

# UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

CURSO 2020-2021

GRADO EN BELLAS ARTES + GRADO EN CREACIÓN Y NARRACIÓN DE VIDEOJUEGOS

HORARIOS PROVISIONALES 10/02/2021

CURSO: 4º GRUPO: A

1º CUATRIMESTRE

AULA: PROYECTA 2

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	
15.00-15.15	PLANIFICACIÓN DE INTELIGENCIA SIMULADA  (R. Virtual)  15:00 - 16:30	EDICIÓN Y PRODUCCIÓN FOTOGRÁFICA  (Wacom)  15:00 - 17:00		HISTORIA DE LAS RELIGIONES  15:00 - 17:00	PLANIFICACIÓN DE INTELIGENCIA SIMULADA  (R. Virtual)  15:00 - 16:30	15.00-15.15
15.15-15.30						15.15-15.30
15.30-15.45						15.30-15.45
15.45-16.00						15.45-16.00
16.00-16.15						16.00-16.15
16.15-16.30						16.15-16.30
16.30-16.45						16.30-16.45
16.45-17.00	16.45-17.00					
17.00-17.15	TRABAJO FIN DE GRADO  17:00 - 20:00	DISEÑO AUDIOVISUAL  (Wacom)  17:00 - 19:00		DISEÑO ESCENOGRAFICO  17:00 - 19:00	PRODUCCIÓN Y POSTPRODUCCIÓN AUDIOVISUAL  17:00 - 19:00	17.00-17.15
17.15-17.30						17.15-17.30
17.30-17.45						17.30-17.45
17.45-18.00						17.45-18.00
18.00-18.15						18.00-18.15
18.15-18.30						18.15-18.30
18.30-18.45						18.30-18.45
18.45-19.00						18.45-19.00
19.00-19.15						19.00-19.15
19.15-19.30						19.15-19.30
19.30-19.45						19.30-19.45
19.45-20.00						19.45-20.00
20.00-20.15						20.00-20.15
20.15-20.30						20.15-20.30
20.30-20.45	20.30-20.45					
20.45-21.00	20.45-21.00					
21.00-21.15	21.00-21.15					
21.15-21.30	21.15-21.30					
21.30-21.45	21.30-21.45					
21.45-22.00	21.45-22.00					

CURSO: 4º GRUPO: A

2º CUATRIMESTRE

AULA: PROYECTA 2

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	
15.00-15.15	DISEÑO DE ESPACIOS EFÍMEROS  (0.4 M)  16:00 - 18:00	TEORÍA DE JUEGOS DESLOCALIZADOS Y MULTIJUGADOR  (Lab. Videojuegos)  15:00 - 16:30	FUENTES DOCUMENTALES  (SIN AULA) 15:00 - 16:00	MUSEOLOGÍA Y GESTIÓN CULTURAL  15:00 - 17:00	FUENTES DOCUMENTALES  (0.3 P)  15:00 - 17:00	15.00-15.15
15.15-15.30						15.15-15.30
15.30-15.45						15.30-15.45
15.45-16.00						15.45-16.00
16.00-16.15						16.00-16.15
16.15-16.30						16.15-16.30
16.30-16.45						16.30-16.45
16.45-17.00	16.45-17.00					
17.00-17.15	TRABAJO FIN DE GRADO  18:00 - 20:00	SOCIOLOGÍA Y MERCADO DEL VIDEOJUEGO EN EL MUNDO  (0.3 P)  18:30 - 20:00				17.00-17.15
17.15-17.30						17.15-17.30
17.30-17.45						17.30-17.45
17.45-18.00						17.45-18.00
18.00-18.15						18.00-18.15
18.15-18.30						18.15-18.30
18.30-18.45						18.30-18.45
18.45-19.00						18.45-19.00
19.00-19.15						19.00-19.15
19.15-19.30						19.15-19.30
19.30-19.45						19.30-19.45
19.45-20.00						19.45-20.00
20.00-20.15						20.00-20.15
20.15-20.30						20.15-20.30
20.30-20.45	20.30-20.45					
20.45-21.00	20.45-21.00					
21.00-21.15	21.00-21.15					
21.15-21.30	21.15-21.30					
21.30-21.45	21.30-21.45					
21.45-22.00	21.45-22.00					

# UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

CURSO 2020-2021

GRADO EN BELLAS ARTES + GRADO EN CREACIÓN Y NARRACIÓN DE VIDEOJUEGOS

## HORARIOS PROVISIONALES 28/01/2021

CURSO: 5º GRUPO: A

1º CUATRIMESTRE

AULA: 0.3 P

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES		
15.00-15.15					GAMIFICACIÓN Y USO DEL VIDEOJUEGO EN ENTORNOS EMPRESARIALES (SIN AULA)	15.00-15.15	
15.15-15.30						15.15-15.30	
15.30-15.45				GAMIFICACIÓN Y USO DEL VIDEOJUEGO EN ENTORNOS EMPRESARIALES		15.30-15.45	
15.45-16.00				(1.1 M)	16:00 - 17:00	15.45-16.00	
16.00-16.15						16.00-16.15	
16.15-16.30				15:00 - 17:00		16.15-16.30	
16.30-16.45						16.30-16.45	
16.45-17.00		EMPRENDIMIENTO Y PROMOCIÓN DEL OCIO INTERACTIVO (+ 2.3 P) 16:30 - 18:00				16.45-17.00	
17.00-17.15						17.00-17.15	
17.15-17.30					DIRECCIÓN DE PROYECTOS		17.15-17.30
17.30-17.45					(1.1 M+ R. Virtual)		17.30-17.45
17.45-18.00					17:00 - 19:00		17.45-18.00
18.00-18.15						18.00-18.15	
18.15-18.30	EMPRENDIMIENTO Y PROMOCIÓN DEL OCIO INTERACTIVO (+ 2.9 P) 18:00 - 19:30					18.15-18.30	
18.30-18.45						18.30-18.45	
18.45-19.00						18.45-19.00	
19.00-19.15						19.00-19.15	
19.15-19.30						19.15-19.30	
19.30-19.45						19.30-19.45	
19.45-20.00						19.45-20.00	
20.00-20.15						20.00-20.15	
20.15-20.30						20.15-20.30	
20.30-20.45						20.30-20.45	
20.45-21.00						20.45-21.00	
21.00-21.15						21.00-21.15	
21.15-21.30						21.15-21.30	
21.30-21.45						21.30-21.45	
21.45-22.00						21.45-22.00	

CURSO: 5º GRUPO: A

2º CUATRIMESTRE

AULA:

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES		
15.00-15.15						15.00-15.15	
15.15-15.30						15.15-15.30	
15.30-15.45				CREACIÓN DE PROTOTIPOS Y PRESENTACIONES COMERCIALES	INFOGRAFÍA 3D II	15.30-15.45	
15.45-16.00				(SIN AULA)	(Lab. Videojuegos)	15.45-16.00	
16.00-16.15				15:00 - 17:00	15:00 - 17:00	16.00-16.15	
16.15-16.30						16.15-16.30	
16.30-16.45						16.30-16.45	
16.45-17.00						16.45-17.00	
17.00-17.15	CREACIÓN DE ENTORNOS Y AVATARES (Lab. Videojuegos) 16:30 - 18:30					17.00-17.15	
17.15-17.30						17.15-17.30	
17.30-17.45			DISEÑO DE JUEGOS EN RED Y STMAS. MULTIJUGADOR (SIN AULA) 17:30 - 18:30		DISEÑO DE JUEGOS EN RED Y SISTEMAS MULTIJUGADOR		17.30-17.45
17.45-18.00					(Lab. Videojuegos)		17.45-18.00
18.00-18.15					17:00 - 19:00		18.00-18.15
18.15-18.30						18.15-18.30	
18.30-18.45						18.30-18.45	
18.45-19.00	CREACIÓN DE PROTOTIPOS Y PRESENTACIONES COMERCIALES (R. Virtual + Sala 3D) 18:30 - 20:30	INFOGRAFÍA 3D II (SIN AULA) 18:30 - 19:30				18.45-19.00	
19.00-19.15						19.00-19.15	
19.15-19.30						19.15-19.30	
19.30-19.45						19.30-19.45	
19.45-20.00						19.45-20.00	
20.00-20.15		CREACIÓN DE ENTORNOS Y AVATARES (Híbrido) 20:00 - 21:00				20.00-20.15	
20.15-20.30						20.15-20.30	
20.30-20.45						20.30-20.45	
20.45-21.00						20.45-21.00	
21.00-21.15						21.00-21.15	
21.15-21.30						21.15-21.30	
21.30-21.45						21.30-21.45	
21.45-22.00						21.45-22.00	