

HORARIOS PROVISIONALES 27/07/2021

CURSO: 1º GRUPO: A

1º CUATRIMESTRE

AULA: 0.6 P

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES				
08.00-08.15						08.00-08.15			
08.15-08.30	COMUNICACIÓN EN COMUNIDADES VIRTUALES 08:00 - 09:30					08.15-08.30			
08.30-08.45						08.30-08.45			
08.45-09.00						08.45-09.00			
09.00-09.15						09.00-09.15			
09.15-09.30						09.15-09.30			
09.30-09.45	INTRODUCCIÓN A LOS ESTUDIOS UNIVERSITARIOS 09:30 - 11:00					09.30-09.45			
09.45-10.00						09.45-10.00			
10.00-10.15						10.00-10.15			
10.15-10.30						10.15-10.30			
10.30-10.45						10.30-10.45			
10.45-11.00			HABILIDADES Y COMPETENCIAS PARA EL LIDERAZGO*  (0,5 P)  10:30 - 12:00		COMUNICACIÓN EN COMUNIDADES VIRTUALES  10:30 - 12:00	10.45-11.00			
11.00-11.15							11.00-11.15		
11.15-11.30							11.15-11.30		
11.30-11.45							11.30-11.45		
11.45-12.00							11.45-12.00		
12.00-12.15	HISTORIA DEL JUEGO  12:00 - 13:30	FUND. DE LA ESTÉTICA DIGITAL (Lab. Videoj.) INTR. AL MODELADO, CONCEPT Y ANIMACIÓN 2D (R. Virtual) 12:00 - 13:30	PROYECTOS  (Lab. Videojuegos + R. Virtual)  12:00 - 15:00	FUND. DE LA ESTÉTICA DIGITAL (Lab. Videoj.) INTR. AL MODELADO, CONCEPT Y ANIMACIÓN 2D (R. Virtual) 12:00 - 13:30	HISTORIA DEL JUEGO  12:00 - 13:30	12.00-12.15			
12.15-12.30									12.15-12.30
12.30-12.45									12.30-12.45
12.45-13.00									12.45-13.00
13.00-13.15									13.00-13.15
13.15-13.30	FUENTES LITERARIAS Y AUDIOVISUALES EN VIDEOJUEGOS  13:30 - 15:00	FUND. DE LA ESTÉTICA DIGITAL (Lab. Videoj.) INTR. AL MODELADO, CONCEPT Y ANIMACIÓN 2D (R. Virtual) 13:30 - 15:00		FUND. DE LA ESTÉTICA DIGITAL (Lab. Videoj.) INTR. AL MODELADO, CONCEPT Y ANIMACIÓN 2D (R. Virtual) 13:30 - 15:00	FUENTES LITERARIAS Y AUDIOVISUALES EN VIDEOJUEGOS  13:30 - 15:00	13.15-13.30			
13.30-13.45									13.30-13.45
13.45-14.00									13.45-14.00
14.00-14.15									14.00-14.15
14.15-14.30									14.15-14.30
14.30-14.45					14.30-14.45				
14.45-15.00					14.45-15.00				

\* Nota: "Como parte de la asignatura de Habilidades y Competencias para el Liderazgo, los alumnos deberán asistir a tres mentorías de una hora de duración durante el primer cuatrimestre y a otras tres de igual duración durante el segundo cuatrimestre"

CURSO: 1º GRUPO: A

2º CUATRIMESTRE

AULA: 2.9 M

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES			
08.00-08.15	FUNDAMENTOS DE LA PROGRAMACIÓN BÁSICA EN VIDEOJUEGOS  (Lab. Videojuegos)  08:00 - 11:00			INTRODUCCIÓN A LOS ESTUDIOS UNIVERSITARIOS  08:00 - 09:30	FUNDAMENTOS DE LA PROGRAMACIÓN BÁSICA EN VIDEOJUEGOS  (Lab. Videojuegos)  08:00 - 11:00	08.00-08.15		
08.15-08.30								08.15-08.30
08.30-08.45								08.30-08.45
08.45-09.00								08.45-09.00
09.00-09.15						BASES FILOSÓFICAS DE LA FANTASÍA Y DE LA CIENCIA FICCIÓN  09:00 - 10:30		09.00-09.15
09.15-09.30							09.15-09.30	
09.30-09.45					BASES FILOSÓFICAS DE LA FANTASÍA Y DE LA CIENCIA FICCIÓN  09:30 - 11:00		09.30-09.45	
09.45-10.00								09.45-10.00
10.00-10.15								10.00-10.15
10.15-10.30							10.15-10.30	
10.30-10.45						10.30-10.45		
10.45-11.00			TÉCNICAS DE PENSAMIENTO CREATIVO I  10:30 - 12:00		10.45-11.00			
11.00-11.15	REPRESENT. CONCEPTUAL (Lab. Videojuegos)  TESTEO Y EQUILIBRADO DE JUEGOS (R. Virtual) 11:00 - 13:00				HABILIDADES Y COMPETENCIAS PARA EL LIDERAZGO*  11:00 - 12:30	11.00-11.15		
11.15-11.30							11.15-11.30	
11.30-11.45								11.30-11.45
11.45-12.00								11.45-12.00
12.00-12.15				PROYECTOS  (Lab. Videojuegos + R. Virtual)  12:00 - 15:00			12.00-12.15	
12.15-12.30					SCRIPTING Y LENGUAJES DE PROGRAM. (R. Virtual) 11:00 - 13:00	12.15-12.30		
12.30-12.45							12.30-12.45	
12.45-13.00							12.45-13.00	
13.00-13.15	REPRESENT. CONCEPTUAL (Lab. Videojuegos)  TESTEO Y EQUILIBRADO DE JUEGOS (R. Virtual) 13:00 - 15:00					TÉCNICAS DE PENSAMIENTO CREATIVO I  12:30 - 14:00	13.00-13.15	
13.15-13.30							13.15-13.30	
13.30-13.45							13.30-13.45	
13.45-14.00							13.45-14.00	
14.00-14.15							14.00-14.15	
14.15-14.30					14.15-14.30			
14.30-14.45					14.30-14.45			
14.45-15.00					14.45-15.00			

\* Nota: "Como parte de la asignatura de Habilidades y Competencias para el Liderazgo, los alumnos deberán asistir a tres mentorías de una hora de duración durante el primer cuatrimestre y a otras tres de igual duración durante el segundo cuatrimestre"

# UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

CURSO 2021-2022

GRADO EN CREACIÓN Y NARRACIÓN DE VIDEOJUEGOS Y EXPERTO EN TECHNICAL ARTIST

## HORARIOS PROVISIONALES 27/07/2021

CURSO: 2º GRUPO: A

1º CUATRIMESTRE

AULA: 2.9 M

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES				
08.00-08.15	MOTORES GRÁFICOS AVANZADO (R. Virtual) PROCEDURAL (Lab Videojuegos) 08:00 - 10:00		NARRACIÓN EN VIDEOJUEGOS I  (Del 8 sep. - 6 oct.)			08.00-08.15			
08.15-08.30						08.15-08.30			
08.30-08.45							08.30-08.45		
08.45-09.00							08.45-09.00		
09.00-09.15				TEORÍA DEL VIDEOJUEGO  09:00 - 10:30		PROBABILIDAD Y LÓGICA APLICADA  09:00 - 10:30	09.00-09.15		
09.15-09.30								09.15-09.30	
09.30-09.45								09.30-09.45	
09.45-10.00								09.45-10.00	
10.00-10.15								10.00-10.15	
10.15-10.30		MOTORES GRÁFICOS AVANZADO (R. Virtual) PROCEDURAL (Lab Videojuegos) 10:00 - 12:00		PROBABILIDAD Y LÓGICA APLICADA  10:30 - 12:00	08:00 - 12:00		NARRACIÓN EN VIDEOJUEGOS I  10:30 - 12:00	10.15-10.30	
10.30-10.45									10.30-10.45
10.45-11.00									10.45-11.00
11.00-11.15									11.00-11.15
11.15-11.30									11.15-11.30
11.30-11.45					11.30-11.45				
11.45-12.00					11.45-12.00				
12.00-12.15	ANIMACIÓN INTERACTIVA (Lab. Videojuegos)  12:00 - 15:00	ANTROPOLOGÍA FUNDAMENTAL  12:00 - 13:30	PROYECTOS  (Lab. Videojuegos + R. Virtual)	ANIMACIÓN INTERACTIVA  (Wacom)	TEORÍA DEL VIDEOJUEGO  12:00 - 13:30	12.00-12.15			
12.15-12.30									12.15-12.30
12.30-12.45									12.30-12.45
12.45-13.00									12.45-13.00
13.00-13.15									13.00-13.15
13.15-13.30			RESPONSABILIDAD SOCIAL  13:30 - 15:00	12:00 - 15:00	12:00 - 15:00	PROBABILIDAD Y LÓGICA APLICADA  13:30 - 15:00	13.15-13.30		
13.30-13.45									13.30-13.45
13.45-14.00									13.45-14.00
14.00-14.15									14.00-14.15
14.15-14.30									14.15-14.30
14.30-14.45					14.30-14.45				
14.45-15.00					14.45-15.00				

CURSO: 2º GRUPO: A

2º CUATRIMESTRE

AULA: 2.9 M

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES								
08.00-08.15					MODELADO 3D Y RIGGING (R. Virtual) 08:00 - 09:30	08.00-08.15							
08.15-08.30						08.15-08.30							
08.30-08.45						08.30-08.45							
08.45-09.00						08.45-09.00							
09.00-09.15		INTRODUCCIÓN AL DISEÑO 3D (Lab. Videojuegos) 09:00 - 10:30	PROPIEDAD INTELECTUAL Y DERECHOS DE AUTOR  (2.7 M) 09:00 - 10:30			USO Y MANEJO DE EDITORES Y MOTORES GRÁFICOS (R. Virtual) 09:30 - 11:00	09.00-09.15						
09.15-09.30								09.15-09.30					
09.30-09.45	PROPIEDAD INTELECTUAL Y DERECHOS DE AUTOR  09:30 - 11:00				MODELADO 3D Y RIGGING (Lab. Videojuegos) 10:30 - 12:00		TÉCNICAS DE PENSAMIENTO CREATIVO II  (2.7 M) 10:30 - 12:00	USO Y MANEJO DE EDITORES Y MOTORES GRÁFICOS (R. Virtual)	TÉCNICAS DE PENSAMIENTO CREATIVO II  11:00 - 12:30	09.30-09.45			
09.45-10.00													09.45-10.00
10.00-10.15													10.00-10.15
10.15-10.30						10.15-10.30							
10.30-10.45						10.30-10.45							
10.45-11.00	ANTROPOLOGÍA FUNDAMENTAL  11:00 - 12:30	USO Y MANEJO DE EDITORES Y MOTORES GRÁFICOS (R. Virtual)	PROYECTOS  (Lab. Videojuegos + R. Virtual)	INTR. AL DISEÑO 3D (Lab. Videoj.) 10:30 - 12:00		10.45-11.00							
11.00-11.15									11.00-11.15				
11.15-11.30									11.15-11.30				
11.30-11.45									11.30-11.45				
11.45-12.00									11.45-12.00				
12.00-12.15	RESPONSABILIDAD SOCIAL  12:30 - 14:00	INTR. AL DISEÑO 3D (Lab. Videoj.) 12:00 - 13:30		USO Y MANEJO DE EDITORES Y MOTORES GRÁFICOS (R. Virtual)		12.00-12.15							
12.15-12.30									12.15-12.30				
12.30-12.45									12.30-12.45				
12.45-13.00									12.45-13.00				
13.00-13.15									13.00-13.15				
13.15-13.30		MODELADO 3D Y RIGGING (Lab. Videojuegos) 13:30 - 15:00	12:00 - 15:00	12:00 - 13:30		13.15-13.30							
13.30-13.45								13.30-13.45					
13.45-14.00								13.45-14.00					
14.00-14.15								14.00-14.15					
14.15-14.30								14.15-14.30					
14.30-14.45					14.30-14.45								
14.45-15.00					14.45-15.00								

# UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

CURSO 2021-2022

GRADO EN CREACIÓN Y NARRACIÓN DE VIDEOJUEGOS Y EXPERTO EN TECHNICAL ARTIST

## HORARIOS PROVISIONALES 27/07/2021

CURSO: 3º GRUPO: A

1º CUATRIMESTRE

AULA: 1.2 M

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES		
15.00-15.15	PLANIFICACIÓN DE INTELIGENCIA SIMULADA (R. Virtual)	PLANIFICACIÓN DE INTELIGENCIA SIMULADA (R. Virtual)	PROYECTOS (Lab. Videojuegos + R. Virtual)	ÉTICA Y USO RESPONSABLE DEL VIDEOJUEGO	HISTORIA DE OCCIDENTE (2.2 M)	15.00-15.15	
15.15-15.30						15.15-15.30	
15.30-15.45	15.30-15.45						
15.45-16.00	15.45-16.00						
16.00-16.15	16.00-16.15						
16.15-16.30	16.15-16.30						
16.30-16.45	PLANIFICACIÓN DE INTELIGENCIA SIMULADA (R. Virtual)	PLANIFICACIÓN DE INTELIGENCIA SIMULADA (R. Virtual)	15:00 - 18:00	NARRACIÓN EN VIDEOJUEGOS II	NARRACIÓN EN VIDEOJUEGOS II (2.2 M)	16.30-16.45	
16.45-17.00						16.45-17.00	
17.00-17.15	INFOGRAFÍA (Lab. Videojuegos)	INFOGRAFÍA (Lab. Videojuegos)		16:30 - 18:00	16:30 - 18:00	17.00-17.15	
17.15-17.30						17.15-17.30	
17.30-17.45	17.30-17.45						
17.45-18.00	17.45-18.00						
18.00-18.15	ANIMACIÓN 3D (Lab. Videojuegos)	ANIMACIÓN 3D (Lab. Videojuegos)			EMPRENDIMIENTO Y PROMOCIÓN DEL OCIO INTERACTIVO	EMPRENDIMIENTO Y PROMOCIÓN DEL OCIO INTERACTIVO (2.2 M)	18.00-18.15
18.15-18.30							18.15-18.30
18.30-18.45			18.30-18.45				
18.45-19.00			18.45-19.00				
19.00-19.15			19.00-19.15				
19.15-19.30			19.15-19.30				
19.30-19.45	18:00 - 21:00	18:00 - 21:00				19.30-19.45	
19.45-20.00						19.45-20.00	
20.00-20.15						20.00-20.15	
20.15-20.30						20.15-20.30	
20.30-20.45						20.30-20.45	
20.45-21.00						20.45-21.00	
21.00-21.15						21.00-21.15	
21.15-21.30						21.15-21.30	
21.30-21.45						21.30-21.45	
21.45-22.00						21.45-22.00	

CURSO: 3º GRUPO: A

2º CUATRIMESTRE

AULA: 0.5 P

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	
15.00-15.15	ILUMINACIÓN Y RENDERIZADO (R. Virtual)	ILUMINACIÓN Y RENDERIZADO (R. Virtual)	FUENTES DOCUMENTALES (sin aula)	ÉTICA Y USO RESPONSABLE DEL VIDEOJUEGO	FUENTES DOCUMENTALES	15.00-15.15
15.15-15.30						15.15-15.30
15.30-15.45	15:00 - 18:00	15:00 - 18:00	15:00 - 16:00	15:00 - 16:30	15:00 - 17:00	15.30-15.45
15.45-16.00			15.45-16.00			
16.00-16.15	CREACIÓN DE ENTORNO Y AVATARES (Lab. Videojuegos)	CREACIÓN DE ENTORNO Y AVATARES (Lab. Videojuegos)	PROYECTOS (Lab. Videojuegos + R. Virtual)	HISTORIA DE OCCIDENTE	17:00 - 18:30	16.00-16.15
16.15-16.30						16.15-16.30
16.30-16.45			16.30-16.45			
16.45-17.00			16.45-17.00			
17.00-17.15			17.00-17.15			
17.15-17.30			17.15-17.30			
17.30-17.45	16:00 - 18:00	16:00 - 18:00	16:00 - 18:00	16:30 - 18:00	SOCIOLOGÍA Y MERCADO DEL VIDEOJUEGO EN EL MUNDO	17.30-17.45
17.45-18.00						17.45-18.00
18.00-18.15	TEORÍA DE JUEGOS DESLOCALIZADOS Y MULTIJUGADOR (Lab. Videojuegos)	INFOGRAFÍA 3D I (Lab. Videojuegos)	CREACIÓN DE ENTORNOS Y AVATARES (sin aula)	SOCIOLOGÍA Y MERCADO DEL VIDEOJUEGO EN EL MUNDO		18.00-18.15
18.15-18.30						18.15-18.30
18.30-18.45						18.30-18.45
18.45-19.00						18.45-19.00
19.00-19.15					19.00-19.15	
19.15-19.30					19.15-19.30	
19.30-19.45	18:00 - 21:00	18:00 - 21:00				19.30-19.45
19.45-20.00						19.45-20.00
20.00-20.15						20.00-20.15
20.15-20.30						20.15-20.30
20.30-20.45						20.30-20.45
20.45-21.00						20.45-21.00
21.00-21.15						21.00-21.15
21.15-21.30						21.15-21.30
21.30-21.45						21.30-21.45
21.45-22.00						21.45-22.00

HORARIOS PROVISIONALES 27/07/2021

CURSO: 4º GRUPO: A

1º CUATRIMESTRE

AULA: 0.5 P

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES		
15.00-15.15	GAMIFICACIÓN Y USO DEL VIDEOJUEGO EN ENTORNOS EMPRESARIALES (sin aula) 15:00 - 16:00	GAMIFICACIÓN Y USO DEL VIDEOJUEGO EN ENTORNOS EMPRESARIALES 15:00 - 17:00	PROYECTOS (Lab. Videojuegos + R. Virtual) 15:00 - 18:00	SONIDO DIGITAL (Lab. Videojuegos)	SONIDO DIGITAL (Lab. Videojuegos)	15.00-15.15	
15.15-15.30				EFFECTOS ESPECIALES (R. Virtual)	EFFECTOS ESPECIALES (R. Virtual)	15.15-15.30	
15.30-15.45						15.30-15.45	
15.45-16.00						15.45-16.00	
16.00-16.15						16.00-16.15	
16.15-16.30						16.15-16.30	
16.30-16.45					16.30-16.45		
16.45-17.00					16.45-17.00		
17.00-17.15	DIRECCIÓN DE PROYECTOS (R. Virtual + 2.5 M) 18:00 - 20:00	INTRODUCCIÓN A LA TEOLOGÍA FUNDAMENTAL: EL HOMBRE Y LA CUESTIÓN DE DIOS 17:00 - 19:00	15:00 - 18:00	APLICACIONES INTERACTIVAS (R. Virtual)	NARRACIÓN LINEAL Y MONTAJE (Lab. Videojuegos + R. Virtual) 17:00 - 20:00	17.00-17.15	
17.15-17.30							17.15-17.30
17.30-17.45							17.30-17.45
17.45-18.00							17.45-18.00
18.00-18.15							18.00-18.15
18.15-18.30							18.15-18.30
18.30-18.45					18.30-18.45		
18.45-19.00					18.45-19.00		
19.00-19.15					19.00-19.15		
19.15-19.30					19.15-19.30		
19.30-19.45					19.30-19.45		
19.45-20.00					19.45-20.00		
20.00-20.15					20.00-20.15		
20.15-20.30					20.15-20.30		
20.30-20.45					20.30-20.45		
20.45-21.00					20.45-21.00		
21.00-21.15					21.00-21.15		
21.15-21.30					21.15-21.30		
21.30-21.45					21.30-21.45		
21.45-22.00					21.45-22.00		

CURSO: 4º GRUPO: A

2º CUATRIMESTRE

AULA: 0.5 P

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES		
15.00-15.15		INTRODUCCIÓN A LA TEOLOGÍA FUNDAMENTAL: EL HOMBRE Y LA CUESTIÓN DE DIOS 15:00 - 17:00	PROYECTOS (Lab. Videojuegos + R. Virtual) 15:00 - 18:00	CREACIÓN DE PROTOTIPOS Y PRESENTACIONES COMERCIALES (Lab. Videojuegos)	CREACIÓN DE PROTOTIPOS Y PRESENTACIONES COMERCIALES (Lab. Videojuegos)	15.00-15.15	
15.15-15.30							15.15-15.30
15.30-15.45							15.30-15.45
15.45-16.00							15.45-16.00
16.00-16.15							16.00-16.15
16.15-16.30							16.15-16.30
16.30-16.45					16.30-16.45		
16.45-17.00					16.45-17.00		
17.00-17.15	DISEÑO DE JUEGOS EN RED Y STMAS. MULTIJUGADOR (sin aula) 17:00 - 18:00	PRESENTACIÓN Y COMUNICACIÓN DE PROYECTOS 17:00 - 19:00	15:00 - 18:00	INFOGRAFÍA 3D II (Lab. Videojuegos)	DISEÑO DE JUEGOS EN RED Y SISTEMAS MULTIJUGADOR (Lab. Videojuegos) 17:00 - 19:00	17.00-17.15	
17.15-17.30							17.15-17.30
17.30-17.45							17.30-17.45
17.45-18.00							17.45-18.00
18.00-18.15							18.00-18.15
18.15-18.30							18.15-18.30
18.30-18.45					18.30-18.45		
18.45-19.00					18.45-19.00		
19.00-19.15	CREACIÓN DE PROTOTIPOS Y PRESENTACIONES COMERCIALES (sin aula) 19:00 - 21:00				PROYECTO FINAL (Lab. Videojuegos) 19:00 - 20:30	19.00-19.15	
19.15-19.30						19.15-19.30	
19.30-19.45						19.30-19.45	
19.45-20.00						19.45-20.00	
20.00-20.15						20.00-20.15	
20.15-20.30						20.15-20.30	
20.30-20.45					20.30-20.45		
20.45-21.00					20.45-21.00		
21.00-21.15					21.00-21.15		
21.15-21.30					21.15-21.30		
21.30-21.45					21.30-21.45		
21.45-22.00					21.45-22.00		