

GRADO EN CREACIÓN Y NARRACIÓN DE VIDEOJUEGOS (VID)

Las asignaturas en rojo y (*) son sólo en inglés

PRIMER CURSO (Primer y Segundo semestre)

CÓDIGO	ASIGNATURA	ECTS	SEMESTRE
4646	Historia del Juego	6	1º
4647	Fundamentos de la Estética Digital de Videojuegos	6	1º
4648	Introducción a los Estudios Universitarios	6	Anual
4649	Fuentes Literarias y Audiovisuales en Videojuegos	6	1º
4650	Comunicación en Comunidades Virtuales	6	1º
4651	Fundamentos de la Programación Básica en Videojuegos	6	2º
4653	Bases Filosóficas de la Fantasía y de la Ciencia Ficción	6	2º
4654	Introducción a la Imagen Digital	3	2º
4655	Representación Conceptual	3	2º
4656	Técnicas de Pensamiento Creativo I	6	2º
46110	Introducción al Modelado, Concept y Animación 2D	6	1º
46111	Testeo y Equilibrado de Juegos (*)	3	2º
46112	Scripting y Lenguajes de Programación	3	2º
88017	Intercultural Management	6	1º
88018	Intercultural Management	6	2º
88053	Project Management	6	2º
88054	Entrepreneurship	6	2º
88056	Media Project	2º	6
tb	Drama for Communication	3	1º
tb	Drama for Communication	3	2º

SEGUNDO CURSO (Tercer y Cuarto semestre)

CÓDIGO	ASIGNATURA	ECTS	SEMESTRE
4657	Teoría del Videojuego	6	1º
4658	Probabilidad y Lógica Aplicada	6	1º
4659	Animación Interactiva	6	1º
4660	Narración en Videojuegos I	6	1º
4661	Antropología Fundamental	6	Anual
4662	Responsabilidad Social	6	Anual
4663	Uso y Manejo de Editores y Motores Gráficos	6	2º
4664	Introducción al Diseño 3D	6	2º
4665	Propiedad Intelectual y Derechos de Autor	6	2º
4666	Técnicas de Pensamiento Creativo II	6	2º
46113	Modelado 3D y Rigging (*)	6	2º
46114	Motores Gráficos Avanzado (*)	3	1º
46115	Procedural	3	1º

TERCER CURSO (Quinto y Sexto semestre)

CÓDIGO	ASIGNATURA	ECTS	SEMESTRE
4667	Planificación de Inteligencia Simulada para Personajes no Jugadores	6	1º
4668	Infografía	6	1º
4669	Emprendimiento y Promoción del Ocio Interactivo	6	1º
4670	Historia de Occidente	6	Anual
4671	Narración en Videojuegos II	6	1º
4672	Sociología y Mercado del Videojuego en el Mundo	6	2º
4673	Ética y Uso Responsable del Videojuego	6	Anual
4674	Creación de Entornos y Avatares	6	2º
4683	Infografía 3D I	6	2º
4684	Fuentes Documentales	6	2º
4686	Teoría de Juegos Deslocalizados y Multijugador	6	2º
46116	Animación 3D	6	1º
46117	Iluminación y Renderizado (*)	6	2º

CUARTO CURSO (Séptimo y Octavo semestre)

CÓDIGO	ASIGNATURA	ECTS	SEMESTRE
4675	Narración Lineal y Montaje	6	1º
4676	Dirección de Proyectos	3	1º
4677	Sonido Digital	3	1º
4678	Introducción a la Teología Fundamental: El Hombre y la Cuestión de Dios	6	Anual
4679	Gamificación y Uso del Videojuego en Entornos Empresariales	6	1º
4680	Creación de Prototipos y Presentaciones Comerciales	6	2º
4689	Infografía 3D II	6	2º
4692	Diseño de Juegos en Red y Sistemas Multijugador	6	2º
46118	Aplicaciones Interactivas	3	1º
46119	Efectos Especiales (*)	3	1º
46120	Proyecto Final	3	2º
46121	Presentación y Comunicación de Proyectos	3	2º