

GRADO EN INGENIERÍA MATEMÁTICA

¿POR QUÉ ESTUDIAR INGENIERÍA MATEMÁTICA?

La Revolución Digital favorece el desarrollo de la aplicación de las Matemáticas y abre las puertas a **nuevos puestos de trabajo** relacionados con las problemáticas y la planificación.

La Ingeniería Matemática es el desarrollo y aplicación de los métodos matemáticos avanzados a los problemas que aparecen en nuestra realidad; desde la ingeniería, la **ciencia** o la **tecnología**, hasta la empresa, la **industria** y la administración o la **investigación médica**.

Durante cuatro años, profundizarás en áreas como:

- Analítica
- Big Data
- Estadística
- Business Intelligence
- Internet of Things
- Criptografía y Ciberseguridad
- Procesamiento Multimedia
- Biomatemática

El modo analítico de abordar problemas es el rasgo más característico de la Ingeniería Matemática. El rigor y la disciplina formal que aportan las Matemáticas, junto con una visión profunda desde el punto de vista de negocio, hacen de esta profesión la más completa y preparada para el entorno real.

01010010100101010101001011010100010010111001110
010100010010111001110011001010100100101011010101000101101010101101001010101010010





PRIMER CURSO

ASIGNATURA

- Álgebra I
- Cálculo I
- Programación I
- Fundamentos de Computación
- Lógica y Pensamiento Crítico
- Gestión del Conocimiento y Habilidades de la Persona
- Álgebra II
- Cálculo II
- Matemática Discreta
- Lógica Matemática y Computacional
- Historia de la Ciencia y la Tecnología
- Proyecto Integrador I

SEGUNDO CURSO

ASIGNATURA

- Antropología y Responsabilidad Social
- Estructura de Datos y Algoritmos
- Estadística I
- Ecuaciones Diferenciales
- Empresa y Transformación Digital
- Programación II
- Bases de Datos
- Estadística II
- Cálculo Numérico I
- Proyecto Integrador II

TERCER CURSO

ASIGNATURA

- Ética en la Era Digital
- Modelado y Simulación I
- Cálculo Numérico II
- Aprendizaje Automático
- Complejidad Computacional
- Autómatas
- Investigación Operativa
- Econometría
- Minería de Datos
- Sistemas de Control
- Criptografía
- Proyecto Integrador III

CUARTO CURSO

ASIGNATURA

- Horizontes de la Ciencia y la Tecnología
- Planificación y Gestión de Proyectos de Ingeniería
- Legislación
- Procesamiento Multimedia
- Biomatemática
- Visualización de Datos
- Internet de las Cosas
- Proyecto Fin de Grado
- Prácticas en Empresas
- Optativas