

# UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

CURSO 2021-2022

## GRADO EN CREACIÓN Y NARRACIÓN DE VIDEOJUEGOS Y EXPERTO EN TECHNICAL ARTIST

### HORARIOS PROVISIONALES 16/09/2021

CURSO: 1º GRUPO: A

1º CUATRIMESTRE

AULA: 0.6 P

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES				
08.00-08.15						08.00-08.15			
08.15-08.30	COMUNICACIÓN EN COMUNIDADES VIRTUALES 08:00 - 09:30					08.15-08.30			
08.30-08.45						08.30-08.45			
08.45-09.00						08.45-09.00			
09.00-09.15						09.00-09.15			
09.15-09.30						09.15-09.30			
09.30-09.45	INTRODUCCIÓN A LOS ESTUDIOS UNIVERSITARIOS 09:30 - 11:00					09.30-09.45			
09.45-10.00						09.45-10.00			
10.00-10.15						10.00-10.15			
10.15-10.30						10.15-10.30			
10.30-10.45						10.30-10.45			
10.45-11.00			HABILIDADES Y COMPETENCIAS PARA EL LIDERAZGO*  (0,5 P)  10:30 - 12:00		COMUNICACIÓN EN COMUNIDADES VIRTUALES  10:30 - 12:00	10.45-11.00			
11.00-11.15							11.00-11.15		
11.15-11.30							11.15-11.30		
11.30-11.45							11.30-11.45		
11.45-12.00							11.45-12.00		
12.00-12.15	HISTORIA DEL JUEGO  12:00 - 13:30	FUND. DE LA ESTÉTICA DIGITAL (Lab. Videoj.)  INTR. AL MODELADO, CONCEPT Y ANIMACIÓN 2D (R. Virtual) 12:00 - 13:30	PROYECTOS  (Lab. Videojuegos + R. Virtual)  12:00 - 15:00	FUND. DE LA ESTÉTICA DIGITAL (Lab. Videoj.)  INTR. AL MODELADO, CONCEPT Y ANIMACIÓN 2D (R. Virtual) 12:00 - 13:30	HISTORIA DEL JUEGO  12:00 - 13:30	12.00-12.15			
12.15-12.30									12.15-12.30
12.30-12.45									12.30-12.45
12.45-13.00									12.45-13.00
13.00-13.15									13.00-13.15
13.15-13.30	FUENTES LITERARIAS Y AUDIOVISUALES EN VIDEOJUEGOS  13:30 - 15:00	FUND. DE LA ESTÉTICA DIGITAL (Lab. Videoj.)  INTR. AL MODELADO, CONCEPT Y ANIMACIÓN 2D (R. Virtual) 13:30 - 15:00		FUND. DE LA ESTÉTICA DIGITAL (Lab. Videoj.)  INTR. AL MODELADO, CONCEPT Y ANIMACIÓN 2D (R. Virtual) 13:30 - 15:00	FUENTES LITERARIAS Y AUDIOVISUALES EN VIDEOJUEGOS  13:30 - 15:00	13.15-13.30			
13.30-13.45									13.30-13.45
13.45-14.00									13.45-14.00
14.00-14.15									14.00-14.15
14.15-14.30									14.15-14.30
14.30-14.45					14.30-14.45				
14.45-15.00					14.45-15.00				

\* Nota: "Como parte de la asignatura de Habilidades y Competencias para el Liderazgo, los alumnos deberán asistir a tres mentorías de una hora de duración durante el primer cuatrimestre y a otras tres de igual duración durante el segundo cuatrimestre"

CURSO: 1º GRUPO: A

2º CUATRIMESTRE

AULA: 2.9 M

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES			
08.00-08.15	FUNDAMENTOS DE LA PROGRAMACIÓN BÁSICA EN VIDEOJUEGOS  (Lab. Videojuegos)  08:00 - 11:00			INTRODUCCIÓN A LOS ESTUDIOS UNIVERSITARIOS  08:00 - 09:30	FUNDAMENTOS DE LA PROGRAMACIÓN BÁSICA EN VIDEOJUEGOS  (Lab. Videojuegos)  08:00 - 11:00	08.00-08.15		
08.15-08.30								08.15-08.30
08.30-08.45								08.30-08.45
08.45-09.00								08.45-09.00
09.00-09.15						BASES FILOSÓFICAS DE LA FANTASÍA Y DE LA CIENCIA FICCIÓN  09:00 - 10:30		09.00-09.15
09.15-09.30							09.15-09.30	
09.30-09.45					BASES FILOSÓFICAS DE LA FANTASÍA Y DE LA CIENCIA FICCIÓN  09:30 - 11:00		09.30-09.45	
09.45-10.00								09.45-10.00
10.00-10.15								10.00-10.15
10.15-10.30							10.15-10.30	
10.30-10.45						10.30-10.45		
10.45-11.00			TÉCNICAS DE PENSAMIENTO CREATIVO I  10:30 - 12:00		10.45-11.00			
11.00-11.15	REPRESENT. CONCEPTUAL (Lab. Videojuegos)				HABILIDADES Y COMPETENCIAS PARA EL LIDERAZGO*  11:00 - 12:30	11.00-11.15		
11.15-11.30							11.15-11.30	
11.30-11.45								11.30-11.45
11.45-12.00								11.45-12.00
12.00-12.15		TESTEO Y EQUILIBRADO DE JUEGOS (R. Virtual)  11:00 - 13:00		PROYECTOS  (Lab. Videojuegos + R. Virtual)  12:00 - 15:00		TÉCNICAS DE PENSAMIENTO CREATIVO I  12:30 - 14:00	12.00-12.15	
12.15-12.30							12.15-12.30	
12.30-12.45								12.30-12.45
12.45-13.00								12.45-13.00
13.00-13.15	REPRESENT. CONCEPTUAL (Lab. Videojuegos)							13.00-13.15
13.15-13.30						13.15-13.30		
13.30-13.45						13.30-13.45		
13.45-14.00						13.45-14.00		
14.00-14.15		TESTEO Y EQUILIBRADO DE JUEGOS (R. Virtual)  13:00 - 15:00				14.00-14.15		
14.15-14.30						14.15-14.30		
14.30-14.45						14.30-14.45		
14.45-15.00						14.45-15.00		

\* Nota: "Como parte de la asignatura de Habilidades y Competencias para el Liderazgo, los alumnos deberán asistir a tres mentorías de una hora de duración durante el primer cuatrimestre y a otras tres de igual duración durante el segundo cuatrimestre"

# UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

CURSO 2021-2022

**GRADO EN CREACIÓN Y NARRACIÓN DE VIDEOJUEGOS Y EXPERTO EN TECHNICAL ARTIST**

## HORARIOS PROVISIONALES 16/09/2021

CURSO: 2º GRUPO: A

1º CUATRIMESTRE

AULA: 2.9 M

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES		
08.00-08.15	MOTORES GRÁFICOS AVANZADO (R. Virtual)  PROCEDURAL (Lab Videojuegos) 08:00 - 10:00		NARRACIÓN EN VIDEOJUEGOS I  (Del 29 sep. - 27 oct.)			08.00-08.15	
08.15-08.30							08.15-08.30
08.30-08.45							08.30-08.45
08.45-09.00							08.45-09.00
09.00-09.15							09.00-09.15
09.15-09.30				TEORÍA DEL VIDEOJUEGO			09.15-09.30
09.30-09.45							09.30-09.45
09.45-10.00				09:00 - 10:30			09.45-10.00
10.00-10.15							10.00-10.15
10.15-10.30							10.15-10.30
10.30-10.45	MOTORES GRÁFICOS AVANZADO (R. Virtual)  PROCEDURAL (Lab Videojuegos) 10:00 - 12:00		08:00 - 12:00			10.30-10.45	
10.45-11.00							10.45-11.00
11.00-11.15							11.00-11.15
11.15-11.30							11.15-11.30
11.30-11.45				PROBABILIDAD Y LÓGICA APLICADA			11.30-11.45
11.45-12.00				10:30 - 12:00			11.45-12.00
12.00-12.15							12.00-12.15
12.15-12.30				ANTROPOLOGÍA FUNDAMENTAL			12.15-12.30
12.30-12.45				12:00 - 13:30	PROYECTOS		12.30-12.45
12.45-13.00					(Lab. Videojuegos + R. Virtual)		12.45-13.00
13.00-13.15	ANIMACIÓN INTERACTIVA (Lab. Videojuegos)			ANIMACIÓN INTERACTIVA (Wacom)		13.00-13.15	
13.15-13.30						13.15-13.30	
13.30-13.45	12:00 - 15:00					13.30-13.45	
13.45-14.00		RESPONSABILIDAD SOCIAL		12:00 - 15:00	TEORÍA DEL VIDEOJUEGO	13.45-14.00	
14.00-14.15		13:30 - 15:00	12.00 - 15:00		12:00 - 13:30	14.00-14.15	
14.15-14.30					PROBABILIDAD Y LÓGICA APLICADA	14.15-14.30	
14.30-14.45					13:30 - 15:00	14.30-14.45	
14.45-15.00						14.45-15.00	

CURSO: 2º GRUPO: A

2º CUATRIMESTRE

AULA: 2.9 M

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES		
08.00-08.15						08.00-08.15	
08.15-08.30					MODELADO 3D Y RIGGING	08.15-08.30	
08.30-08.45					(R. Virtual)	08.30-08.45	
08.45-09.00						08.45-09.00	
09.00-09.15					08:00 - 09:30	09.00-09.15	
09.15-09.30		INTRODUCCIÓN AL DISEÑO 3D (Lab. Videojuegos)	PROPIEDAD INTELECTUAL Y DERECHOS DE AUTOR (2.7 M)			09.15-09.30	
09.30-09.45	PROPIEDAD INTELECTUAL Y DERECHOS DE AUTOR  09:30 - 11:00	09:00 - 10:30	09:00 - 10:30		USO Y MANEJO DE EDITORES Y MOTORES GRÁFICOS (R. Virtual)	09.30-09.45	
09.45-10.00							09.45-10.00
10.00-10.15							10.00-10.15
10.15-10.30							10.15-10.30
10.30-10.45							10.30-10.45
10.45-11.00		MODELADO 3D Y RIGGING (Lab. Videojuegos)	TÉCNICAS DE PENSAMIENTO CREATIVO II (2.7 M)	USO Y MANEJO DE EDITORES Y MOTORES GRÁFICOS (R. Virtual)		10.45-11.00	
11.00-11.15	ANTROPOLOGÍA FUNDAMENTAL  11:00 - 12:30	10:30 - 12:00	10:30 - 12:00		TÉCNICAS DE PENSAMIENTO CREATIVO II	11.00-11.15	
11.15-11.30							11.15-11.30
11.30-11.45							11.30-11.45
11.45-12.00						10:30 - 12:00	11.45-12.00
12.00-12.15							12.00-12.15
12.15-12.30		USO Y MANEJO DE EDITORES Y MOTORES GRÁFICOS (R. Virtual)	PROYECTOS	USO Y MANEJO DE EDITORES Y MOTORES GRÁFICOS (R. Virtual)		12.15-12.30	
12.30-12.45						12.30-12.45	
12.45-13.00	RESPONSABILIDAD SOCIAL  12:30 - 14:00	INTR. AL DISEÑO 3D (Lab. Videoj.)	(Lab. Videojuegos + R. Virtual)	INTR. AL DISEÑO 3D (Lab. Videoj.)		12.45-13.00	
13.00-13.15		12:00 - 13:30			12:00 - 13:30	13.00-13.15	
13.15-13.30						13.15-13.30	
13.30-13.45			MODELADO 3D Y RIGGING (Lab. Videojuegos)		MODELADO 3D Y RIGGING (Lab. Videojuegos)		13.30-13.45
13.45-14.00							13.45-14.00
14.00-14.15						14.00-14.15	
14.15-14.30						14.15-14.30	
14.30-14.45		13:30 - 15:00	12.00 - 15:00	13:30 - 15:00		14.30-14.45	
14.45-15.00						14.45-15.00	

HORARIOS PROVISIONALES 16/09/2021

CURSO: 3º GRUPO: A

1º CUATRIMESTRE

AULA: 1.2 M

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES		
15.00-15.15	PLANIFICACIÓN DE INTELIGENCIA SIMULADA (R. Virtual)	PLANIFICACIÓN DE INTELIGENCIA SIMULADA (R. Virtual)	PROYECTOS (Lab. Videojuegos + R. Virtual)	ÉTICA Y USO RESPONSABLE DEL VIDEOJUEGO	HISTORIA DE OCCIDENTE (2.2 M)	15.00-15.15	
15.15-15.30						15.15-15.30	
15.30-15.45	15.30-15.45						
15.45-16.00	15.45-16.00						
16.00-16.15	16.00-16.15						
16.15-16.30	16.15-16.30						
16.30-16.45	PLANIFICACIÓN DE INTELIGENCIA SIMULADA (R. Virtual)	PLANIFICACIÓN DE INTELIGENCIA SIMULADA (R. Virtual)	15:00 - 18:00	NARRACIÓN EN VIDEOJUEGOS II	NARRACIÓN EN VIDEOJUEGOS II (2.2 M)	16.30-16.45	
16.45-17.00						16.45-17.00	
17.00-17.15	INFOGRAFÍA (Lab. Videojuegos)	INFOGRAFÍA (Lab. Videojuegos)		16:30 - 18:00	16:30 - 18:00	17.00-17.15	
17.15-17.30						17.15-17.30	
17.30-17.45	17.30-17.45						
17.45-18.00	17.45-18.00						
18.00-18.15	ANIMACIÓN 3D (Lab. Videojuegos)	ANIMACIÓN 3D (Lab. Videojuegos)			EMPRENDIMIENTO Y PROMOCIÓN DEL OCIO INTERACTIVO	EMPRENDIMIENTO Y PROMOCIÓN DEL OCIO INTERACTIVO (2.2 M)	18.00-18.15
18.15-18.30							18.15-18.30
18.30-18.45			18.30-18.45				
18.45-19.00			18.45-19.00				
19.00-19.15			19.00-19.15				
19.15-19.30			19.15-19.30				
19.30-19.45	18:00 - 21:00	18:00 - 21:00				19.30-19.45	
19.45-20.00						19.45-20.00	
20.00-20.15						20.00-20.15	
20.15-20.30						20.15-20.30	
20.30-20.45						20.30-20.45	
20.45-21.00						20.45-21.00	
21.00-21.15						21.00-21.15	
21.15-21.30						21.15-21.30	
21.30-21.45						21.30-21.45	
21.45-22.00						21.45-22.00	

CURSO: 3º GRUPO: A

2º CUATRIMESTRE

AULA: 0.5 P

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	
15.00-15.15	ILUMINACIÓN Y RENDERIZADO (R. Virtual)	ILUMINACIÓN Y RENDERIZADO (R. Virtual)	FUENTES DOCUMENTALES (sin aula)	ÉTICA Y USO RESPONSABLE DEL VIDEOJUEGO	FUENTES DOCUMENTALES	15.00-15.15
15.15-15.30						15.15-15.30
15.30-15.45	15:00 - 18:00	15:00 - 18:00	15:00 - 16:00	15:00 - 16:30	15:00 - 17:00	15.30-15.45
15.45-16.00			15.45-16.00			
16.00-16.15	CREACIÓN DE ENTORNO Y AVATARES (Lab. Videojuegos)	CREACIÓN DE ENTORNO Y AVATARES (Lab. Videojuegos)	PROYECTOS (Lab. Videojuegos + R. Virtual)	HISTORIA DE OCCIDENTE	17:00 - 18:30	16.00-16.15
16.15-16.30						16.15-16.30
16.30-16.45			16.30-16.45			
16.45-17.00			16.45-17.00			
17.00-17.15			17.00-17.15			
17.15-17.30			17.15-17.30			
17.30-17.45	16:00 - 18:00	16:00 - 18:00	16:00 - 18:00	16:30 - 18:00	SOCIOLOGÍA Y MERCADO DEL VIDEOJUEGO EN EL MUNDO	17.30-17.45
17.45-18.00						17.45-18.00
18.00-18.15	TEORÍA DE JUEGOS DESLOCALIZADOS Y MULTIJUGADOR (Lab. Videojuegos)	INFOGRAFÍA 3D I (Lab. Videojuegos)	CREACIÓN DE ENTORNOS Y AVATARES (sin aula)	SOCIOLOGÍA Y MERCADO DEL VIDEOJUEGO EN EL MUNDO		18.00-18.15
18.15-18.30						18.15-18.30
18.30-18.45						18.30-18.45
18.45-19.00						18.45-19.00
19.00-19.15					19.00-19.15	
19.15-19.30					19.15-19.30	
19.30-19.45	18:00 - 21:00	18:00 - 21:00		18:00 - 19:30	19.30-19.45	
19.45-20.00					19.45-20.00	
20.00-20.15					20.00-20.15	
20.15-20.30					20.15-20.30	
20.30-20.45					20.30-20.45	
20.45-21.00					20.45-21.00	
21.00-21.15						21.00-21.15
21.15-21.30						21.15-21.30
21.30-21.45						21.30-21.45
21.45-22.00						21.45-22.00

# UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

CURSO 2021-2022

GRADO EN CREACIÓN Y NARRACIÓN DE VIDEOJUEGOS Y EXPERTO EN TECHNICAL ARTIST

## HORARIOS PROVISIONALES 16/09/2021

CURSO: 4º GRUPO: A

1º CUATRIMESTRE

AULA: 0.5 P

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES		
15.00-15.15	GAMIFICACIÓN Y USO DEL VIDEOJUEGO EN ENTORNOS EMPRESARIALES (sin aula) 15:00 - 16:00	GAMIFICACIÓN Y USO DEL VIDEOJUEGO EN ENTORNOS EMPRESARIALES 15:00 - 17:00	PROYECTOS (Lab. Videojuegos + R. Virtual) 15:00 - 18:00	SONIDO DIGITAL (Lab. Videojuegos)	SONIDO DIGITAL (Lab. Videojuegos)	15.00-15.15	
15.15-15.30				EFFECTOS ESPECIALES (R. Virtual)	EFFECTOS ESPECIALES (R. Virtual)	15.15-15.30	
15.30-15.45						15.30-15.45	
15.45-16.00						15.45-16.00	
16.00-16.15						16.00-16.15	
16.15-16.30						16.15-16.30	
16.30-16.45					16.30-16.45		
16.45-17.00					16.45-17.00		
17.00-17.15	INTRODUCCIÓN A LA TEOLOGÍA FUNDAMENTAL: EL HOMBRE Y LA CUESTIÓN DE DIOS 17:00 - 19:00	17:00 - 19:00	15:00 - 18:00	APLICACIONES INTERACTIVAS (R. Virtual)	NARRACIÓN LINEAL Y MONTAJE (Lab. Videojuegos + R. Virtual) 17:00 - 20:00	17.00-17.15	
17.15-17.30							17.15-17.30
17.30-17.45							17.30-17.45
17.45-18.00							17.45-18.00
18.00-18.15							18.00-18.15
18.15-18.30							18.15-18.30
18.30-18.45					18.30-18.45		
18.45-19.00					18.45-19.00		
19.00-19.15					19.00-19.15		
19.15-19.30					19.15-19.30		
19.30-19.45					19.30-19.45		
19.45-20.00					19.45-20.00		
20.00-20.15					20.00-20.15		
20.15-20.30					20.15-20.30		
20.30-20.45					20.30-20.45		
20.45-21.00					20.45-21.00		
21.00-21.15					21.00-21.15		
21.15-21.30					21.15-21.30		
21.30-21.45					21.30-21.45		
21.45-22.00					21.45-22.00		

CURSO: 4º GRUPO: A

2º CUATRIMESTRE

AULA: 0.5 P

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES		
15.00-15.15		INTRODUCCIÓN A LA TEOLOGÍA FUNDAMENTAL: EL HOMBRE Y LA CUESTIÓN DE DIOS 15:00 - 17:00	PROYECTOS (Lab. Videojuegos + R. Virtual) 15:00 - 18:00	CREACIÓN DE PROTOTIPOS Y PRESENTACIONES COMERCIALES (Lab. Videojuegos)	CREACIÓN DE PROTOTIPOS Y PRESENTACIONES COMERCIALES (Lab. Videojuegos)	15.00-15.15	
15.15-15.30							15.15-15.30
15.30-15.45							15.30-15.45
15.45-16.00							15.45-16.00
16.00-16.15							16.00-16.15
16.15-16.30							16.15-16.30
16.30-16.45					16.30-16.45		
16.45-17.00					16.45-17.00		
17.00-17.15	DISEÑO DE JUEGOS EN RED Y STMAS. MULTIJUGADOR (sin aula)	PRESENTACIÓN Y COMUNICACIÓN DE PROYECTOS 17:00 - 19:00	15:00 - 18:00	INFOGRAFÍA 3D II (Lab. Videojuegos)	DISEÑO DE JUEGOS EN RED Y SISTEMAS MULTIJUGADOR (Lab. Videojuegos) 17:00 - 19:00	17.00-17.15	
17.15-17.30							17.15-17.30
17.30-17.45							17.30-17.45
17.45-18.00							17.45-18.00
18.00-18.15	INFOGRAFÍA 3D II (sin aula)						18.00-18.15
18.15-18.30							18.15-18.30
18.30-18.45					18.30-18.45		
18.45-19.00					18.45-19.00		
19.00-19.15					19.00-19.15		
19.15-19.30	CREACIÓN DE PROTOTIPOS Y PRESENTACIONES COMERCIALES (sin aula) 19:00 - 21:00				PROYECTO FINAL (Lab. Videojuegos) 19:00 - 20:30	19.15-19.30	
19.30-19.45						19.30-19.45	
19.45-20.00						19.45-20.00	
20.00-20.15						20.00-20.15	
20.15-20.30						20.15-20.30	
20.30-20.45						20.30-20.45	
20.45-21.00					20.45-21.00		
21.00-21.15					21.00-21.15		
21.15-21.30					21.15-21.30		
21.30-21.45					21.30-21.45		
21.45-22.00					21.45-22.00		