

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

CURSO 2018-2019

GRADO EN COMUNICACIÓN AUDIOVISUAL + GRADO EN CREACIÓN Y NARRACIÓN DE VIDEOJUEGOS

HORARIOS PROVISIONALES (07/09/2018)

CURSO: 1º GRUPO: C COMUNICACIÓN
GRUPO: A VIDEOJUEGOS

1º CUATRIMESTRE

AULA: 4.6 C

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	
11.30-11.45						11.30-11.45
11.45-12.00					LENGUA	11.45-12.00
12.00-12.15						12.00-12.15
12.15-12.30						12.15-12.30
12.30-12.45	LENGUA	TEORÍA DE LA COMUNICACIÓN		INTRODUCCIÓN A LOS ESTUDIOS UNIVERSITARIOS	11:30 - 13:00	12.30-12.45
12.45-13.00						12.45-13.00
13.00-13.15	12:00 - 13:30	12:00 - 13:30		12:00 - 13:30		13.00-13.15
13.15-13.30						13.15-13.30
13.30-13.45						13.30-13.45
13.45-14.00						13.45-14.00
14.00-14.15	NARRATIVA AUDIOVISUAL Y GUIÓN MULTIMEDIA I	NARRATIVA AUDIOVISUAL Y GUIÓN MULTIMEDIA I		TEORÍA DE LA COMUNICACIÓN	HABILIDADES Y COMPETENCIAS PARA EL LIDERAZGO*	14.00-14.15
14.15-14.30					13:00 - 14:30	14.15-14.30
14.30-14.45	13:30 - 15:00	13:30 - 15:00		13:30 - 15:00		14.30-14.45
14.45-15.00						14.45-15.00
15.00-15.15						15.00-15.15
15.15-15.30	COMUNICACIÓN EN COMUNIDADES VIRTUALES (1.3 M)					15.15-15.30
15.30-15.45						15.30-15.45
15.45-16.00						15.45-16.00
16.00-16.15	15:00 - 16:30					16.00-16.15
16.15-16.30						16.15-16.30
16.30-16.45						16.30-16.45
16.45-17.00						16.45-17.00
17.00-17.15						17.00-17.15
17.15-17.30						17.15-17.30
17.30-17.45						17.30-17.45
17.45-18.00						17.45-18.00
18.00-18.15						18.00-18.15
18.15-18.30						18.15-18.30
18.30-18.45	FUENTES LITERARIAS Y AUDIOVISUALES EN VIDEOJUEGOS (Animática)					18.30-18.45
18.45-19.00	18:00 - 19:30					18.45-19.00
19.00-19.15						19.00-19.15
19.15-19.30						19.15-19.30
19.30-19.45				COMUNICACIÓN EN COMUNIDADES VIRTUALES (1.3 M)		19.30-19.45
19.45-20.00				19:00 - 20:30		19.45-20.00
20.00-20.15						20.00-20.15
20.15-20.30		FUENTES LITERARIAS Y AUDIOVISUALES EN VIDEOJUEGOS (1.3 M)				20.15-20.30
20.30-20.45		20:00 - 21:30				20.30-20.45
20.45-21.00						20.45-21.00
21.00-21.15						21.00-21.15
21.15-21.30						21.15-21.30
21.30-21.45						21.30-21.45
21.45-22.00						21.45-22.00

* Nota: *Como parte de la asignatura de Habilidades y Competencias para el Liderazgo, los alumnos deberán asistir a tres mentorías de una hora de duración durante el primer cuatrimestre y a otras tres de igual duración durante el segundo cuatrimestre"

CURSO: 1º GRUPO: C COMUNICACIÓN
GRUPO: A VIDEOJUEGOS

2º CUATRIMESTRE

AULA: 4.6 C

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	
08.00-08.15						08.00-08.15
08.15-08.30						08.15-08.30
08.30-08.45	ANÁLISIS DE LA IMAGEN					08.30-08.45
08.45-09.00			HISTORIA DE LAS CIVILIZACIONES			08.45-09.00
09.00-09.15						09.00-09.15
09.15-09.30	08:00 - 10:00				TEORÍA Y TÉCNICA DE LA FOTOGRAFÍA (TV4)	09.15-09.30
09.30-09.45			08:30 - 10:00			09.30-09.45
09.45-10.00					TECNOLOGÍA MULTIMEDIA (+AVID)	09.45-10.00
10.00-10.15	TEORÍA Y TÉCNICA DE LA FOTOGRAFÍA (TV4)				09:00 - 10:30	10.00-10.15
10.15-10.30						10.15-10.30
10.30-10.45	FUNDAMENTOS REALIZACIÓN AUDIOVISUAL (TV3)	TECNOLOGÍA MULTIMEDIA	INTRODUCCIÓN A LOS ESTUDIOS UNIVERSITARIOS	TEORÍA Y TÉCNICA DE LA FOTOGRAFÍA (TV4)		10.30-10.45
10.45-11.00			10:00 - 11:30	10:00 - 11:30	FUNDAMENTOS DE LA REALIZACIÓN AUDIOVISUAL	10.45-11.00
11.00-11.15	10:00 - 11:30				10:30 - 12:00	11.00-11.15
11.15-11.30						11.15-11.30
11.30-11.45		10:30 - 12:00				11.30-11.45
11.45-12.00						11.45-12.00
12.00-12.15		TEORÍA Y TÉCNICA DE LA FOTOGRAFÍA (TV4)		HABILIDADES Y COMPETENCIAS PARA EL LIDERAZGO*		12.00-12.15
12.15-12.30				11:30 - 13:00		12.15-12.30
12.30-12.45		FUNDAMENTOS REALIZACIÓN AUDIOVISUAL (TV3)				12.30-12.45
12.45-13.00						12.45-13.00
13.00-13.15		12:00 - 13:30				13.00-13.15
13.15-13.30						13.15-13.30
13.30-13.45						13.30-13.45
13.45-14.00	TECNOLOGÍA MULTIMEDIA (+TV3)	HISTORIA DE LAS CIVILIZACIONES				13.45-14.00
14.00-14.15						14.00-14.15
14.15-14.30	13:30 - 15:00					14.15-14.30
14.30-14.45		13:30 - 15:00				14.30-14.45
14.45-15.00						14.45-15.00
15.00-15.15						15.00-15.15
15.15-15.30						15.15-15.30
15.30-15.45				FUNDAMENTOS DE LA PROGRAMACIÓN BÁSICA EN VIDEOJUEGOS (Videojuegos) 15:00 - 16:30		15.30-15.45
15.45-16.00					FUNDAMENTOS DE LA PROGRAMACIÓN BÁSICA EN VIDEOJUEGOS (Videojuegos) 15:30 - 17:00	15.45-16.00
16.00-16.15						16.00-16.15
16.15-16.30						16.15-16.30
16.30-16.45						16.30-16.45
16.45-17.00						16.45-17.00
17.00-17.15						17.00-17.15
17.15-17.30						17.15-17.30
17.30-17.45		REPRESENTACIÓN CONCEPTUAL (Realidad Virtual)				17.30-17.45
17.45-18.00						17.45-18.00
18.00-18.15						18.00-18.15
18.15-18.30		17:00 - 19:00				18.15-18.30
18.30-18.45						18.30-18.45
18.45-19.00						18.45-19.00

* Nota: *Como parte de la asignatura de Habilidades y Competencias para el Liderazgo, los alumnos deberán asistir a tres mentorías de una hora de duración durante el primer cuatrimestre y a otras tres de igual duración durante el segundo cuatrimestre*

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

CURSO 2018-2019

GRADO EN COMUNICACIÓN AUDIOVISUAL + GRADO EN CREACIÓN Y NARRACIÓN DE VIDEOJUEGOS

HORARIOS PROVISIONALES (10/09/2018)

CURSO: 2º GRUPO: C COMUNICACIÓN
GRUPO A: VIDEOJUEGOS

1º CUATRIMESTRE

AULA: 5.13 C						
	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	
08.00-08.15						08.00-08.15
08.15-08.30		CREATIVIDAD AUDIOVISUAL				08.15-08.30
08.30-08.45				INGLÉS I		08.30-08.45
08.45-09.00				(AULA IDIOMAS)		08.45-09.00
09.00-09.15		08:00 - 09:30				09.00-09.15
09.15-09.30				08:00 - 10:00		09.15-09.30
09.30-09.45						09.30-09.45
09.45-10.00	NARRATIVA AUDIOVISUAL Y GUIÓN MULTIMEDIA II (+Lab. 3+TV3)	RESPONSABILIDAD SOCIAL				09.45-10.00
10.00-10.15	08:30 - 11:30					10.00-10.15
10.15-10.30		09:30 - 11:00		CREATIVIDAD AUDIOVISUAL		10.15-10.30
10.30-10.45						10.30-10.45
10.45-11.00						10.45-11.00
11.00-11.15				10:00 - 11:30		11.00-11.15
11.15-11.30						11.15-11.30
11.30-11.45						11.30-11.45
11.45-12.00						11.45-12.00
12.00-12.15						12.00-12.15
12.15-12.30						12.15-12.30
12.30-12.45						12.30-12.45
12.45-13.00						12.45-13.00
13.00-13.15						13.00-13.15
13.15-13.30						13.15-13.30
13.30-13.45					INGLÉS I	13.30-13.45
13.45-14.00					(AULA IDIOMAS)	13.45-14.00
14.00-14.15						14.00-14.15
14.15-14.30					13:00 - 15:00	14.15-14.30
14.30-14.45						14.30-14.45
14.45-15.00						14.45-15.00
15.00-15.15						15.00-15.15
15.15-15.30	PROBABILIDAD Y LÓGICA APLICADA				ANIMACIÓN INTERACTIVA	15.15-15.30
15.30-15.45	(1.2 M)				(Videojuegos)	15.30-15.45
15.45-16.00	15:00 - 16:30	ANTROPOLOGÍA FUNDAMENTAL			15:00 - 16:30	15.45-16.00
16.00-16.15		(1.4 M)				16.00-16.15
16.15-16.30		15:30 - 17:00				16.15-16.30
16.30-16.45					PROBABILIDAD Y LÓGICA APLICADA	16.30-16.45
16.45-17.00	HISTORIA DEL JUEGO				(1.4 M)	16.45-17.00
17.00-17.15	(1.3 M)					17.00-17.15
17.15-17.30	16:30 - 18:00	ANIMACIÓN INTERACTIVA (Videojuegos)			16:30 - 18:00	17.15-17.30
17.30-17.45						17.30-17.45
17.45-18.00		17:00 - 18:30				17.45-18.00
18.00-18.15						18.00-18.15
18.15-18.30						18.15-18.30
18.30-18.45		HISTORIA DEL JUEGO				18.30-18.45
18.45-19.00		(1.3 M)				18.45-19.00
19.00-19.15		18:30 - 20:00				19.00-19.15
19.15-19.30						19.15-19.30
19.30-19.45						19.30-19.45
19.45-20.00						19.45-20.00

CURSO: 2º GRUPO: C COMUNICACIÓN
GRUPO A: VIDEOJUEGOS

2º CUATRIMESTRE

AULA: 5.13 C						
	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	
08.00-08.15						08.00-08.15
08.15-08.30		RESPONSABILIDAD SOCIAL		REALIZACIÓN DE PRODUCTOS AUDIOVISUALES I (TV3)		08.15-08.30
08.30-08.45				08:00 - 09:30		08.30-08.45
08.45-09.00		08:00 - 09:30				08.45-09.00
09.00-09.15						09.00-09.15
09.15-09.30						09.15-09.30
09.30-09.45						09.30-09.45
09.45-10.00		DOCUMENTACIÓN AUDIOVISUAL		EDICIÓN Y POSTPRODUCCIÓN DIGITAL I (AVID)	REALIZACIÓN DE PRODUCTOS AUDIOVISUALES I (TV1)	09.45-10.00
10.00-10.15				09:30 - 11:00	09:30 - 11:00	10.00-10.15
10.15-10.30	EDICIÓN Y POSTPRODUCCIÓN DIGITAL I (AVID)	09:30 - 11:00	TÉCNICAS DE LA INFORMACIÓN AUDIOVISUAL (RADIO)			10.15-10.30
10.30-10.45	10:00 - 11:30		10:00 - 11:30			10.30-10.45
10.45-11.00						10.45-11.00
11.00-11.15						11.00-11.15
11.15-11.30					TÉCNICAS DE LA INFORMACIÓN AUDIOVISUAL (TV3)	11.15-11.30
11.30-11.45					11:00 - 12:30	11.30-11.45
11.45-12.00	DOCUMENTACIÓN AUDIOVISUAL					11.45-12.00
12.00-12.15						12.00-12.15
12.15-12.30						12.15-12.30
12.30-12.45	11:30 - 13:00					12.30-12.45
12.45-13.00						12.45-13.00
15.00-15.15						15.00-15.15
15.15-15.30	USO Y MANEJO DE EDITORES Y MOTORES GRÁFICOS (Videojuegos)	TÉCNICAS DE PENSAMIENTO CREATIVO II (1.4 M)				15.15-15.30
15.30-15.45	15:00 - 16:30	15:00 - 16:30				15.30-15.45
15.45-16.00						15.45-16.00
16.00-16.15						16.00-16.15
16.15-16.30						16.15-16.30
16.30-16.45		ANTROPOLOGÍA FUNDAMENTAL		USO Y MANEJO DE EDITORES Y MOTORES GRÁFICOS (Videojuegos)		16.30-16.45
16.45-17.00		(1.4 M)		16:30 - 18:00		16.45-17.00
17.00-17.15		16:30 - 18:00			TÉCNICAS DE PENSAMIENTO CREATIVO II (1.4 M)	17.00-17.15
17.15-17.30					17:00 - 18:30	17.15-17.30
17.30-17.45						17.30-17.45
17.45-18.00						17.45-18.00
18.00-18.15						18.00-18.15
18.15-18.30						18.15-18.30
18.30-18.45						18.30-18.45
18.45-19.00						18.45-19.00
19.00-19.15						19.00-19.15

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

CURSO 2018-2019

GRADO EN COMUNICACIÓN AUDIOVISUAL + GRADO EN CREACIÓN Y NARRACIÓN DE VIDEOJUEGOS

HORARIOS PROVISIONALES (19/09/2018)

CURSO: 3º GRUPO: C COMUNICACIÓN
GRUPO A: VIDEOJUEGOS

1º CUATRIMESTRE

AULA: 0.4 M

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	
13.00-13.15						13.00-13.15
13.15-13.30						13.15-13.30
13.30-13.45						13.30-13.45
13.45-14.00	INFOGRAFÍA (Videojuegos) 13:30 - 15:00	INFOGRAFÍA (Videojuegos) 13:30 - 15:00				13.45-14.00
14.00-14.15						14.00-14.15
14.15-14.30						14.15-14.30
14.30-14.45						14.30-14.45
14.45-15.00						14.45-15.00
15.00-15.15	INGLÉS II (AULA IDIOMAS) 15:00 - 17:00		REALIZACIÓN DE PRODUCTOS AUDIOVISUALES II (RADIO) 15:00 - 16:30			15.00-15.15
15.15-15.30						15.15-15.30
15.30-15.45						15.30-15.45
15.45-16.00						15.45-16.00
16.00-16.15						16.00-16.15
16.15-16.30						16.15-16.30
16.30-16.45						16.30-16.45
16.45-17.00						16.45-17.00
17.00-17.15	HISTORIA DE OCCIDENTE 17:00 - 18:30	EDICIÓN Y POSTPRODUCCIÓN DIGITAL II (AVID) 16:30 - 18:00				17.00-17.15
17.15-17.30						17.15-17.30
17.30-17.45				TEORÍA DEL VIDEOJUEGO (1.4 M)		17.30-17.45
17.45-18.00						17.45-18.00
18.00-18.15						18.00-18.15
18.15-18.30	TALLER RADIOFÓNICO (RADIO) 18:00-19:30		TALLER RADIOFÓNICO (+RADIO) 18:00 - 19:30		18.15-18.30	
18.30-18.45					18.30-18.45	
18.45-19.00				18.45-19.00		
19.00-19.15				19.00-19.15		
19.15-19.30				19.15-19.30		
19.30-19.45	ÉTICA Y DEONTOLOGÍA PROFESIONAL 18:30 - 20:00	REALIZACIÓN DE PRODUCTOS AUDIOVISUALES II (+TV4) 19:30 - 21:00	HISTORIA DE LA COMUNICACIÓN 19:00-21:00			19.30-19.45
19.45-20.00						19.45-20.00
20.00-20.15						20.00-20.15
20.15-20.30						20.15-20.30
20.30-20.45						20.30-20.45
20.45-21.00				EDICIÓN Y POSTPRODUCCIÓN DIGITAL II (AVID) 20:00 - 21:30		20.45-21.00
21.00-21.15					21.00-21.15	
21.15-21.30					21.15-21.30	
21.30-21.45					21.30-21.45	
21.45-22.00					21.45-22.00	

CURSO: 3º GRUPO: C COMUNICACIÓN
GRUPO A: VIDEOJUEGOS

2º CUATRIMESTRE

AULA: 0.4 M

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES		
15.00-15.15	MOVIMIENTOS ARTÍSTICOS CONTEMPORÁNEOS 15:00-16:30	PROGRAMACIÓN Y FORMATOS AUDIOVISUALES 15:00-16:30				15.00-15.15	
15.15-15.30						15.15-15.30	
15.30-15.45						15.30-15.45	
15.45-16.00						15.45-16.00	
16.00-16.15						16.00-16.15	
16.15-16.30	INTRODUCCIÓN AL DISEÑO 3D (R. VIRTUAL) 16:30-18:00	GESTIÓN Y DESARROLLO WEB (Lab3) 16:30-18:00			ÉTICA Y DENTOLOGÍA PROFESIONAL 15:30-17:00	16.15-16.30	
16.30-16.45						16.30-16.45	
16.45-17.00						16.45-17.00	
17.00-17.15						17.00-17.15	
17.15-17.30					16:30-18:00	17.15-17.30	
17.30-17.45						17.30-17.45	
17.45-18.00						INTRODUCCIÓN AL DISEÑO 3D (R. VIRTUAL) 17:30-19:00	17.45-18.00
18.00-18.15					MOVIMIENTOS ARTÍSTICOS CONTEMPORÁNEOS 18:00-19:30		18.00-18.15
18.15-18.30							18.15-18.30
18.30-18.45							18.30-18.45
18.45-19.00			18.45-19.00				
19.00-19.15				19.00-19.15			
19.15-19.30				19.15-19.30			
19.30-19.45				19.30-19.45			
19.45-20.00				19.45-20.00			
20.00-20.15				20.00-20.15			
20.15-20.30				20.15-20.30			
20.30-20.45				20.30-20.45			
20.45-21.00				20.45-21.00			
21.00-21.15				21.00-21.15			
21.15-21.30				21.15-21.30			
21.30-21.45				21.30-21.45			
21.45-22.00				21.45-22.00			

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

CURSO 2018-2019

GRADO EN COMUNICACIÓN AUDIOVISUAL + GRADO EN CREACIÓN Y NARRACIÓN DE VIDEOJUEGOS

HORARIOS PROVISIONALES (07/09/2018)

CURSO: 4º GRUPO: A

1º CUATRIMESTRE

AULA: 1.5 M

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	
10.00-10.15				PLANIFICACIÓN DE INTELIGENCIA SIMULADA PARA PERSONAJES NO JUGADORES (Videojuegos) 10:00 - 11:30	PLANIFICACIÓN DE INTELIGENCIA SIMULADA PARA PERSONAJES NO JUGADORES (Videojuegos) 10:00 - 11:30	10.00-10.15
10.15-10.30						10.15-10.30
10.30-10.45						10.30-10.45
10.45-11.00						10.45-11.00
11.00-11.15						11.00-11.15
11.15-11.30						11.15-11.30
11.30-11.45						11.30-11.45
11.45-12.00						11.45-12.00
15.00-15.15	FORMATOS AUDIOVISUALES				FORMATOS AUDIOVISUALES	15.00-15.15
15.15-15.30						15.15-15.30
15.30-15.45						15.30-15.45
15.45-16.00						15.45-16.00
16.00-16.15						16.00-16.15
16.15-16.30		15:00 - 16:30				16.15-16.30
16.30-16.45	INTRODUCCIÓN A LA TEOLOGÍA. EL HOMBRE Y LA CUESTIÓN DE DIOS 16:30 - 18:00	FORMATOS AUDIOVISUALES		FORMATOS AUDIOVISUALES		16.30-16.45
16.45-17.00						16.45-17.00
17.00-17.15						17.00-17.15
17.15-17.30						17.15-17.30
17.30-17.45						17.30-17.45
17.45-18.00						17.45-18.00
18.00-18.15				TALLER MULTIMEDIA (IMAC) 17:00 - 18:30		18.00-18.15
18.15-18.30	REALIZACIÓN, DIRECCIÓN Y PRODUCCIÓN DE EVENTOS AUDIOVISUALES 18:00 - 19:30	REALIZACIÓN, DIRECCIÓN Y PRODUCCIÓN DE EVENTOS AUDIOVISUALES				18.15-18.30
18.30-18.45						18.30-18.45
18.45-19.00						18.45-19.00
19.00-19.15						19.00-19.15
19.15-19.30					COMUNICACIÓN AUDIOVISUAL PARA LAS ORGANIZACIONES 18:30 - 20:00	COMUNICACIÓN AUDIOVISUAL PARA LAS ORGANIZACIONES 18:30 - 20:00
19.30-19.45						
19.45-20.00			19.45-20.00			

CURSO: 4º GRUPO: C

2º CUATRIMESTRE

AULA: 1.5 M

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	
10.00-10.15						10.00-10.15
10.15-10.30	SOCIOLOGÍA Y MERCADO DEL VIDEOJUEGO EN EL MUNDO (1.1 M) 10:00 - 11:30			SOCIOLOGÍA Y MERCADO DEL VIDEOJUEGO EN EL MUNDO (1.1 M) 10:00 - 11:30		10.15-10.30
10.30-10.45						10.30-10.45
10.45-11.00						10.45-11.00
11.00-11.15						11.00-11.15
11.15-11.30						11.15-11.30
11.30-11.45						11.30-11.45
11.45-12.00		INFOGRAFÍA 3D I (Realidad Virtual) 11:30 - 13:00			TEORÍA DE JUEGOS DESLOCALIZADOS Y MULTIJUGADOR (Videojuegos) 11:30 - 13:00	11.45-12.00
12.00-12.15						12.00-12.15
12.15-12.30						12.15-12.30
12.30-12.45						12.30-12.45
12.45-13.00						12.45-13.00
13.00-13.15						13.00-13.15
13.15-13.30	TEORÍA DE JUEGOS DESLOCALIZADOS Y MULTIJUGADOR (Videojuegos) 13:00 - 14:30			INFOGRAFÍA 3D I (Realidad Virtual) 13:00 - 14:30		13.15-13.30
13.30-13.45						13.30-13.45
13.45-14.00						13.45-14.00
14.00-14.15						14.00-14.15
14.15-14.30						14.15-14.30
14.30-14.45						14.30-14.45
14.45-15.00						14.45-15.00
16.00-16.15				CREACIÓN Y GESTIÓN DE LA EMPRESA AUDIOVISUAL 16:00 - 17:30		16.00-16.15
16.15-16.30						16.15-16.30
16.30-16.45						16.30-16.45
16.45-17.00						16.45-17.00
17.00-17.15		INTRODUCCIÓN A LA TEOLOGÍA. EL HOMBRE Y LA CUESTIÓN DE DIOS 17:00 - 18:30			CREACIÓN Y GESTIÓN DE LA EMPRESA AUDIOVISUAL 17:00 - 18:30	17.00-17.15
17.15-17.30						17.15-17.30
17.30-17.45						17.30-17.45
17.45-18.00						17.45-18.00
18.00-18.15						18.00-18.15
18.15-18.30						18.15-18.30
18.30-18.45						18.30-18.45
18.45-19.00					DERECHO DE LA INFORMACIÓN AUDIOVISUAL 18:30 - 20:00	18.45-19.00
19.00-19.15						19.00-19.15
19.15-19.30						19.15-19.30
19.30-19.45						19.30-19.45
19.45-20.00						19.45-20.00
20.00-20.15				DERECHO DE LA INFORMACIÓN AUDIOVISUAL 19:30 - 21:00		20.00-20.15
20.15-20.30						20.15-20.30
20.30-20.45						20.30-20.45
20.45-21.00						20.45-21.00