

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

CURSO 2020-2021

GRADO EN CREACIÓN Y NARRACIÓN DE VIDEOJUEGOS Y EXPERTO EN TECHNICAL ARTIST

HORARIOS PROVISIONALES 29/09/2020

CURSO: 1º GRUPO: A

1º CUATRIMESTRE

AULA: 5.2 C

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES		
08.00-08.15						08.00-08.15	
08.15-08.30	COMUNICACIÓN EN COMUNIDADES VIRTUALES 08:00 - 09:30	INTR. AL MODELADO, CONCEPT Y ANIMACIÓN 2D (R. Virtual) 08:00 - 09:30				08.15-08.30	
08.30-08.45						08.30-08.45	
08.45-09.00						08.45-09.00	
09.00-09.15						09.00-09.15	
09.15-09.30		FUNDAMENTOS DE LA ESTETICA DIGITAL (Lab. Videojuegos) 08:30-10:00	INTRODUCCIÓN A LOS ESTUDIOS UNIVERSITARIOS 09:00 - 10:30	Videojuegos) INTR. AL MODELADO, CONCEPT Y ANIMACIÓN 2D (R. Virtual) 08:30 - 10:00		09.15-09.30	
09.30-09.45							09.30-09.45
09.45-10.00	HISTORIA DEL JUEGO 09:30 - 11:00					09.45-10.00	
10.00-10.15						10.00-10.15	
10.15-10.30			FUENTES LITERARIAS Y AUDIOVISUALES EN VIDEOJUEGOS 10:00 - 11:30		COMUNICACIÓN EN COMUNIDADES VIRTUALES		10.15-10.30
10.30-10.45							10.30-10.45
10.45-11.00				10:00 - 11:30		10.45-11.00	
11.00-11.15						11.00-11.15	
11.15-11.30						11.15-11.30	
11.30-11.45						11.30-11.45	
11.45-12.00						11.45-12.00	
12.00-12.15		FUNDAMENTOS DE LA ESTETICA DIGITAL (Lab. Videojuegos) INTR. AL MODELADO, CONCEPT Y ANIMACIÓN 2D (R. Virtual) 11:30 - 13:00				12.00-12.15	
12.15-12.30							12.15-12.30
12.30-12.45						12.30-12.45	
12.45-13.00						12.45-13.00	
13.00-13.15						13.00-13.15	
13.15-13.30						13.15-13.30	
13.30-13.45						13.30-13.45	
13.45-14.00						13.45-14.00	
14.00-14.15						14.00-14.15	
14.15-14.30						14.15-14.30	
14.30-14.45						14.30-14.45	
14.45-15.00						14.45-15.00	

* Nota: *Como parte de la asignatura de Habilidades y Competencias para el Liderazgo, los alumnos deberán asistir a tres mentorías de una hora de duración durante el primer cuatrimestre y a otras tres de igual duración durante el segundo cuatrimestre*

CURSO: 1º GRUPO: A

2º CUATRIMESTRE

AULA: 5.2 C

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	
08.00-08.15						08.00-08.15
08.15-08.30						08.15-08.30
08.30-08.45	FUNDAMENTOS DE LA PROGRAMACIÓN BÁSICA EN VIDEOJUEGOS (R. Virtual) 08:30 - 10:00					08.30-08.45
08.45-09.00						08.45-09.00
09.00-09.15						09.00-09.15
09.15-09.30						09.15-09.30
09.30-09.45						09.30-09.45
09.45-10.00						09.45-10.00
10.00-10.15	TESTEO Y EQUILIBRADO DE JUEGOS (R. Virtual) 10:00 - 12:00					10.00-10.15
10.15-10.30						10.15-10.30
10.30-10.45						10.30-10.45
10.45-11.00						10.45-11.00
11.00-11.15						11.00-11.15
11.15-11.30						11.15-11.30
11.30-11.45						11.30-11.45
11.45-12.00						11.45-12.00
12.00-12.15	TESTEO Y EQUILIBRADO DE JUEGOS (R. Virtual) 12:00 - 14:00					12.00-12.15
12.15-12.30						12.15-12.30
12.30-12.45						12.30-12.45
12.45-13.00						12.45-13.00
13.00-13.15						13.00-13.15
13.15-13.30						13.15-13.30
13.30-13.45						13.30-13.45
13.45-14.00						13.45-14.00
14.00-14.15						14.00-14.15
14.15-14.30						14.15-14.30
14.30-14.45						14.30-14.45
14.45-15.00						14.45-15.00

* Nota: *Como parte de la asignatura de Habilidades y Competencias para el Liderazgo, los alumnos deberán asistir a tres mentorías de una hora de duración durante el primer cuatrimestre y a otras tres de igual duración durante el segundo cuatrimestre*

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

CURSO 2020-2021

GRADO EN CREACIÓN Y NARRACIÓN DE VIDEOJUEGOS Y EXPERTO EN TECHNICAL ARTIST

HORARIOS PROVISIONALES 22/09/2020

CURSO: 2º GRUPO: A

1º CUATRIMESTRE

AULA: 0.3 P

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	
08.00-08.15	PROCEDURAL					08.00-08.15
08.15-08.30	(R. Virtual)					08.15-08.30
08.30-08.45	08:00 - 10:00		MOTORES GRÁFICOS AVANZADO		MOTORES GRÁFICOS AVANZADO	08.30-08.45
08.45-09.00			(R. Virtual)		(R. Virtual)	08.45-09.00
09.00-09.15	PROBABILIDAD Y LÓGICA APLICADA		08:00 - 10:00	PROBABILIDAD Y LÓGICA APLICADA	08:00 - 10:00	09.00-09.15
09.15-09.30						09.15-09.30
09.30-09.45	08:00 - 09:30	ANTROPOLOGÍA FUNDAMENTAL				09.30-09.45
09.45-10.00				09:00 - 10:30		09.45-10.00
10.00-10.15	PROCEDURAL		PROBABILIDAD Y LÓGICA APLICADA			10.00-10.15
10.15-10.30	(R. Virtual)	09:30 - 11:00				10.15-10.30
10.30-10.45	10:00 - 12:00		ANIMACIÓN INTERACTIVA	NARRACIÓN EN VIDEOJUEGOS I	TEORÍA DEL VIDEOJUEGO	10.30-10.45
10.45-11.00			(Lab. Videojuegos)			10.45-11.00
11.00-11.15	ANIMACIÓN INTERACTIVA		10:00 - 11:30	10:30 - 12:00	10:00 - 12:00	11.00-11.15
11.15-11.30	(Lab. Videojuegos)					11.15-11.30
11.30-11.45	10:00 - 11:30					11.30-11.45
11.45-12.00						11.45-12.00
12.00-12.15		NARRACIÓN EN VIDEOJUEGOS I		ANIMACIÓN INTERACTIVA	ANIMACIÓN INTERACTIVA	12.00-12.15
12.15-12.30				(Wacom)	(Wacom)	12.15-12.30
12.30-12.45			PROYECTOS			12.30-12.45
12.45-13.00		(del 6 de octubre al 3 de noviembre)		12:00 - 13:30	12:00 - 13:30	12.45-13.00
13.00-13.15			(Lab. Videojuegos + R. Virtual)			13.00-13.15
13.15-13.30	RESPONSABILIDAD SOCIAL	11:00 - 15:00				13.15-13.30
13.30-13.45						13.30-13.45
13.45-14.00	13:00 - 14:30					13.45-14.00
14.00-14.15			12:00 - 15:00			14.00-14.15
14.15-14.30						14.15-14.30
14.30-14.45						14.30-14.45
14.45-15.00						14.45-15.00

CURSO: 2º GRUPO: A

2º CUATRIMESTRE

AULA: 0.3 P

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	
08.00-08.15						08.00-08.15
08.15-08.30						08.15-08.30
08.30-08.45						08.30-08.45
08.45-09.00			PROPIEDAD INTELECTUAL Y DERECHOS DE AUTOR	MODELADO 3D Y RIGGING	MODELADO 3D Y RIGGING	08.45-09.00
09.00-09.15			08:30 - 10:00	(Lab. Videojuegos)	(Lab. Videojuegos)	09.00-09.15
09.15-09.30		ANTROPOLOGÍA FUNDAMENTAL		08:30 - 10:00	08:30 - 10:00	09.15-09.30
09.30-09.45						09.30-09.45
09.45-10.00		09:00 - 10:30				09.45-10.00
10.00-10.15			USO Y MANEJO DE EDITORES Y MOTORES GRÁF.	USO Y MANEJO DE EDITORES Y MOTORES GRÁF.	USO Y MANEJO DE EDITORES Y MOTORES GRÁF.	10.00-10.15
10.15-10.30	TÉCNICAS DE PENSAMIENTO CREATIVO II		(R. Virtual)	(R. Virtual)	(R. Virtual)	10.15-10.30
10.30-10.45		RESPONSABILIDAD SOCIAL		INTRODUCCIÓN AL DISEÑO 3D	INTRODUCCIÓN AL DISEÑO 3D	10.30-10.45
10.45-11.00	10:00 - 11:30		(Lab. Videojuegos)	(Lab. Videojuegos)	(Lab. Videojuegos)	10.45-11.00
11.00-11.15		10:30 - 12:00		10:00 - 11:30		11.00-11.15
11.15-11.30						11.15-11.30
11.30-11.45						11.30-11.45
11.45-12.00	PROPIEDAD INTELECTUAL Y DERECHOS DE AUTOR			TÉCNICAS DE PENSAMIENTO CREATIVO II	MODELADO 3D Y RIGGING	11.45-12.00
12.00-12.15		USO Y MANEJO DE EDITORES Y MOTORES GRÁF.			(Lab. Videojuegos)	12.00-12.15
12.15-12.30	11:30 - 13:00	(R. Virtual)		11:30 - 13:00	11:30 - 13:00	12.15-12.30
12.30-12.45			PROYECTOS			12.30-12.45
12.45-13.00		INTRODUCCIÓN AL DISEÑO 3D				12.45-13.00
13.00-13.15		(Lab. Videojuegos)				13.00-13.15
13.15-13.30	MODELADO 3D Y RIGGING	12:00 - 13:30	(Lab. Videojuegos + R. Virtual)			13.15-13.30
13.30-13.45	(Lab. Videojuegos)					13.30-13.45
13.45-14.00						13.45-14.00
14.00-14.15	13:00 - 14:30		12:00 - 15:00			14.00-14.15
14.15-14.30						14.15-14.30
14.30-14.45						14.30-14.45
14.45-15.00						14.45-15.00

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

CURSO 2020-2021

GRADO EN CREACIÓN Y NARRACIÓN DE VIDEOJUEGOS Y EXPERTO EN TECHNICAL ARTIST

HORARIOS PROVISIONALES 22/09/2020

CURSO: 3º GRUPO: A

1º CUATRIMESTRE

AULA: 0.3 P

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	
15.00-15.15	PLANIFICACIÓN DE INTELIGENCIA SIMULADA (R. Virtual)	PLANIFICACIÓN DE INTELIGENCIA SIMULADA (R. Virtual)	PROYECTOS (Lab. Videojuegos + R. Virtual)	PLANIFICACIÓN DE INTELIGENCIA SIMULADA (R. Virtual)	PLANIFICACIÓN DE INTELIGENCIA SIMULADA (R. Virtual)	15.00-15.15
15.15-15.30						15.15-15.30
15.30-15.45						15.30-15.45
15.45-16.00						15.45-16.00
16.00-16.15						16.00-16.15
16.15-16.30	15:00 - 16:30	15:00 - 16:30		15:00 - 16:30	15:00 - 16:30	16.15-16.30
16.30-16.45	NARRACIÓN EN VIDEOJUEGOS II	EMPRENDIMIENTO Y PROMOCIÓN DEL OCIO INTERACTIVO (+ 2.3 P)	15:00 - 18:00	HISTORIA DE OCCIDENTE (+2.6 M)	ÉTICA Y USO RESPONSABLE DEL VIDEOJUEGO (+2.6 M)	16.30-16.45
16.45-17.00						16.45-17.00
17.00-17.15						17.00-17.15
17.15-17.30						17.15-17.30
17.30-17.45						17.30-17.45
17.45-18.00	16:30 - 18:00	16:30 - 18:00		16:30 - 18:00	16:30 - 18:00	17.45-18.00
18.00-18.15	EMPRENDIMIENTO Y PROMOCIÓN DEL OCIO INTERACTIVO (+ 2.9 P)	NARRACIÓN EN VIDEOJUEGOS II		ANIMACIÓN 3D (Lab. Videojuegos)	ANIMACIÓN 3D (Lab. Videojuegos)	18.00-18.15
18.15-18.30						18.15-18.30
18.30-18.45						18.30-18.45
18.45-19.00						18.45-19.00
19.00-19.15						19.00-19.15
19.15-19.30	18:00 - 19:30	18:00 - 19:30		18:00 - 19:30	18:00 - 19:30	19.15-19.30
19.30-19.45	ANIMACIÓN 3D (Lab. Videojuegos)	ANIMACIÓN 3D (Lab. Videojuegos)				19.30-19.45
19.45-20.00						19.45-20.00
20.00-20.15						20.00-20.15
20.15-20.30						20.15-20.30
20.30-20.45						20.30-20.45
20.45-21.00	19:30 - 21:00	19:30 - 21:00				20.45-21.00
21.00-21.15						21.00-21.15
21.15-21.30						21.15-21.30
21.30-21.45						21.30-21.45
21.45-22.00						21.45-22.00

CURSO: 3º GRUPO: A

2º CUATRIMESTRE

AULA: 0.3 P

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	
15.00-15.15	TEORÍA DE JUEGOS DESLOCALIZADOS Y MULTIJUGADOR (R. Virtual)	CREACIÓN DE ENTORNOS Y AVATARES (SIN AULA)	FUENTES DOCUMENTALES (SIN AULA) 15:00 - 16:00	ILUMINACIÓN Y RENDERIZADO (R. Virtual)	FUENTES DOCUMENTALES	15.00-15.15
15.15-15.30						15.15-15.30
15.30-15.45						15.30-15.45
15.45-16.00						15.45-16.00
16.00-16.15						16.00-16.15
16.15-16.30	15:00 - 16:30	15:00 - 16:30		15:00 - 17:00	15:00 - 17:00	16.15-16.30
16.30-16.45	CREACIÓN DE ENTORNOS Y AVATARES (Lab. Videojuegos)	CREACIÓN DE ENTORNOS Y AVATARES (Lab. Videojuegos)	PROYECTOS (Lab. Videojuegos + R. Virtual)	15:30 - 17:00		16.30-16.45
16.45-17.00						16.45-17.00
17.00-17.15						17.00-17.15
17.15-17.30						17.15-17.30
17.30-17.45						17.30-17.45
17.45-18.00	16:30 - 18:30	16:30 - 18:30		17:00 - 18:30	17:00 - 18:30	17.45-18.00
18.00-18.15	ILUMINACIÓN Y RENDERIZADO (R. Virtual)	ILUMINACIÓN Y RENDERIZADO (R. Virtual)	16:00 - 18:00	ÉTICA Y USO RESPONSABLE DEL VIDEOJUEGO	ILUMINACIÓN Y RENDERIZADO (R. Virtual)	18.00-18.15
18.15-18.30						18.15-18.30
18.30-18.45						18.30-18.45
18.45-19.00						18.45-19.00
19.00-19.15						19.00-19.15
19.15-19.30	17:00 - 18:30	17:00 - 18:30		17:00 - 18:30	17:00 - 18:30	18.00-18.15
18.30-18.45	SOCIOLOGÍA Y MERCADO DEL VIDEOJUEGO EN EL MUNDO	SOCIOLOGÍA Y MERCADO DEL VIDEOJUEGO EN EL MUNDO		HISTORIA DE OCCIDENTE	INFOGRAFÍA 3D I (Lab. Videojuegos)	18.30-18.45
18.45-19.00						18.45-19.00
19.00-19.15						19.00-19.15
19.15-19.30						19.15-19.30
19.30-19.45						19.30-19.45
19.45-20.00	18:30 - 20:00	18:30 - 20:00		18:30 - 20:00	18:30 - 20:00	19.45-20.00
20.00-20.15	TEORÍA DE JUEGOS DESLOCALIZADOS Y MULTIJUGADOR (R. Virtual)					20.00-20.15
20.15-20.30						20.15-20.30
20.30-20.45						20.30-20.45
20.45-21.00						20.45-21.00
21.00-21.15						21.00-21.15
21.15-21.30	20:00 - 21:30					21.15-21.30
21.30-21.45						21.30-21.45
21.45-22.00						21.45-22.00

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

CURSO 2020-2021

GRADO EN CREACIÓN Y NARRACIÓN DE VIDEOJUEGOS Y EXPERTO EN TECHNICAL ARTIST

HORARIOS PROVISIONALES 22/09/2020

CURSO: 4º GRUPO: A

1º CUATRIMESTRE

AULA: 1.1 M

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	
15.00-15.15						15.00-15.15
15.15-15.30						15.15-15.30
15.30-15.45						15.30-15.45
15.45-16.00	INTRODUCCIÓN A LA TEOLOGÍA FUNDAMENTAL: EL HOMBRE Y LA CUESTIÓN DE DIOS (0.3 P) 15:30 - 16:30	INTRODUCCIÓN A LA TEOLOGÍA FUNDAMENTAL: EL HOMBRE Y LA CUESTIÓN DE DIOS (SIN AULA) 15:00 - 16:00	PROYECTOS (Lab. Videojuegos + R. Virtual) 15:00 - 18:00	GAMIFICACIÓN Y USO DEL VIDEOJUEGO EN ENTORNOS EMPRESARIALES 15:00 - 17:00	GAMIFICACIÓN Y USO DEL VIDEOJUEGO EN ENTORNOS EMPRESARIALES (SIN AULA) 16:00 - 17:00	15.45-16.00
16.00-16.15						
16.15-16.30						16.15-16.30
16.30-16.45	EFECTOS ESPECIALES (R. Virtual)	EFECTOS ESPECIALES (R. Virtual)		DIRECCIÓN DE PROYECTOS (+R. Virtual)	NARRACIÓN LINEAL Y MONTAJE (R. Virtual + Wacom)	16.30-16.45
16.45-17.00						
17.00-17.15						17.00-17.15
17.15-17.30	SONIDO DIGITAL (Lab. Videojuegos) 16:30 - 18:30	SONIDO DIGITAL (Lab. Videojuegos) 16:30 - 18:30		17:00 - 19:00	17:00 - 20:00	17.15-17.30
17.30-17.45						
17.45-18.00						17.45-18.00
18.00-18.15						18.00-18.15
18.15-18.30						18.15-18.30
18.30-18.45						18.30-18.45
18.45-19.00		APLICACIONES INTERACTIVAS (R. Virtual) 18:30 - 20:30		APLICACIONES INTERACTIVAS (R. Virtual) 19:00 - 21:00		18.45-19.00
19.00-19.15						
19.15-19.30						19.15-19.30
19.30-19.45						19.30-19.45
19.45-20.00						19.45-20.00
20.00-20.15						20.00-20.15
20.15-20.30						20.15-20.30
20.30-20.45						20.30-20.45
20.45-21.00						20.45-21.00
21.00-21.15						21.00-21.15
21.15-21.30						21.15-21.30
21.30-21.45						21.30-21.45
21.45-22.00						21.45-22.00

CURSO: 4º GRUPO: A

2º CUATRIMESTRE

AULA: 0.3 P

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	
15.00-15.15						15.00-15.15
15.15-15.30						15.15-15.30
15.30-15.45						15.30-15.45
15.45-16.00						15.45-16.00
16.00-16.15	INTRODUCCIÓN A LA TEOLOGÍA FUNDAMENTAL: EL HOMBRE Y LA CUESTIÓN DE DIOS 16:00 - 17:00	INTRODUCCIÓN A LA TEOLOGÍA FUNDAMENTAL: EL HOMBRE Y LA CUESTIÓN DE DIOS (SIN AULA) 16:30 - 17:30	PROYECTOS (Lab. Videojuegos + R. Virtual) 15:00 - 18:00	CREACIÓN DE PROTOTIPOS Y PRESENTACIONES COMERCIALES (SIN AULA) 15:00 - 17:00	INFOGRAFÍA 3D II (Lab. Videojuegos) 15:00 - 17:00	16.00-16.15
16.15-16.30						
16.30-16.45						16.30-16.45
16.45-17.00						16.45-17.00
17.00-17.15	PROYECTO FINAL (Sala 3D) 17:00 - 18:30	DISEÑO DE JUEGOS EN RED Y SISTEMAS MULTIJUGADOR (SIN AULA) 17:30 - 18:30		DISEÑO DE JUEGOS EN RED Y SISTEMAS MULTIJUGADOR (Lab. Videojuegos) 17:00 - 19:00	PRESENTACIÓN Y COMUNICACIÓN DE PROYECTOS 17:00 - 19:00	17.00-17.15
17.15-17.30						
17.30-17.45						17.30-17.45
17.45-18.00						17.45-18.00
18.00-18.15						18.00-18.15
18.15-18.30						18.15-18.30
18.30-18.45						18.30-18.45
18.45-19.00		INFOGRAFÍA 3D II (SIN AULA) 18:30 - 19:30				18.45-19.00
19.00-19.15	CREACIÓN DE PROTOTIPOS Y PRESENTACIONES COMERCIALES (R. Virtual + Sala 3D) 18:30 - 20:30					
19.15-19.30						
19.30-19.45						19.30-19.45
19.45-20.00						19.45-20.00
20.00-20.15						20.00-20.15
20.15-20.30						20.15-20.30
20.30-20.45						20.30-20.45
20.45-21.00						20.45-21.00
21.00-21.15						21.00-21.15
21.15-21.30						21.15-21.30
21.30-21.45						21.30-21.45
21.45-22.00						21.45-22.00