

# UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

CURSO 2020-2021

GRADO EN CREACIÓN Y NARRACIÓN DE VIDEOJUEGOS Y EXPERTO EN TECHNICAL ARTIST

## HORARIOS PROVISIONALES 29/09/2020

CURSO: 1º GRUPO: A

1º CUATRIMESTRE

AULA: 5.2 C

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	
08.00-08.15	COMUNICACIÓN EN COMUNIDADES VIRTUALES	INTR. AL MODELADO, CONCEPT Y ANIMACIÓN 2D (R. Virtual) 08:00 - 09:30	INTRODUCCIÓN A LOS ESTUDIOS UNIVERSITARIOS	FUNDAMENTOS DE LA ESTÉTICA DIGITAL (Lab.)	FUNDAMENTOS DE LA ESTÉTICA DIGITAL (Lab.)	08.00-08.15
08.15-08.30						
08.30-08.45						
08.45-09.00	HISTORIA DEL JUEGO	FUNDAMENTOS DE LA ESTÉTICA DIGITAL (Lab. Videojuegos) 08:30-10:00	09:00 - 10:30	Videojuegos) INTR. AL MODELADO, CONCEPT Y ANIMACIÓN 2D (R. Virtual)	HISTORIA DEL JUEGO	08.45-09.00
09.00-09.15						
09.15-09.30						
09.30-09.45	09:30 - 11:00	FUENTES LITERARIAS Y AUDIOVISUALES EN VIDEOJUEGOS	HABILIDADES Y COMPETENCIAS PARA EL LIDERAZGO*	COMUNICACIÓN EN COMUNIDADES VIRTUALES	COMUNICACIÓN EN COMUNIDADES VIRTUALES	09.30-09.45
09.45-10.00						
10.00-10.15						
10.15-10.30	09:30 - 11:00	FUENTES LITERARIAS Y AUDIOVISUALES EN VIDEOJUEGOS	HABILIDADES Y COMPETENCIAS PARA EL LIDERAZGO*	COMUNICACIÓN EN COMUNIDADES VIRTUALES	COMUNICACIÓN EN COMUNIDADES VIRTUALES	10.00-10.15
10.30-10.45						
10.45-11.00						
11.00-11.15	09:30 - 11:00	FUENTES LITERARIAS Y AUDIOVISUALES EN VIDEOJUEGOS	HABILIDADES Y COMPETENCIAS PARA EL LIDERAZGO*	COMUNICACIÓN EN COMUNIDADES VIRTUALES	COMUNICACIÓN EN COMUNIDADES VIRTUALES	10.15-10.30
11.15-11.30						
11.30-11.45						
11.45-12.00	09:30 - 11:00	FUENTES LITERARIAS Y AUDIOVISUALES EN VIDEOJUEGOS	HABILIDADES Y COMPETENCIAS PARA EL LIDERAZGO*	COMUNICACIÓN EN COMUNIDADES VIRTUALES	COMUNICACIÓN EN COMUNIDADES VIRTUALES	10.30-10.45
12.00-12.15						
12.15-12.30						
12.30-12.45	09:30 - 11:00	FUENTES LITERARIAS Y AUDIOVISUALES EN VIDEOJUEGOS	HABILIDADES Y COMPETENCIAS PARA EL LIDERAZGO*	COMUNICACIÓN EN COMUNIDADES VIRTUALES	COMUNICACIÓN EN COMUNIDADES VIRTUALES	10.45-11.00
12.45-13.00						
13.00-13.15						
13.15-13.30	09:30 - 11:00	FUENTES LITERARIAS Y AUDIOVISUALES EN VIDEOJUEGOS	HABILIDADES Y COMPETENCIAS PARA EL LIDERAZGO*	COMUNICACIÓN EN COMUNIDADES VIRTUALES	COMUNICACIÓN EN COMUNIDADES VIRTUALES	11.00-11.15
13.30-13.45						
13.45-14.00						
14.00-14.15	09:30 - 11:00	FUENTES LITERARIAS Y AUDIOVISUALES EN VIDEOJUEGOS	HABILIDADES Y COMPETENCIAS PARA EL LIDERAZGO*	COMUNICACIÓN EN COMUNIDADES VIRTUALES	COMUNICACIÓN EN COMUNIDADES VIRTUALES	11.15-11.30
14.15-14.30						
14.30-14.45						
14.45-15.00	09:30 - 11:00	FUENTES LITERARIAS Y AUDIOVISUALES EN VIDEOJUEGOS	HABILIDADES Y COMPETENCIAS PARA EL LIDERAZGO*	COMUNICACIÓN EN COMUNIDADES VIRTUALES	COMUNICACIÓN EN COMUNIDADES VIRTUALES	11.30-11.45
14.45-15.00						
14.45-15.00						

\* Nota: "Como parte de la asignatura de Habilidades y Competencias para el Liderazgo, los alumnos deberán asistir a tres mentorías de una hora de duración durante el primer cuatrimestre y a otras tres de igual duración durante el segundo cuatrimestre"

CURSO: 1º GRUPO: A

2º CUATRIMESTRE

AULA: 5.2 C

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	
08.00-08.15	FUNDAMENTOS DE LA PROGRAMACIÓN BÁSICA EN VIDEOJUEGOS	SCRIPTING Y LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN (R. Virtual)	FUNDAMENTOS DE LA PROGRAM. BÁSICA EN VIDEOJ. (R. Virtual) 08:30 - 10:00	FUNDAMENTOS DE LA PROGRAMACIÓN BÁSICA EN VIDEOJUEGOS	FUNDAMENTOS DE LA PROGRAMACIÓN BÁSICA EN VIDEOJUEGOS	08.00-08.15
08.15-08.30						
08.30-08.45						
08.45-09.00	(R. Virtual)	INTROD. A LA IMAGEN DIGITAL (Lab. Videojuegos) 08:00 - 10:00	INTROD. A LA IMAGEN DIGITAL (Lab. Videojuegos) 08:00 - 10:00	(R. Virtual)	(R. Virtual)	08.45-09.00
09.00-09.15						
09.15-09.30						
09.30-09.45	08:30 - 10:00	INTROD. A LA IMAGEN DIGITAL (Lab. Videojuegos) 08:00 - 10:00	INTROD. A LA IMAGEN DIGITAL (Lab. Videojuegos) 08:00 - 10:00	(R. Virtual)	(R. Virtual)	09.30-09.45
09.45-10.00						
10.00-10.15						
10.15-10.30	TESTEO Y EQUILIBRADO DE JUEGOS	SCRIPTING Y LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN (R. Virtual)	TÉCNICAS DE PENSAMIENTO CREATIVO I	BASES FILOSÓFICAS DE LA FANTASÍA Y DE LA CIENCIA FICCIÓN	INTRODUCCIÓN A LOS ESTUDIOS UNIVERSITARIOS	10.00-10.15
10.30-10.45						
10.45-11.00						
11.00-11.15	(R. Virtual)	REPRESENT. CONCEPTUAL (Lab. Videojuegos) 10:00 - 12:00	TÉCNICAS DE PENSAMIENTO CREATIVO I	BASES FILOSÓFICAS DE LA FANTASÍA Y DE LA CIENCIA FICCIÓN	INTRODUCCIÓN A LOS ESTUDIOS UNIVERSITARIOS	10.15-10.30
11.15-11.30						
11.30-11.45						
11.45-12.00	(R. Virtual)	REPRESENT. CONCEPTUAL (Lab. Videojuegos) 10:00 - 12:00	TÉCNICAS DE PENSAMIENTO CREATIVO I	BASES FILOSÓFICAS DE LA FANTASÍA Y DE LA CIENCIA FICCIÓN	INTRODUCCIÓN A LOS ESTUDIOS UNIVERSITARIOS	10.45-11.00
12.00-12.15						
12.15-12.30						
12.30-12.45	TESTEO Y EQUILIBRADO DE JUEGOS	HABILIDADES Y COMPETENCIAS PARA EL LIDERAZGO* 12:00 - 13:30	PROYECTOS	REPRESENTACIÓN CONCEPTUAL (Lab. Videojuegos) 11:30 - 13:30	TÉCNICAS DE PENSAMIENTO CREATIVO I	11.00-11.15
12.45-13.00						
13.00-13.15						
13.15-13.30	(R. Virtual)	HABILIDADES Y COMPETENCIAS PARA EL LIDERAZGO* 12:00 - 13:30	PROYECTOS	REPRESENTACIÓN CONCEPTUAL (Lab. Videojuegos) 11:30 - 13:30	TÉCNICAS DE PENSAMIENTO CREATIVO I	11.15-11.30
13.30-13.45						
13.45-14.00						
14.00-14.15	12:00 - 14:00	HABILIDADES Y COMPETENCIAS PARA EL LIDERAZGO* 12:00 - 13:30	PROYECTOS	REPRESENTACIÓN CONCEPTUAL (Lab. Videojuegos) 11:30 - 13:30	TÉCNICAS DE PENSAMIENTO CREATIVO I	11.30-11.45
14.15-14.30						
14.30-14.45						
14.45-15.00	12:00 - 14:00	HABILIDADES Y COMPETENCIAS PARA EL LIDERAZGO* 12:00 - 13:30	PROYECTOS	REPRESENTACIÓN CONCEPTUAL (Lab. Videojuegos) 11:30 - 13:30	TÉCNICAS DE PENSAMIENTO CREATIVO I	11.45-12.00
14.45-15.00						
14.45-15.00						

\* Nota: "Como parte de la asignatura de Habilidades y Competencias para el Liderazgo, los alumnos deberán asistir a tres mentorías de una hora de duración durante el primer cuatrimestre y a otras tres de igual duración durante el segundo cuatrimestre"

# UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

CURSO 2020-2021

## GRADO EN CREACIÓN Y NARRACIÓN DE VIDEOJUEGOS Y EXPERTO EN TECHNICAL ARTIST

### HORARIOS PROVISIONALES 03/02/2021

CURSO: 2º GRUPO: A

1º CUATRIMESTRE

AULA: 0.3 P

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	
08.00-08.15	PROCEDURAL					08.00-08.15
08.15-08.30	(R. Virtual)					08.15-08.30
08.30-08.45	08:00 - 10:00		MOTORES GRÁFICOS AVANZADO		MOTORES GRÁFICOS AVANZADO	08.30-08.45
08.45-09.00			(R. Virtual)		(R. Virtual)	08.45-09.00
09.00-09.15	PROBABILIDAD Y LÓGICA APLICADA		08:00 - 10:00	PROBABILIDAD Y LÓGICA APLICADA	08:00 - 10:00	09.00-09.15
09.15-09.30						09.15-09.30
09.30-09.45	08:00 - 09:30	ANTROPOLOGÍA FUNDAMENTAL				09.30-09.45
09.45-10.00			PROBABILIDAD Y LÓGICA APLICADA	09:00 - 10:30		09.45-10.00
10.00-10.15	PROCEDURAL	09:30 - 11:00				10.00-10.15
10.15-10.30	(R. Virtual)		ANIMACIÓN INTERACTIVA		TEORÍA DEL VIDEOJUEGO	10.15-10.30
10.30-10.45	10:00 - 12:00		(Lab. Videojuegos)	NARRACIÓN EN VIDEOJUEGOS I		10.30-10.45
10.45-11.00			10:00 - 11:30	10:30 - 12:00	10:00 - 12:00	10.45-11.00
11.00-11.15	ANIMACIÓN INTERACTIVA					11.00-11.15
11.15-11.30	(Lab. Videojuegos)					11.15-11.30
11.30-11.45	10:00 - 11:30					11.30-11.45
11.45-12.00		NARRACIÓN EN VIDEOJUEGOS I				11.45-12.00
12.00-12.15				ANIMACIÓN INTERACTIVA	ANIMACIÓN INTERACTIVA	12.00-12.15
12.15-12.30				(Wacom)	(Wacom)	12.15-12.30
12.30-12.45			PROYECTOS	12:00 - 13:30	12:00 - 13:30	12.30-12.45
12.45-13.00		(del 6 de octubre al 3 de noviembre)	(Lab. Videojuegos + R. Virtual)			12.45-13.00
13.00-13.15		11:00 - 15:00				13.00-13.15
13.15-13.30	RESPONSABILIDAD SOCIAL					13.15-13.30
13.30-13.45						13.30-13.45
13.45-14.00	13:00 - 14:30					13.45-14.00
14.00-14.15						14.00-14.15
14.15-14.30			12.00 - 15:00			14.15-14.30
14.30-14.45						14.30-14.45
14.45-15.00						14.45-15.00

CURSO: 2º GRUPO: A

2º CUATRIMESTRE

AULA: 0.3 P

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	
08.00-08.15						08.00-08.15
08.15-08.30						08.15-08.30
08.30-08.45						08.30-08.45
08.45-09.00	INTRODUCCIÓN AL DISEÑO 3D		PROPIEDAD INTELECTUAL Y DERECHOS DE AUTOR	MODELADO 3D Y RIGGING	MODELADO 3D Y RIGGING	08.45-09.00
09.00-09.15	(Lab. Videojuegos)		08:30 - 10:00	(Lab. Videojuegos)	(Lab. Videojuegos)	09.00-09.15
09.15-09.30	08:30 - 10:00	ANTROPOLOGÍA FUNDAMENTAL		08:30 - 10:00	08:30 - 10:00	09.15-09.30
09.30-09.45						09.30-09.45
09.45-10.00		09:00 - 10:30				09.45-10.00
10.00-10.15			USO Y MANEJO DE EDITORES Y MOTORES GRÁF. (R. Virtual)	USO Y MANEJO DE EDITORES Y MOTORES GRÁF. (R. Virtual)	USO Y MANEJO DE EDITORES Y MOTORES GRÁF. (R. Virtual)	10.00-10.15
10.15-10.30	TÉCNICAS DE PENSAMIENTO CREATIVO II					10.15-10.30
10.30-10.45						10.30-10.45
10.45-11.00	10:00 - 11:30	RESPONSABILIDAD SOCIAL	INTRODUCCIÓN AL DISEÑO 3D (Lab. Videojuegos)	INTRODUCCIÓN AL DISEÑO 3D (Lab. Videojuegos)	INTRODUCCIÓN AL DISEÑO 3D (Lab. Videojuegos)	10.45-11.00
11.00-11.15		10:30 - 12:00		10:00 - 11:30		11.00-11.15
11.15-11.30						11.15-11.30
11.30-11.45						11.30-11.45
11.45-12.00	PROPIEDAD INTELECTUAL Y DERECHOS DE AUTOR			TÉCNICAS DE PENSAMIENTO CREATIVO II	MODELADO 3D Y RIGGING	11.45-12.00
12.00-12.15					(Lab. Videojuegos)	12.00-12.15
12.15-12.30	11:30 - 13:00	USO Y MANEJO DE EDITORES Y MOTORES GRÁFICOS (R. Virtual)	PROYECTOS	11:30 - 13:00	11:30 - 13:00	12.15-12.30
12.30-12.45		12:00 - 13:30				12.30-12.45
12.45-13.00						12.45-13.00
13.00-13.15						13.00-13.15
13.15-13.30						13.15-13.30
13.30-13.45						13.30-13.45
13.45-14.00	MODELADO 3D Y RIGGING					13.45-14.00
14.00-14.15	(Lab. Videojuegos)					14.00-14.15
14.15-14.30						14.15-14.30
14.30-14.45	13:30 - 15:00					14.30-14.45
14.45-15.00						14.45-15.00

# UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

CURSO 2020-2021

## GRADO EN CREACIÓN Y NARRACIÓN DE VIDEOJUEGOS Y EXPERTO EN TECHNICAL ARTIST

### HORARIOS PROVISIONALES 10/03/2021

CURSO: 3º GRUPO: A

AULA: 0.3 P

1º CUATRIMESTRE

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	
15.00-15.15	PLANIFICACIÓN DE INTELIGENCIA SIMULADA (R. Virtual)	PLANIFICACIÓN DE INTELIGENCIA SIMULADA (R. Virtual)	PROYECTOS (Lab. Videojuegos + R. Virtual)	PLANIFICACIÓN DE INTELIGENCIA SIMULADA (R. Virtual)	PLANIFICACIÓN DE INTELIGENCIA SIMULADA (R. Virtual)	15.00-15.15
15.15-15.30						15.15-15.30
15.30-15.45						15.30-15.45
15.45-16.00						15.45-16.00
16.00-16.15						16.00-16.15
16.15-16.30	15:00 - 16:30	15:00 - 16:30		15:00 - 16:30	15:00 - 16:30	16.15-16.30
16.30-16.45	NARRACIÓN EN VIDEOJUEGOS II	EMPRESARIADO Y PROMOCIÓN DEL OCIO INTERACTIVO (+ 2.3 P) 16:30 - 18:00	15:00 - 18:00	HISTORIA DE OCCIDENTE (+2.6 M) 16:30 - 18:00	ÉTICA Y USO RESPONSABLE DEL VIDEOJUEGO (+2.6 M) 16:30 - 18:00	16.30-16.45
16.45-17.00						16.45-17.00
17.00-17.15						17.00-17.15
17.15-17.30						17.15-17.30
17.30-17.45						17.30-17.45
17.45-18.00	17.45-18.00					
18.00-18.15	EMPRESARIADO Y PROMOCIÓN DEL OCIO INTERACTIVO (+ 2.9 P) 18:00 - 19:30	NARRACIÓN EN VIDEOJUEGOS II 18:00 - 19:30		ANIMACIÓN 3D (Lab. Videojuegos) 18:00 - 19:30	ANIMACIÓN 3D (Lab. Videojuegos) 18:00 - 19:30	18.00-18.15
18.15-18.30						18.15-18.30
18.30-18.45						18.30-18.45
18.45-19.00						18.45-19.00
19.00-19.15						19.00-19.15
19.15-19.30	ANIMACIÓN 3D (Lab. Videojuegos) 19:30 - 21:00	ANIMACIÓN 3D (Lab. Videojuegos) 19:30 - 21:00				19.15-19.30
19.30-19.45						19.30-19.45
19.45-20.00						19.45-20.00
20.00-20.15						20.00-20.15
20.15-20.30						20.15-20.30
20.30-20.45	20.30-20.45					
20.45-21.00	20.45-21.00					
21.00-21.15						21.00-21.15
21.15-21.30						21.15-21.30
21.30-21.45						21.30-21.45
21.45-22.00						21.45-22.00

CURSO: 3º GRUPO: A

AULA: 0.3 P

2º CUATRIMESTRE

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	
15.00-15.15	TEORÍA DE JUEGOS DESLOCALIZADOS Y MULTIJUGADOR (R. Virtual) 15:00 - 16:30	TEORÍA DE JUEGOS DESLOCALIZADOS Y MULTIJUGADOR (Lab. Videojuegos) 15:00 - 16:30	FUENTES DOCUMENTALES (SIN AULA) 15:00 - 16:00	ILUMINACIÓN Y RENDERIZADO (R. Virtual) 15:30 - 17:00	FUENTES DOCUMENTALES 15:00 - 17:00	15.00-15.15
15.15-15.30						15.15-15.30
15.30-15.45						15.30-15.45
15.45-16.00						15.45-16.00
16.00-16.15						16.00-16.15
16.15-16.30	CREACIÓN DE ENTORNOS Y AVATARES (Lab. Videojuegos) 16:30 - 18:30	CREACIÓN DE ENTORNOS Y AVATARES (Lab. Videojuegos) 16:30 - 18:30	PROYECTOS (Lab. Videojuegos + R. Virtual) 16:00 - 18:00	ÉTICA Y USO RESPONSABLE DEL VIDEOJUEGO (+0.4 P) 17:00 - 18:30	ILUMINACIÓN Y RENDERIZADO (R. Virtual) 17:00 - 18:30	16.15-16.30
16.30-16.45						16.30-16.45
16.45-17.00						16.45-17.00
17.00-17.15						17.00-17.15
17.15-17.30						17.15-17.30
17.30-17.45	SOCIOLÓGIA Y MERCADO DEL VIDEOJUEGO EN EL MUNDO (+2.1 P) 18:30 - 20:00	SOCIOLÓGIA Y MERCADO DEL VIDEOJUEGO EN EL MUNDO (+2.1 P) 18:30 - 20:00		HISTORIA DE OCCIDENTE (+ 0.4 P) 18:30 - 20:00	INFOGRAFÍA 3D I (Lab. Videojuegos) 18:30 - 21:30	17.30-17.45
17.45-18.00						17.45-18.00
18.00-18.15						18.00-18.15
18.15-18.30						18.15-18.30
18.30-18.45						18.30-18.45
18.45-19.00	CREACIÓN DE ENTORNOS Y AVATARES (Híbrida) 20:00 - 21:00					18.45-19.00
19.00-19.15						19.00-19.15
19.15-19.30						19.15-19.30
19.30-19.45						19.30-19.45
19.45-20.00						19.45-20.00
20.00-20.15						20.00-20.15
20.15-20.30						20.15-20.30
20.30-20.45						20.30-20.45
20.45-21.00						20.45-21.00
21.00-21.15						21.00-21.15
21.15-21.30						21.15-21.30
21.30-21.45						21.30-21.45
21.45-22.00						21.45-22.00

# UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

CURSO 2020-2021

GRADO EN CREACIÓN Y NARRACIÓN DE VIDEOJUEGOS Y EXPERTO EN TECHNICAL ARTIST

## HORARIOS PROVISIONALES 22/09/2020

CURSO: 4º GRUPO: A

1º CUATRIMESTRE

AULA: 1.1 M

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	
15.00-15.15		INTRODUCCIÓN A LA TEOLOGÍA FUNDAMENTAL: EL HOMBRE Y LA CUESTIÓN DE DIOS (SIN AULA)	PROYECTOS (Lab. Videojuegos + R. Virtual)	GAMIFICACIÓN Y USO DEL VIDEOJUEGO EN ENTORNOS EMPRESARIALES 15:00 - 17:00	GAMIFICACIÓN Y USO DEL VIDEOJUEGO EN ENTORNOS EMPRESARIALES (SIN AULA) 16:00 - 17:00	15.00-15.15
15.15-15.30		15:00 - 16:00				15.15-15.30
15.30-15.45	INTRODUCCIÓN A LA TEOLOGÍA FUNDAMENTAL: EL HOMBRE Y LA CUESTIÓN DE DIOS (0.3 P) 15:30 - 16:30	EFECTOS ESPECIALES (R. Virtual)	15:00 - 18:00	DIRECCIÓN DE PROYECTOS (+R. Virtual) 17:00 - 19:00	NARRACIÓN LINEAL Y MONTAJE (R. Virtual + Wacom) 17:00 - 20:00	15.30-15.45
15.45-16.00						15.45-16.00
16.00-16.15	SONIDO DIGITAL (Lab. Videojuegos) 16:30 - 18:30	SONIDO DIGITAL (Lab. Videojuegos) 16:30 - 18:30		APLICACIONES INTERACTIVAS (R. Virtual) 18:30 - 20:30		16.00-16.15
16.15-16.30						16.15-16.30
16.30-16.45	EFECTOS ESPECIALES (R. Virtual)	EFECTOS ESPECIALES (R. Virtual)				16.30-16.45
16.45-17.00						16.45-17.00
17.00-17.15	SONIDO DIGITAL (Lab. Videojuegos) 16:30 - 18:30	SONIDO DIGITAL (Lab. Videojuegos) 16:30 - 18:30				17.00-17.15
17.15-17.30						17.15-17.30
17.30-17.45	SONIDO DIGITAL (Lab. Videojuegos) 16:30 - 18:30	SONIDO DIGITAL (Lab. Videojuegos) 16:30 - 18:30				17.30-17.45
17.45-18.00						17.45-18.00
18.00-18.15	SONIDO DIGITAL (Lab. Videojuegos) 16:30 - 18:30	SONIDO DIGITAL (Lab. Videojuegos) 16:30 - 18:30				18.00-18.15
18.15-18.30						18.15-18.30
18.30-18.45	SONIDO DIGITAL (Lab. Videojuegos) 16:30 - 18:30	SONIDO DIGITAL (Lab. Videojuegos) 16:30 - 18:30				18.30-18.45
18.45-19.00						18.45-19.00
19.00-19.15	SONIDO DIGITAL (Lab. Videojuegos) 16:30 - 18:30	SONIDO DIGITAL (Lab. Videojuegos) 16:30 - 18:30				19.00-19.15
19.15-19.30						19.15-19.30
19.30-19.45	SONIDO DIGITAL (Lab. Videojuegos) 16:30 - 18:30	SONIDO DIGITAL (Lab. Videojuegos) 16:30 - 18:30				19.30-19.45
19.45-20.00						19.45-20.00
20.00-20.15	SONIDO DIGITAL (Lab. Videojuegos) 16:30 - 18:30	SONIDO DIGITAL (Lab. Videojuegos) 16:30 - 18:30				20.00-20.15
20.15-20.30						20.15-20.30
20.30-20.45	SONIDO DIGITAL (Lab. Videojuegos) 16:30 - 18:30	SONIDO DIGITAL (Lab. Videojuegos) 16:30 - 18:30				20.30-20.45
20.45-21.00						20.45-21.00
21.00-21.15	SONIDO DIGITAL (Lab. Videojuegos) 16:30 - 18:30	SONIDO DIGITAL (Lab. Videojuegos) 16:30 - 18:30				21.00-21.15
21.15-21.30						21.15-21.30
21.30-21.45	SONIDO DIGITAL (Lab. Videojuegos) 16:30 - 18:30	SONIDO DIGITAL (Lab. Videojuegos) 16:30 - 18:30				21.30-21.45
21.45-22.00						21.45-22.00

CURSO: 4º GRUPO: A

2º CUATRIMESTRE

AULA: 0.3 P

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	
15.00-15.15			PROYECTOS (Lab. Videojuegos + R. Virtual)	CREACIÓN DE PROTOTIPOS Y PRESENTACIONES COMERCIALES (SIN AULA) 15:00 - 17:00	INFOGRAFÍA 3D II (Lab. Videojuegos) 15:00 - 17:00	15.00-15.15
15.15-15.30						15.15-15.30
15.30-15.45			15:00 - 18:00	DISEÑO DE JUEGOS EN RED Y SISTEMAS MULTIJUGADOR (Lab. Videojuegos) 17:00 - 19:00	PRESENTACIÓN Y COMUNICACIÓN DE PROYECTOS 17:00 - 19:00	15.30-15.45
15.45-16.00						15.45-16.00
16.00-16.15	INTRODUCCIÓN A LA TEOLOGÍA FUNDAMENTAL: EL HOMBRE Y LA CUESTIÓN DE DIOS 16:00 - 17:00	INTRODUCCIÓN A LA TEOLOGÍA FUNDAMENTAL: EL HOMBRE Y LA CUESTIÓN DE DIOS (SIN AULA) 16:30 - 17:30	15:00 - 18:00			16.00-16.15
16.15-16.30						16.15-16.30
16.30-16.45	PROYECTO FINAL (Sala 3D) 17:00 - 18:30	DISEÑO DE JUEGOS EN RED Y STMAS. MULTIJUGADOR (SIN AULA) 17:30 - 18:30				16.30-16.45
16.45-17.00						16.45-17.00
17.00-17.15	PROYECTO FINAL (Sala 3D) 17:00 - 18:30	DISEÑO DE JUEGOS EN RED Y STMAS. MULTIJUGADOR (SIN AULA) 17:30 - 18:30				17.00-17.15
17.15-17.30						17.15-17.30
17.30-17.45	PROYECTO FINAL (Sala 3D) 17:00 - 18:30	DISEÑO DE JUEGOS EN RED Y STMAS. MULTIJUGADOR (SIN AULA) 17:30 - 18:30				17.30-17.45
17.45-18.00						17.45-18.00
18.00-18.15	PROYECTO FINAL (Sala 3D) 17:00 - 18:30	DISEÑO DE JUEGOS EN RED Y STMAS. MULTIJUGADOR (SIN AULA) 17:30 - 18:30				18.00-18.15
18.15-18.30						18.15-18.30
18.30-18.45	PROYECTO FINAL (Sala 3D) 17:00 - 18:30	DISEÑO DE JUEGOS EN RED Y STMAS. MULTIJUGADOR (SIN AULA) 17:30 - 18:30				18.30-18.45
18.45-19.00						18.45-19.00
18.45-19.00	CREACIÓN DE PROTOTIPOS Y PRESENTACIONES COMERCIALES (R. Virtual + Sala 3D) 18:30 - 20:30	INFOGRAFÍA 3D II (SIN AULA) 18:30 - 19:30				18.45-19.00
19.00-19.15						19.00-19.15
19.15-19.30	CREACIÓN DE PROTOTIPOS Y PRESENTACIONES COMERCIALES (R. Virtual + Sala 3D) 18:30 - 20:30	INFOGRAFÍA 3D II (SIN AULA) 18:30 - 19:30				19.15-19.30
19.30-19.45						19.30-19.45
19.45-20.00	CREACIÓN DE PROTOTIPOS Y PRESENTACIONES COMERCIALES (R. Virtual + Sala 3D) 18:30 - 20:30	INFOGRAFÍA 3D II (SIN AULA) 18:30 - 19:30				19.45-20.00
20.00-20.15						20.00-20.15
20.15-20.30	CREACIÓN DE PROTOTIPOS Y PRESENTACIONES COMERCIALES (R. Virtual + Sala 3D) 18:30 - 20:30	INFOGRAFÍA 3D II (SIN AULA) 18:30 - 19:30				20.15-20.30
20.30-20.45						20.30-20.45
20.45-21.00	CREACIÓN DE PROTOTIPOS Y PRESENTACIONES COMERCIALES (R. Virtual + Sala 3D) 18:30 - 20:30	INFOGRAFÍA 3D II (SIN AULA) 18:30 - 19:30				20.45-21.00
21.00-21.15						21.00-21.15
21.15-21.30	CREACIÓN DE PROTOTIPOS Y PRESENTACIONES COMERCIALES (R. Virtual + Sala 3D) 18:30 - 20:30	INFOGRAFÍA 3D II (SIN AULA) 18:30 - 19:30				21.15-21.30
21.30-21.45						21.30-21.45
21.45-22.00	CREACIÓN DE PROTOTIPOS Y PRESENTACIONES COMERCIALES (R. Virtual + Sala 3D) 18:30 - 20:30	INFOGRAFÍA 3D II (SIN AULA) 18:30 - 19:30				21.45-22.00