

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

CURSO 2020-2021

GRADO EN CREACIÓN Y NARRACIÓN DE VIDEOJUEGOS Y EXPERTO EN TECHNICAL ARTIST

HORARIOS PROVISIONALES 16/09/2020

CURSO: 1º GRUPO: A

1º CUATRIMESTRE

AULA: 5.2 C

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	
08.00-08.15						08.00-08.15
08.15-08.30						08.15-08.30
08.30-08.45	COMUNICACIÓN EN COMUNIDADES VIRTUALES	FUNDAMENTOS DE LA ESTÉTICA DIGITAL (Lab. Videojuegos)		FUNDAMENTOS DE LA ESTÉTICA DIGITAL (Lab. Videojuegos)		08.30-08.45
08.45-09.00						08.45-09.00
09.00-09.15	08:00 - 09:30	INTR. AL MODELADO, CONCEPT Y ANIMACIÓN 2D (R. Virtual) 08:30 - 10:00	INTRODUCCIÓN A LOS ESTUDIOS UNIVERSITARIOS 09:00 - 10:30	INTR. AL MODELADO, CONCEPT Y ANIMACIÓN 2D (R. Virtual) 08:30 - 10:00		09.00-09.15
09.15-09.30						09.15-09.30
09.30-09.45	HISTORIA DEL JUEGO 09:30 - 11:00					09.30-09.45
09.45-10.00						
10.00-10.15		FUENTES LITERARIAS Y AUDIOVISUALES EN VIDEOJUEGOS 10:00 - 11:30	HABILIDADES Y COMPETENCIAS PARA EL LIDERAZGO* 10:30 - 12:00	COMUNICACIÓN EN COMUNIDADES VIRTUALES 10:00 - 11:30		10.00-10.15
10.15-10.30						10.15-10.30
10.30-10.45						10.30-10.45
10.45-11.00						10.45-11.00
11.00-11.15						11.00-11.15
11.15-11.30						11.15-11.30
11.30-11.45		FUNDAMENTOS DE LA ESTÉTICA DIGITAL (Lab. Videojuegos)	10:30 - 12:00	FUNDAMENTOS DE LA ESTÉTICA DIGITAL (Lab. Videojuegos)		11.30-11.45
11.45-12.00						11.45-12.00
12.00-12.15		INTR. AL MODELADO, CONCEPT Y ANIMACIÓN 2D (R. Virtual) 11:30 - 13:00	PROYECTOS (Lab. Videojuegos + R. Virtual) 12:00 - 15:00	INTR. AL MODELADO, CONCEPT Y ANIMACIÓN 2D (R. Virtual) 11:30 - 13:00	HISTORIA DEL JUEGO 12:00 - 13:30	12.00-12.15
12.15-12.30						12.15-12.30
12.30-12.45						12.30-12.45
12.45-13.00						12.45-13.00
13.00-13.15						13.00-13.15
13.15-13.30						13.15-13.30
13.30-13.45						13.30-13.45
13.45-14.00					FUENTES LITERARIAS Y AUDIOVISUALES EN VIDEOJUEGOS 13:30 - 15:00	13.45-14.00
14.00-14.15						14.00-14.15
14.15-14.30						14.15-14.30
14.30-14.45						14.30-14.45
14.45-15.00						14.45-15.00

* Nota: "Como parte de la asignatura de Habilidades y Competencias para el Liderazgo, los alumnos deberán asistir a tres mentorías de una hora de duración durante el primer cuatrimestre y a otras tres de igual duración durante el segundo cuatrimestre"

CURSO: 1º GRUPO: A

2º CUATRIMESTRE

AULA: 5.2 C

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	
08.00-08.15						08.00-08.15
08.15-08.30						08.15-08.30
08.30-08.45	FUNDAMENTOS DE LA PROGRAMACIÓN BÁSICA EN VIDEOJUEGOS (R. Virtual) 08:30 - 10:00	SCRIPTING Y LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN (R. Virtual) 08:00 - 10:00	FUNDAMENTOS DE LA PROGRAM. BÁSICA EN VIDEOJ. (R. Virtual) 08:30 - 10:00	FUNDAMENTOS DE LA PROGRAMACIÓN BÁSICA EN VIDEOJUEGOS (R. Virtual) 08:30 - 10:00	FUNDAMENTOS DE LA PROGRAMACIÓN BÁSICA EN VIDEOJUEGOS (R. Virtual) 08:30 - 10:00	08.30-08.45
08.45-09.00						
09.00-09.15		INTROD. A LA IMAGEN DIGITAL (Lab. Videojuegos) 08:00 - 10:00	INTROD. A LA IMAGEN DIGITAL (Lab. Videojuegos) 08:00 - 10:00			09.00-09.15
09.15-09.30						09.15-09.30
09.30-09.45						09.30-09.45
09.45-10.00						09.45-10.00
10.00-10.15	TESTEO Y EQUILIBRADO DE JUEGOS (R. Virtual) 10:00 - 12:00	SCRIPTING Y LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN (R. Virtual) 10:00 - 12:00	TÉCNICAS DE PENSAMIENTO CREATIVO I 10:00 - 11:30	BASES FILOSÓFICAS DE LA FANTASÍA Y DE LA CIENCIA FICCIÓN 10:00 - 11:30	INTRODUCCIÓN A LOS ESTUDIOS UNIVERSITARIOS 10:00 - 11:30	10.00-10.15
10.15-10.30						
10.30-10.45						10.30-10.45
10.45-11.00						10.45-11.00
11.00-11.15						11.00-11.15
11.15-11.30						11.15-11.30
11.30-11.45				REPRESENTACIÓN CONCEPTUAL (Lab. Videojuegos) 11:30 - 13:30	TÉCNICAS DE PENSAMIENTO CREATIVO I 11:30 - 13:00	11.30-11.45
11.45-12.00						11.45-12.00
12.00-12.15	TESTEO Y EQUILIBRADO DE JUEGOS (R. Virtual) 12:00 - 14:00	HABILIDADES Y COMPETENCIAS PARA EL LIDERAZGO* 12:00 - 13:30	PROYECTOS (Lab. Videojuegos + R. Virtual) 12:00 - 15:00			12.00-12.15
12.15-12.30						
12.30-12.45						12.30-12.45
12.45-13.00						12.45-13.00
13.00-13.15					BASES FILOSÓFICAS DE LA FANTASÍA Y DE LA CIENCIA FICCIÓN 13:00 - 14:30	13.00-13.15
13.15-13.30						13.15-13.30
13.30-13.45						13.30-13.45
13.45-14.00						13.45-14.00
14.00-14.15						14.00-14.15
14.15-14.30						14.15-14.30
14.30-14.45						14.30-14.45
14.45-15.00						14.45-15.00

* Nota: "Como parte de la asignatura de Habilidades y Competencias para el Liderazgo, los alumnos deberán asistir a tres mentorías de una hora de duración durante el primer cuatrimestre y a otras tres de igual duración durante el segundo cuatrimestre"

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

CURSO 2020-2021

GRADO EN CREACIÓN Y NARRACIÓN DE VIDEOJUEGOS Y EXPERTO EN TECHNICAL ARTIST

HORARIOS PROVISIONALES 16/09/2020

CURSO: 2º GRUPO: A

1º CUATRIMESTRE

AULA: 0.3 P

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	
08.00-08.15	PROCEDURAL					08.00-08.15
08.15-08.30	(R. Virtual)					08.15-08.30
08.30-08.45	08:00 - 10:00	RESPONSABILIDAD SOCIAL	MOTORES GRÁFICOS AVANZADO		MOTORES GRÁFICOS AVANZADO	08.30-08.45
08.45-09.00		08:00 - 09:30	(R. Virtual)		(R. Virtual)	08.45-09.00
09.00-09.15	PROBABILIDAD Y LÓGICA APLICADA		08:00 - 10:00	PROBABILIDAD Y LÓGICA APLICADA	08:00 - 10:00	09.00-09.15
09.15-09.30						09.15-09.30
09.30-09.45	08:00 - 09:30	ANTROPOLOGÍA FUNDAMENTAL	PROBABILIDAD Y LÓGICA APLICADA	09:00 - 10:30		09.30-09.45
09.45-10.00	PROCEDURAL					09.45-10.00
10.00-10.15	(R. Virtual)	09:30 - 11:00	ANIMACIÓN INTERACTIVA	NARRACIÓN EN VIDEOJUEGOS I	TEORÍA DEL VIDEOJUEGO	10.00-10.15
10.15-10.30	10:00 - 12:00		(Wacom)	10:30 - 12:00	10:00 - 12:00	10.15-10.30
10.30-10.45	ANIMACIÓN INTERACTIVA		10:00 - 11:30			10.30-10.45
10.45-11.00	(Wacom)					10.45-11.00
11.00-11.15	10:00 - 11:30					11.00-11.15
11.15-11.30						11.15-11.30
11.30-11.45						11.30-11.45
11.45-12.00						11.45-12.00
12.00-12.15				ANIMACIÓN INTERACTIVA	ANIMACIÓN INTERACTIVA	12.00-12.15
12.15-12.30		NARRACIÓN EN VIDEOJUEGOS I		(Wacom)	(Wacom)	12.15-12.30
12.30-12.45						12.30-12.45
12.45-13.00		(del 6 de octubre al 3 de noviembre)	PROYECTOS	12:00 - 13:30	12:00 - 13:30	12.45-13.00
13.00-13.15			(Lab. Videojuegos + R. Virtual)			13.00-13.15
13.15-13.30		11:00 - 15:00				13.15-13.30
13.30-13.45						13.30-13.45
13.45-14.00						13.45-14.00
14.00-14.15			12.00 - 15:00			14.00-14.15
14.15-14.30						14.15-14.30
14.30-14.45						14.30-14.45
14.45-15.00						14.45-15.00

CURSO: 2º GRUPO: A

2º CUATRIMESTRE

AULA: 0.3 P

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	
08.00-08.15						08.00-08.15
08.15-08.30						08.15-08.30
08.30-08.45						08.30-08.45
08.45-09.00			PROPIEDAD INTELECTUAL Y DERECHOS DE AUTOR	MODELADO 3D Y RIGGING	MODELADO 3D Y RIGGING	08.45-09.00
09.00-09.15				(Lab. Videojuegos)	(Lab. Videojuegos)	09.00-09.15
09.15-09.30		ANTROPOLOGÍA FUNDAMENTAL	08:30 - 10:00	08:30 - 10:00	08:30 - 10:00	09.15-09.30
09.30-09.45		09:00 - 10:30				09.30-09.45
09.45-10.00						09.45-10.00
10.00-10.15			USO Y MANEJO DE EDITORES Y MOTORES GRÁF.	USO Y MANEJO DE EDITORES Y MOTORES GRÁF.	USO Y MANEJO DE EDITORES Y MOTORES GRÁF.	10.00-10.15
10.15-10.30	TÉCNICAS DE PENSAMIENTO CREATIVO II		(R. Virtual)	(R. Virtual)	(R. Virtual)	10.15-10.30
10.30-10.45						10.30-10.45
10.45-11.00	10:00 - 11:30	RESPONSABILIDAD SOCIAL	INTRODUCCIÓN AL DISEÑO 3D	INTRODUCCIÓN AL DISEÑO 3D	INTRODUCCIÓN AL DISEÑO 3D	10.45-11.00
11.00-11.15		10:30 - 12:00	(Lab. Videojuegos)	(Lab. Videojuegos)	(Lab. Videojuegos)	11.00-11.15
11.15-11.30			10:00 - 11:30	10:00 - 11:30	10:00 - 11:30	11.15-11.30
11.30-11.45						11.30-11.45
11.45-12.00	PROPIEDAD INTELECTUAL Y DERECHOS DE AUTOR			TÉCNICAS DE PENSAMIENTO CREATIVO II	MODELADO 3D Y RIGGING	11.45-12.00
12.00-12.15		USO Y MANEJO DE EDITORES Y MOTORES GRÁF.		11:30 - 13:00	(Lab. Videojuegos)	12.00-12.15
12.15-12.30	11:30 - 13:00	(R. Virtual)				12.15-12.30
12.30-12.45			PROYECTOS			12.30-12.45
12.45-13.00		INTRODUCCIÓN AL DISEÑO 3D	(Lab. Videojuegos + R. Virtual)			12.45-13.00
13.00-13.15	MODELADO 3D Y RIGGING	(Lab. Videojuegos)				13.00-13.15
13.15-13.30		12:00 - 13:30				13.15-13.30
13.30-13.45	(Lab. Videojuegos)					13.30-13.45
13.45-14.00						13.45-14.00
14.00-14.15			12.00 - 15:00			14.00-14.15
14.15-14.30	13:00 - 14:30					14.15-14.30
14.30-14.45						14.30-14.45
14.45-15.00						14.45-15.00

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

CURSO 2020-2021

GRADO EN CREACIÓN Y NARRACIÓN DE VIDEOJUEGOS Y EXPERTO EN TECHNICAL ARTIST

HORARIOS PROVISIONALES 16/09/2020

CURSO: 3º GRUPO: A

1º CUATRIMESTRE

AULA: 0.3 P

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	
15.00-15.15	PLANIFICACIÓN DE INTELIGENCIA SIMULADA (R. Virtual)	PLANIFICACIÓN DE INTELIGENCIA SIMULADA (R. Virtual)	PROYECTOS (Lab. Videojuegos + R. Virtual)	PLANIFICACIÓN DE INTELIGENCIA SIMULADA (R. Virtual)	PLANIFICACIÓN DE INTELIGENCIA SIMULADA (R. Virtual)	15.00-15.15
15.15-15.30						15.15-15.30
15.30-15.45						15.30-15.45
15.45-16.00						15.45-16.00
16.00-16.15						16.00-16.15
16.15-16.30	15:00 - 16:30	15:00 - 16:30		15:00 - 16:30	15:00 - 16:30	16.15-16.30
16.30-16.45	NARRACIÓN EN VIDEOJUEGOS II	EMPRESARIADO Y PROMOCIÓN DEL OCIO INTERACTIVO	15:00 - 18:00	HISTORIA DE OCCIDENTE	ÉTICA Y USO RESPONSABLE DEL VIDEOJUEGO	16.30-16.45
16.45-17.00						16.45-17.00
17.00-17.15						17.00-17.15
17.15-17.30						17.15-17.30
17.30-17.45						16:30 - 18:00
17.45-18.00						17.45-18.00
18.00-18.15	EMPRESARIADO Y PROMOCIÓN DEL OCIO INTERACTIVO	NARRACIÓN EN VIDEOJUEGOS II		ANIMACIÓN 3D (Lab. Videojuegos)	ANIMACIÓN 3D (Lab. Videojuegos)	18.00-18.15
18.15-18.30						18.15-18.30
18.30-18.45						18.30-18.45
18.45-19.00						18.45-19.00
19.00-19.15						18:00 - 19:30
19.15-19.30						19.15-19.30
19.30-19.45	ANIMACIÓN 3D (Lab. Videojuegos)	ANIMACIÓN 3D (Lab. Videojuegos)				19.30-19.45
19.45-20.00						19.45-20.00
20.00-20.15						20.00-20.15
20.15-20.30						20.15-20.30
20.30-20.45						19:30 - 21:00
20.45-21.00						20.45-21.00
21.00-21.15						21.00-21.15
21.15-21.30						21.15-21.30
21.30-21.45						21.30-21.45
21.45-22.00						21.45-22.00

CURSO: 3º GRUPO: A

2º CUATRIMESTRE

AULA: 0.3 P

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES						
15.00-15.15	TEORÍA DE JUEGOS DESLOCALIZADOS Y MULTIJUGADOR (R. Virtual)	CREACIÓN DE ENTORNOS Y AVATARES (SIN AULA)	FUENTES DOCUMENTALES (SIN AULA) 15:00 - 16:00	ILUMINACIÓN Y RENDERIZADO (R. Virtual)	FUENTES DOCUMENTALES	15.00-15.15					
15.15-15.30						15.15-15.30					
15.30-15.45						15.30-15.45					
15.45-16.00						15.45-16.00					
16.00-16.15						15:00 - 16:30	15:00 - 16:30		15:00 - 17:00	15:00 - 17:00	16.00-16.15
16.15-16.30						16.15-16.30					
16.30-16.45	CREACIÓN DE ENTORNOS Y AVATARES (Lab. Videojuegos)	CREACIÓN DE ENTORNOS Y AVATARES (Lab. Videojuegos)	PROYECTOS (Lab. Videojuegos + R. Virtual)	15:30 - 17:00	ILUMINACIÓN Y RENDERIZADO (R. Virtual)	16.30-16.45					
16.45-17.00						16.45-17.00					
17.00-17.15						16:30 - 18:30	16:30 - 18:30				17.00-17.15
17.15-17.30						17.15-17.30	17.15-17.30				17.15-17.30
17.30-17.45						16:00 - 18:00	16:00 - 18:00				17.30-17.45
17.45-18.00	ILUMINACIÓN Y RENDERIZADO (R. Virtual)	ILUMINACIÓN Y RENDERIZADO (R. Virtual)		ÉTICA Y USO RESPONSABLE DEL VIDEOJUEGO	ILUMINACIÓN Y RENDERIZADO (R. Virtual)	17.45-18.00					
18.00-18.15						17:00 - 18:30	17:00 - 18:30		17:00 - 18:30	17:00 - 18:30	17.45-18.00
18.15-18.30						17:00 - 18:30	17:00 - 18:30				18.15-18.30
18.30-18.45											18.30-18.45
18.45-19.00						SOCIOLOGÍA Y MERCADO DEL VIDEOJUEGO EN EL MUNDO	SOCIOLOGÍA Y MERCADO DEL VIDEOJUEGO EN EL MUNDO		HISTORIA DE OCCIDENTE	INFOGRAFÍA 3D I (Lab. Videojuegos)	18.45-19.00
19.00-19.15	18:30 - 20:00	18:30 - 20:00									18.45-19.00
19.15-19.30											19.15-19.30
19.30-19.45											19.30-19.45
19.45-20.00	18:30 - 20:00	18:30 - 20:00									19.45-20.00
20.00-20.15		TEORÍA DE JUEGOS DESLOCALIZADOS Y MULTIJUGADOR (R. Virtual)				20.00-20.15					
20.15-20.30						20:00 - 21:30				20.15-20.30	
20.30-20.45										20.30-20.45	
20.45-21.00										20.45-21.00	
21.00-21.15						20:00 - 21:30				21.00-21.15	
21.15-21.30						21.15-21.30					
21.30-21.45						21.30-21.45					
21.45-22.00						21.45-22.00					

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

CURSO 2020-2021

GRADO EN CREACIÓN Y NARRACIÓN DE VIDEOJUEGOS Y EXPERTO EN TECHNICAL ARTIST

HORARIOS PROVISIONALES 16/09/2020

CURSO: 4º GRUPO: A

1º CUATRIMESTRE

AULA: 0.4 P

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES						
15.00-15.15						15.00-15.15					
15.15-15.30						15.15-15.30					
15.30-15.45						15.30-15.45					
15.45-16.00						15.45-16.00					
16.00-16.15	INTRODUCCIÓN A LA TEOLOGÍA FUNDAMENTAL: EL HOMBRE Y LA CUESTIÓN DE DIOS (0.3 P) 15:30 - 16:30	15:00 - 16:00	PROYECTOS (Lab. Videojuegos + R. Virtual)	GAMIFICACIÓN Y USO DEL VIDEOJUEGO EN ENTORNOS EMPRESARIALES (1.1 M) 15:00 - 17:00		16.00-16.15					
16.15-16.30							16.15-16.30				
16.30-16.45		EFECTOS ESPECIALES (R. Virtual)			EFECTOS ESPECIALES (R. Virtual)	15:00 - 18:00	DIRECCIÓN DE PROYECTOS (1.1 M+R. Virtual) 17:00 - 19:00		16.30-16.45		
16.45-17.00											16.45-17.00
17.00-17.15											17.00-17.15
17.15-17.30								17.15-17.30			
17.30-17.45	SONIDO DIGITAL (Lab. Videojuegos) 16:30 - 18:30		SONIDO DIGITAL (Lab. Videojuegos) 16:30 - 18:30					NARRACIÓN LINEAL Y MONTAJE (R. Virtual + Wacom) 17:00 - 20:00	17.30-17.45		
17.45-18.00					17.45-18.00						
18.00-18.15					18.00-18.15						
18.15-18.30					18.15-18.30						
18.30-18.45					18.30-18.45						
18.45-19.00					18.45-19.00						
19.00-19.15		APLICACIONES INTERACTIVAS (R. Virtual) 18:30 - 20:30		APLICACIONES INTERACTIVAS (R. Virtual) 19:00 - 21:00		19.00-19.15					
19.15-19.30						19.15-19.30					
19.30-19.45						19.30-19.45					
19.45-20.00						19.45-20.00					
20.00-20.15						20.00-20.15					
20.15-20.30				20.15-20.30							
20.30-20.45				20.30-20.45							
20.45-21.00				20.45-21.00							
21.00-21.15				21.00-21.15							
21.15-21.30				21.15-21.30							
21.30-21.45				21.30-21.45							
21.45-22.00				21.45-22.00							

CURSO: 4º GRUPO: A

2º CUATRIMESTRE

AULA: 0.3 P

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES				
15.00-15.15						15.00-15.15			
15.15-15.30						15.15-15.30			
15.30-15.45						15.30-15.45			
15.45-16.00						15.45-16.00			
16.00-16.15	INTRODUCCIÓN A LA TEOLOGÍA FUNDAMENTAL: EL HOMBRE Y LA CUESTIÓN DE DIOS 16:00 - 17:00		PROYECTOS (Lab. Videojuegos + R. Virtual) 15:00 - 18:00	CREACIÓN DE PROTOTIPOS Y PRESENTACIONES COMERCIALES (SIN AULA) 15:00 - 17:00		16.00-16.15			
16.15-16.30							16.15-16.30		
16.30-16.45		PROYECTO FINAL (Sala 3D) 17:00 - 18:30			16:30 - 17:30		DISEÑO DE JUEGOS EN RED Y SISTEMAS MULTIJUGADOR (Lab. Videojuegos) 17:00 - 19:00		16.30-16.45
16.45-17.00									16.45-17.00
17.00-17.15									17.00-17.15
17.15-17.30					17.15-17.30				
17.30-17.45			DISEÑO DE JUEGOS EN RED Y STMAS. MULTIJUGADOR (SIN AULA) 17:30 - 18:30		PRESENTACIÓN Y COMUNICACIÓN DE PROYECTOS 17:00 - 19:00	17.30-17.45			
17.45-18.00				17.45-18.00					
18.00-18.15				18.00-18.15					
18.15-18.30				18.15-18.30					
18.30-18.45				18.30-18.45					
18.45-19.00					18.45-19.00				
19.00-19.15	CREACIÓN DE PROTOTIPOS Y PRESENTACIONES COMERCIALES (R. Virtual + Sala 3D) 18:30 - 20:30	18:30 - 19:30			19.00-19.15				
19.15-19.30					19.15-19.30				
19.30-19.45					19.30-19.45				
19.45-20.00					19.45-20.00				
20.00-20.15					20.00-20.15				
20.15-20.30				20.15-20.30					
20.30-20.45				20.30-20.45					
20.45-21.00				20.45-21.00					
21.00-21.15				21.00-21.15					
21.15-21.30				21.15-21.30					
21.30-21.45				21.30-21.45					
21.45-22.00				21.45-22.00					