

# UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

CURSO 2020-2021

**GRADO EN COMUNICACIÓN AUDIOVISUAL + GRADO EN CREACIÓN Y NARRACIÓN DE VIDEOJUEGOS**

**HORARIOS PROVISIONALES 10/03/2021**

CURSO: 4º GRUPO: C COMUNICACIÓN Y GRUPO: A VIDEOJUEGOS

1º CUATRIMESTRE

AULA: 1.5 M

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	
15.00-15.15	PLANIFICACIÓN DE INTELIGENCIA SIMULADA PARA PERSONAJES NO JUGADORES (R. Virtual) 15:00 - 16:30	COMUNICACIÓN AUDIOVISUAL PARA LAS ORGANIZACIONES  15:00 - 17:00		FORMATOS AUDIOVISUALES  (+ 1.2 M) 15.00 - 17:00	PLANIFICACIÓN DE INTELIGENCIA SIMULADA PARA PERSONAJES NO JUGADORES (R. Virtual) 15:00 - 16:30	15.00-15.15
15.15-15.30						
15.30-15.45						
15.45-16.00						
16.00-16.15						
16.15-16.30						
16.30-16.45						16.30-16.45
16.45-17.00						16.45-17.00
17.00-17.15	REALIZACIÓN, DIRECCIÓN Y PRODUCCIÓN DE EVENTOS AUDIOVISUALES  17.00 - 19:00	TALLER MULTIMEDIA (IMAC)  17:00 - 19:00		INTRODUCCIÓN A LA TEOLOGÍA: EL HOMBRE Y LA CUESTIÓN DE DIOS  17:00 - 18:30		17.00-17.15
17.15-17.30						
17.30-17.45						
17.45-18.00						
18.00-18.15						
18.15-18.30						
18.30-18.45						
18.45-19.00						
19.00-19.15						19.00-19.15
19.15-19.30						19.15-19.30
19.30-19.45						19.30-19.45
19.45-20.00						19.45-20.00

CURSO: 4º GRUPO: C COMUNICACIÓN Y GRUPO: A VIDEOJUEGOS

2º CUATRIMESTRE

AULA: 1.5 M

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	
15.00-15.15	TEORÍA DE JUEGOS DESLOCALIZADOS Y MULTIJUGADOR (R. Virtual) 15:00 - 16:30	TEORÍA DE JUEGOS DESLOCALIZADOS Y MULTIJUGADOR (Lab. Videojuegos) 15:00 - 16:30				15.00-15.15
15.15-15.30						
15.30-15.45						
15.45-16.00						
16.00-16.15						
16.15-16.30						
16.30-16.45		CREACIÓN Y GESTIÓN DE LA EMPRESA AUDIOVISUAL  16:30 - 18:30				16.30-16.45
16.45-17.00						
17.00-17.15						
17.15-17.30						
17.30-17.45						
17.45-18.00						
18.00-18.15						
18.15-18.30						
18.30-18.45	SOCIOLOGÍA Y MERCADO DEL VIDEOJUEGO EN EL MUNDO (0.3 P) 18:30 - 20:00	SOCIOLOGÍA Y MERCADO DEL VIDEOJUEGO EN EL MUNDO (0.3 P) 18:30 - 20:00			INFOGRAFÍA 3D I (Lab. Videojuegos)  18.30 - 21:30	18.30-18.45
18.45-19.00						
19.00-19.15						
19.15-19.30						
19.30-19.45						
19.45-20.00						
20.00-20.15						
20.15-20.30						
20.30-20.45						20.30-20.45
20.45-21.00						20.45-21.00
21.00-21.15						21.00-21.15
21.15-21.30						21.15-21.30

# UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

CURSO 2020-2021

**GRADO EN COMUNICACIÓN AUDIOVISUAL + GRADO EN CREACIÓN Y NARRACIÓN DE VIDEOJUEGOS**

**HORARIOS PROVISIONALES 28/01/2021**

CURSO: 5º GRUPO: A

1º CUATRIMESTRE

AULA: 0.3 P

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES		
15.00-15.15				GAMIFICACIÓN Y USO DEL VIDEOJUEGO EN ENTORNOS EMPRESARIALES  (1.1 M) 15:00 - 17:00	GAMIFICACIÓN Y USO DEL VIDEOJUEGO EN ENTORNOS EMPRESARIALES (SIN AULA)  16:00 - 17:00	15.00-15.15	
15.15-15.30							15.15-15.30
15.30-15.45							15.30-15.45
15.45-16.00							15.45-16.00
16.00-16.15							16.00-16.15
16.15-16.30							16.15-16.30
16.30-16.45		EMPRENDIMIENTO Y PROMOCIÓN DEL OCIO INTERACTIVO (+2.3 P) 16:30 - 18:00		DIRECCIÓN DE PROYECTOS  (1.1 M+R. Virtual)  17:00 - 19:00		16.30-16.45	
16.45-17.00							16.45-17.00
17.00-17.15							17.00-17.15
17.15-17.30							17.15-17.30
17.30-17.45							17.30-17.45
17.45-18.00							17.45-18.00
18.00-18.15	EMPRENDIMIENTO Y PROMOCIÓN DEL OCIO INTERACTIVO (+2.9 P) 18:00 - 19:30					18.00-18.15	
18.15-18.30						18.15-18.30	
18.30-18.45						18.30-18.45	
18.45-19.00						18.45-19.00	
19.00-19.15						19.00-19.15	
19.15-19.30						19.15-19.30	
19.30-19.45						19.30-19.45	
19.45-20.00						19.45-20.00	
20.00-20.15						20.00-20.15	
20.15-20.30						20.15-20.30	
20.30-20.45						20.30-20.45	
20.45-21.00						20.45-21.00	

CURSO: 5º GRUPO: A

2º CUATRIMESTRE

AULA:

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES			
15.00-15.15				CREACIÓN DE PROTOTIPOS Y PRESENTACIONES COMERCIALES  (SIN AULA) 15:00 - 17:00	INFOGRAFÍA 3D II  (Lab. Videojuegos) 15:00 - 17:00	15.00-15.15		
15.15-15.30							15.15-15.30	
15.30-15.45							15.30-15.45	
15.45-16.00							15.45-16.00	
16.00-16.15							16.00-16.15	
16.15-16.30							16.15-16.30	
16.30-16.45	CREACIÓN DE ENTORNOS Y AVATARES  (Lab. Videojuegos) 16:30 - 18:30			DISEÑO DE JUEGOS EN RED Y SISTEMAS MULTIJUGADOR  (Lab. Videojuegos) 17:00 - 19:00		16.30-16.45		
16.45-17.00							16.45-17.00	
17.00-17.15							17.00-17.15	
17.15-17.30							17.15-17.30	
17.30-17.45			DISEÑO DE JUEGOS EN RED Y STMAS. MULTIJUGADOR (SIN AULA) 17:30 - 18:30					17.30-17.45
17.45-18.00								17.45-18.00
18.00-18.15						18.00-18.15		
18.15-18.30						18.15-18.30		
18.30-18.45						18.30-18.45		
18.45-19.00	CREACIÓN DE PROTOTIPOS Y PRESENTACIONES COMERCIALES  (R. Virtual + Sala 3D) 18:30 - 20:30	INFOGRAFÍA 3D II (SIN AULA) 18:30 - 19:30					18.45-19.00	
19.00-19.15						19.00-19.15		
19.15-19.30						19.15-19.30		
19.30-19.45						19.30-19.45		
19.45-20.00						19.45-20.00		
20.00-20.15			CREACIÓN DE ENTORNOS Y AVATARES (Híbrido) 20:00 - 21:00				20.00-20.15	
20.15-20.30						20.15-20.30		
20.30-20.45						20.30-20.45		
20.45-21.00						20.45-21.00		