DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS	Arquitectura de un Videojuego	8-ene	12.00-14.00	LAB 7

<b>UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA</b>
<b>GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA (Plan 2010)</b>
<b>CURSO 2018-2019</b>

CURSO/GRUPO 2º/A y B

EXÁMENES CONVOCATORIA ORDINARIA 2º CUATRIMESTRE Y ANUAL

TITULACIÓN	ASIGNATURA	FECHA	HORA	AULA
GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA	Inteligencia Artificial I	30-abr	11.00-13.00	2.1H // 2.3H
	Sistemas Operativos II	7-may	10.00-13.00	2.2H // 2.3H
	Educación para la Responsabilidad Social	9-may	11.00-13.00	2.2H // 2.3H
	Desarrollo Web	10-may	10.00-16.00	2.1H // 2.3H // LAB 7
	La Empresa y sus Procesos	13-may	10.00-12.00	2.1H // 2.3H
	Estadística	14-may	11.00-14.00	LAB 7
EXPERTO EN ROBÓTICA	Programación de Robots II	6-may	13.00-15.00	LAB 9
EXPERTO EN DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS	Desarrollo de Juegos 2D	8-may	12.00-14.00	LAB 8



# UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA (Plan 2010)

**CURSO 2018-2019**

19/10/2018

CURSO/GRUPO 2º/A y B

EXÁMENES CONVOCATORIA EXTRAORDINARIA

TITULACIÓN	ASIGNATURA	FECHA	HORA	AULA
GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA	Educación para la Responsabilidad Social	15-jun	12.00-14.00	2.2H // 2.3H
	Bases de Datos	17-jun	11.00-14.00	LAB 7// LAB 8
	Sistemas Operativos II	18-jun	11.00-14.00	2.2H // 2.3H
	Arquitectura y Organización de Computadores	19-jun	11.00-14.00	2.2H // 2.3H // LAB 7 // LAB 9
	Complejidad Computacional	20-jun	11.00-14.00	2.2H // 2.3H
	Análisis y Diseño de Sistemas de Información	21-jun	11.00-14.00	2.2H // 2.3H
	La Empresa y sus Procesos	22-jun	10.00-12.00	2.1H // 2.3H
	Desarrollo Web	24-jun	11.00-14.00	2.1H // 2.3H // LAB 7
	Estadística	25-jun	11.00-14.00	LAB 7
	Ingeniería del Software I	27-jun	11.00-14.00	2.2H // 2.3H
	Inteligencia Artificial I	28-jun	12.00-14.00	2.1H // 2.3H
EXPERTO EN ROBÓTICA	Modelos de Inteligencia Robótica	15-jun	08.00-10.00	LAB 7
	Programación de Robots II	26-jun	14.00-16.00	LAB 9
	Navegación: Percepción. Localización y Control del Movimiento	29-jun	08.00-10.00	LAB 8
EXPERTO EN DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS	Desarrollo de Juegos 2D	15-jun	08.00-10.00	LAB 8
	Arquitectura de un Videojuego	26-jun	14.00-16.00	LAB 7

# UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA ( Plan 2010)

**CURSO 2018-2019**

CURSO/GRUPO 3º/A y B

EXÁMENES CONVOCATORIA ORDINARIA 1º CUATRIMESTRE

TITULACIÓN	ASIGNATURA	FECHA	HORA	AULA
GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA	Bases de Datos Avanzadas	17-dic	19.00-21.00	2.1H // 2.2H
	Redes y Sistemas Distribuidos	19-dic	16.00-19.00	2.1H // 2.2H
	Interacción Persona Ordenador	20-dic	16.00-19.00	Lab 7 // LAB 8
	Computación de Alto Rendimiento	8-ene	16.00-19.00	2.1H // 2.2H
	Calidad	10-ene	16.00-19.00	2.1H // 2.2H
EXPERTO EN ROBÓTICA	Sistemas de Visión Artificial en Robots	21-dic	16.00-18.00	2.1H
EXPERTO EN DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS	Programación Gráfica	14-dic	17.00-19.00	LAB 7

# UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA (Plan 2010)

**CURSO 2018-2019**

CURSO/GRUPO 3º/A y B

EXÁMENES CONVOCATORIA ORDINARIA 2º CUATRIMESTRE Y ANUAL

TITULACIÓN	ASIGNATURA	FECHA	HORA	AULA
GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA	Inteligencia Artificial II	29-abr	16.00-20.00	2.1H // 2.2H
	Desarrollo e Integración de Software	6-may	16.00-19.00	LAB 7 // LAB 8
	Ética y Deontología Profesional	8-may	17.00-19.00	2.1H // 2.2H
	Teoría de Autómatas y Lenguajes Formales	10-may	16.00-19.00	2.1H // 2.2H
	Ingeniería del Software II	14-may	16.00-19.00	2.1H // 2.2H
	Auditoria Informática	16-may	19.00-21.00	2.1H // 2.2H
EXPERTO EN ROBÓTICA	Programación de Componentes de Robots	13-may	15.00-18.00	LAB 7
EXPERTO EN DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS	Desarrollo Avanzado. Juegos 3D	30-abr	18.00-20.00	LAB 9

CURSO/GRUPO 3º/A y B

EXÁMENES CONVOCATORIA EXTRAORDINARIA

TITULACIÓN	ASIGNATURA	FECHA	HORA	AULA
GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA	Ingeniería del Software II	17-jun	14.00-17.00	2.1H // 2.2H
	Redes y Sistemas Distribuidos	18-jun	16.00-19.00	2.1H // 2.2H
	Computación de Alto Rendimiento	19-jun	16.00-19.00	2.1H // 2.2H
	Teoría de Autómatas y Lenguajes Formales	20-jun	16.00-19.00	2.1H // 2.2H
	Bases de Datos Avanzadas	21-jun	14.00-16.00	2.1H // 2.2H
	Inteligencia Artificial II	24-jun	15.00-19.00	2.1H // 2.2H
	Calidad	25-jun	15.00-18.00	2.1H // 2.2H
	Interacción Persona Ordenador	26-jun	18.00-20.00	Lab 7 // LAB 8
	Auditoria Informática	27-jun	15.00-17.00	2.1H // 2.2H
	Ética y Deontología Profesional	28-jun	18.00-20.00	2.1H // 2.2H
	Desarrollo e Integración de Software	29-jun	12.00-15.00	LAB 7 // LAB 8
EXPERTO EN ROBÓTICA	Sistemas de Visión Artificial en Robots	22-jun	12.00-15.00	2.1H
	Programación de Componentes de Robots	28-jun	15.00-18.00	LAB 7
EXPERTO EN DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS	Desarrollo Avanzado. Juegos 3D	22-jun	12.00-15.00	LAB 9
	Programación Gráfica	29-jun	08.00-10.00	LAB 7

# UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA ( Plan 2010)

**CURSO 2018-2019**

CURSO/GRUPO 4º/A

EXÁMENES CONVOCATORIA ORDINARIA 1º CUATRIMESTRE

TITULACIÓN	ASIGNATURA	FECHA	HORA	AULA
GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA	Aprendizaje Estadístico y Data Mining	14-dic	15.00-17.00	2.1H
	Sistemas de Información en la Empresa	17-dic	17.00-19.00	2.1H // 2.3H
	Tecnologías Avanzadas de Programación	18-dic	19.00-22.00	LAB 9
	Ingeniería del Conocimiento	9-ene	19.00-22.00	2.1H // 2.3H
	Seguridad	11-ene	19.00-21.00	LAB 7 // LAB 9
EXPERTO EN ROBÓTICA	IA & Robots	20-dic	19.00-21.00	LAB 9
EXPERTO EN DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS	Física e IA en Videojuegos	21-dic	19.00-21.00	LAB 8

# UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA (Plan 2010)

**CURSO 2018-2019**

CURSO/GRUPO 4º/A

EXÁMENES CONVOCATORIA ORDINARIA 2º CUATRIMESTRE Y ANUAL

TITULACIÓN	ASIGNATURA	FECHA	HORA	AULA
GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA	Historia del Pensamiento e Historia de Occidente	30-abr	16.00-18.00	2.3H
	Planificación y Gestión de Proyectos Informáticos	7-may	15.00-22.00	2.1H // 2.3H // LAB 9
	Procesadores de Lenguaje	9-may	19.00-21.00	LAB 7 // LAB 9
	Introducción a la Tecnología	13-may	18.00-20.00	2.3H
	Proyecto Fin de Grado	6 y 7 junio	*	*
EXPERTO EN ROBÓTICA	Aplicación de la Robótica	8-may	15.00-17.00	2.3H
EXPERTO EN DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS	Juegos en Red	17-may	19.00-21.00	LAB 9
* la entrega de la Memoria y la posterior defensa del TGF se comunicará a través del Aula Virtual con una antelación de al menos 30 días.				

CURSO/GRUPO 4º/A

EXÁMENES CONVOCATORIA EXTRAORDINARIA

TITULACIÓN	ASIGNATURA	FECHA	HORA	AULA
GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA	Ingeniería del Conocimiento	17-jun	17.00-22.00	2.1H // 2.3H
	Tecnologías Avanzadas de Programación	18-jun	19.00-22.00	LAB 9
	Aprendizaje Estadístico y Data Mining	19-jun	19.00-21.00	2.3H
	Sistemas de Información en la Empresa	20-jun	19.00-21.00	2.1H // 2.3H
	Planificación y Gestión de Proyectos Informáticos	21-jun	16.00-22.00	2.1H // 2.3H // LAB 9
	Seguridad	24-jun	19.00-21.00	LAB 7 // LAB 9
	Historia del Pensamiento e Historia de Occidente	25-jun	18.00-20.00	2.3H
	Procesadores de Lenguaje	27-jun	17.00-19.00	LAB 7 // LAB 9
	Introducción a la Tecnología	28-jun	20.00-22.00	2.3H
	Proyecto Fin de Grado	17 y 18 julio	*	*
EXPERTO EN ROBÓTICA	IA & Robots	26-jun	20.00-22.00	LAB 9
	Aplicación de la Robótica	27-jun	19.00-21.00	2.3H
EXPERTO EN DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS	Física e IA en Videojuegos	26-jun	20.00-22.00	LAB 8
	Juegos en Red	27-jun	19.00-21.00	LAB 9

\* la entrega de la Memoria y la posterior defensa del TGF se comunicará a través del Aula Virtual con una antelación de al menos 30 días.