

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

CURSO 2019-2020

GRADO EN CREACIÓN Y NARRACIÓN DE VIDEOJUEGOS Y EXPERTO EN TECHNICAL ARTIST

HORARIOS PROVISIONALES 02/09/2019

CURSO: 1º GRUPO: A

1º CUATRIMESTRE

AULA: 2.2 M

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	
08.00-08.15						08.00-08.15
08.15-08.30						08.15-08.30
08.30-08.45	COMUNICACIÓN EN COMUNIDADES VIRTUALES 08:00 - 09:30	INTRODUCCIÓN AL MODELADO, CONCEPT Y ANIMACIÓN 2D (08:00-10:00) (R. Virtual)		INTRODUCCIÓN AL MODELADO, CONCEPT Y ANIMACIÓN 2D (08:00-10:00) (R. Virtual)		08.30-08.45
08.45-09.00						
09.00-09.15						09.00-09.15
09.15-09.30						09.15-09.30
09.30-09.45	HISTORIA DEL JUEGO 09:30 - 11:00	FUND. ESTÉTICA DIGITAL EN VIDEOJUEGOS (Videojuegos) 08:30 - 10:00	INTRODUCCIÓN A LOS ESTUDIOS UNIVERSITARIOS 09:00 - 10:30	FUND. ESTÉTICA DIGITAL EN VIDEOJUEGOS (Videojuegos) 08:30 - 10:00		09.30-09.45
09.45-10.00						
10.00-10.15						10.00-10.15
10.15-10.30		FUENTES LITERARIAS Y AUDIOVISUALES EN VIDEOJUEGOS (PAB. 1) 10:00 - 11:30		COMUNICACIÓN EN COMUNIDADES VIRTUALES (PAB. 1) 10:00 - 11:30	HISTORIA DEL JUEGO 10:00 - 11:30	10.15-10.30
10.30-10.45						
10.45-11.00			HABILIDADES Y COMPETENCIAS PARA EL LIDERAZGO* 10:30 - 12:00			10.45-11.00
11.00-11.15						
11.15-11.30						11.15-11.30
11.30-11.45				INTR. AL MODELADO, CONCEPT Y ANIMACIÓN 2D (12:00-14:00) (R. Virtual)		11.30-11.45
11.45-12.00						
12.00-12.15		INTR. AL MODELADO, CONCEPT Y ANIMACIÓN 2D (12:00- 14:00) (Videojuegos)	PROYECTO (Sala 3D + Videojuegos) 12:00-15:00	FUND. ESTÉTICA DIGITAL EN VIDEOJUEGOS (Videojuegos) 11:30 - 13:00	FUENTES LITERARIAS Y AUDIOVISUALES EN VIDEOJUEGOS 11:30 - 13:00	12.00-12.15
12.15-12.30						
12.30-12.45						12.30-12.45
12.45-13.00						12.45-13.00
13.00-13.15		FUND. ESTÉTICA DIGITAL EN VIDEOJUEGOS (R. Virtual) 11:30 - 13:00				13.00-13.15
13.15-13.30						13.15-13.30
13.30-13.45						13.30-13.45
13.45-14.00						13.45-14.00
14.00-14.15						14.00-14.15
14.15-14.30						14.15-14.30
14.30-14.45						14.30-14.45
14.45-15.00						14.45-15.00

* Nota: "Como parte de la asignatura de Habilidades y Competencias para el Liderazgo, los alumnos deberán asistir a tres mentorías de una hora de duración durante el primer cuatrimestre y a otras tres de igual duración durante el segundo cuatrimestre"

CURSO: 1º GRUPO: A

2º CUATRIMESTRE

AULA: PAB. 1

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	
08.00-08.15						08.00-08.15
08.15-08.30						08.15-08.30
08.30-08.45	FUNDAMENTOS DE LA PROGRAMACIÓN BÁSICA EN VIDEOJUEGOS (Realidad Virtual) 08:30 - 10:00	SCRIPTING Y LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN (Videojuegos) 08:00 - 10:00	INTRODUCCIÓN A LA IMAGEN DIGITAL (08:00-10:00) (Videojuegos) FUNDAMENTOS DE LA PROGRAMACIÓN BÁSICA EN VIDEOJ. (R. Virtual) (08:30-10:00)	FUNDAMENTOS DE LA PROGRAMACIÓN BÁSICA EN VIDEOJUEGOS (Realidad Virtual) 08:30 - 10:00	FUNDAMENTOS DE LA PROGRAMACIÓN BÁSICA EN VIDEOJUEGOS (Realidad Virtual) 08:30 - 10:00	08.30-08.45
08.45-09.00						
09.00-09.15						09.00-09.15
09.15-09.30						09.15-09.30
09.30-09.45						09.30-09.45
09.45-10.00						09.45-10.00
10.00-10.15	TESTEO Y EQUILIBRADO DE JUEGOS (R. Virtual) 10:00 - 12:00	SCRIPTING Y LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN (Sala 3D) 10:00-12:00	BASES FILOSÓFICAS DE LA FANTASÍA Y DE LA CIENCIA FICCIÓN 10:00 - 11:30	BASES FILOSÓFICAS DE LA FANTASÍA Y DE LA CIENCIA FICCIÓN (Pab. 3) 10:00 - 11:30	INTRODUCCIÓN A LOS ESTUDIOS UNIVERSITARIOS 10:00 - 11:30	10.00-10.15
10.15-10.30						
10.30-10.45						10.30-10.45
10.45-11.00						10.45-11.00
11.00-11.15						11.00-11.15
11.15-11.30						11.15-11.30
11.30-11.45						11.30-11.45
11.45-12.00						11.45-12.00
12.00-12.15				INTRODUCCIÓN A LA IMAGEN DIGITAL (Videojuegos) 11:30 - 13:30	TÉCNICAS DE PENSAMIENTO CREATIVO I 11:30 - 13:00	12.00-12.15
12.15-12.30						
12.30-12.45	TESTEO Y EQUILIBRADO DE JUEGOS (Videojuegos) 12:00 - 14:00	HABILIDADES Y COMPETENCIAS PARA EL LIDERAZGO* (2.9 M) 12:00 - 13:30	PROYECTO (Sala 3D + Videojuegos) 11:30-15:00			12.30-12.45
12.45-13.00						
13.00-13.15						13.00-13.15
13.15-13.30						13.15-13.30
13.30-13.45						13.30-13.45
13.45-14.00						13.45-14.00
14.00-14.15						14.00-14.15
14.15-14.30						14.15-14.30
14.30-14.45						14.30-14.45
14.45-15.00						14.45-15.00

* Nota: "Como parte de la asignatura de Habilidades y Competencias para el Liderazgo, los alumnos deberán asistir a tres mentorías de una hora de duración durante el primer cuatrimestre y a otras tres de igual duración durante el segundo cuatrimestre"

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

CURSO 2019-2020

GRADO EN CREACIÓN Y NARRACIÓN DE VIDEOJUEGOS Y EXPERTO EN TECHNICAL ARTIST

HORARIOS PROVISIONALES 29/11/2019

CURSO: 2º GRUPO: A

1º CUATRIMESTRE

AULA: 2.2 M

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES		
15.00-15.15	ANIMACIÓN INTERACTIVA (Sala 3D)					15.00-15.15	
15.15-15.30						15.15-15.30	
15.30-15.45		PROBABILIDAD Y LÓGICA APLICADA	PROBABILIDAD Y LÓGICA APLICADA	PROYECTO (Sala 3D + Videojuegos)	NARRACIÓN EN VIDEOJUEGOS I	ANTROPOLOGÍA FUNDAMENTAL	15.30-15.45
15.45-16.00							15.45-16.00
16.00-16.15							16.00-16.15
16.15-16.30	16.15-16.30						
16.30-16.45	16.30-16.45						
16.30-16.45	TEORÍA DEL VIDEOJUEGO (Pab. 2)	15:30 - 17:00	15:00-18:00	TEORÍA DEL VIDEOJUEGO	NARRACIÓN EN VIDEOJUEGOS I	16.30-16.45	
16.45-17.00						16.45-17.00	
17.00-17.15						17.00-17.15	
17.15-17.30						17.15-17.30	
17.30-17.45						17.30-17.45	
17.30-17.45	PROCEDURAL (Videojuegos)	ANIMACIÓN INTERACTIVA (Sala 3D)	18:00 - 19:30	RESPONSABILIDAD SOCIAL	ANIMACIÓN INTERACTIVA (Sala 3D) 18:00-19:30	17.45-18.00	
17.45-18.00		PROBABILIDAD Y LÓGICA APLICADA (Realidad Virtual)				18.00-18.15	
18.00-18.15						18.15-18.30	
18.15-18.30						18.30-18.45	
18.30-18.45						18.45-19.00	
18.30-18.45	PROCEDURAL (Videojuegos)	17:00 - 18:30	18:00 - 19:30	18:00 - 19:30	MOTORES GRÁFICOS AVANZADOS (Videojuegos) 18:00 - 20:00	18.45-19.00	
18.45-19.00		ANIMACIÓN INTERACTIVA (Sala 3D) 18:30-20:00				19.00-19.15	
18.45-19.00						19.15-19.30	
19.00-19.15						19.30-19.45	
19.15-19.30						19.45-20.00	
19.30-19.45	MOTORES GRÁFICOS AVANZADOS (Realidad Virtual)	18:30 - 20:30	19:30 - 21:30	PROCEDURAL (Videojuegos)		19.45-20.00	
19.30-19.45						20.00-20.15	
19.45-20.00						20.15-20.30	
20.00-20.15						20.30-20.45	
20.00-20.15						20.45-21.00	
20.15-20.30						20.15-20.30	
20.30-20.45						20.30-20.45	
20.45-21.00						20.45-21.00	
21.00-21.15						21.00-21.15	
21.15-21.30						21.15-21.30	
21.30-21.45						21.30-21.45	
21.45-22.00						21.45-22.00	

CURSO: 2º GRUPO: A

2º CUATRIMESTRE

AULA: 4.5 C

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES					
15.00-15.15	INTRODUCCIÓN AL DISEÑO 3D (Videojuegos)	ANTROPOLOGÍA FUNDAMENTAL (Pab. 2)			USO Y MANEJO DE MOTORES GRÁFICOS (R. Virtual)	15.00-15.15				
15.15-15.30						15.15-15.30				
15.30-15.45						15.30-15.45				
15.45-16.00						15.45-16.00				
16.00-16.15						16.00-16.15				
16.00-16.15	RESPONSABILIDAD SOCIAL (Pab. 2)	15:00 - 16:30		MODELADO 3D Y RIGGING (Videojuegos)	15:00 - 16:30	16.15-16.30				
16.15-16.30						16.15-16.30				
16.30-16.45						16.30-16.45				
16.30-16.45		TÉCNICAS DE PENSAMIENTO CREATIVO II (Pab. 2)					15:30 - 17:30	INTRODUCCIÓN AL DISEÑO 3D (Videojuegos)		16.30-16.45
16.45-17.00										16.45-17.00
17.00-17.15			17.00-17.15							
17.15-17.30			17.15-17.30							
17.30-17.45			17.30-17.45							
17.30-17.45	TÉCNICAS DE PENSAMIENTO CREATIVO II (Pab. 2)	16:30 - 18:00		INTRODUCCIÓN AL DISEÑO 3D (Videojuegos)	16:30-18:00	17.45-18.00				
17.45-18.00						17.45-18.00				
18.00-18.15						18.00-18.15				
18.15-18.30						18.15-18.30				
18.30-18.45						18.30-18.45				
18.30-18.45	PROPIEDAD INTELECTUAL Y DERECHOS DE AUTOR (Pab. 2)	18:00 - 19:30		USO Y MANEJO DE MOTORES GRÁFICOS (R. Virtual)	17:30 - 19:00	18.45-19.00				
18.45-19.00						18.45-19.00				
19.00-19.15						19.00-19.15				
19.15-19.30						19.15-19.30				
19.30-19.45						19.30-19.45				
19.30-19.45	MODELADO 3D Y RIGGING (Videojuegos)	19:30 - 21:30		PROPIEDAD INTELECTUAL Y DERECHOS DE AUTOR (Pab. 2)	19:00 - 20:30	19.45-20.00				
19.45-20.00						19.45-20.00				
20.00-20.15						20.00-20.15				
20.15-20.30						20.15-20.30				
20.30-20.45						20.30-20.45				
20.30-20.45	MODELADO 3D Y RIGGING (Videojuegos)	19:30 - 21:30		INTRODUCCIÓN AL DISEÑO 3D (Videojuegos)		20.45-21.00				
20.45-21.00						20.45-21.00				
21.00-21.15						21.00-21.15				
21.15-21.30						21.15-21.30				
21.30-21.45						21.30-21.45				
21.30-21.45	MODELADO 3D Y RIGGING (Videojuegos)	19:30 - 21:30		20:30 - 22:00		21.45-22.00				
21.45-22.00						21.45-22.00				

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

CURSO 2019-2020

GRADO EN CREACIÓN Y NARRACIÓN DE VIDEOJUEGOS Y EXPERTO EN TECHNICAL ARTIST

HORARIOS PROVISIONALES 12/12/2019

CURSO: 3º GRUPO: A

1º CUATRIMESTRE

AULA: PAB. 4

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	
08.00-08.15						08.00-08.15
08.15-08.30					ANIMACIÓN 3D	08.15-08.30
08.30-08.45			PLANIFICACIÓN DE INTELIGENCIA SIMULADA PARA PERSONAJES NO JUGADORES (Videojuegos)		(Sala 3D)	08.30-08.45
08.45-09.00						08.45-09.00
09.00-09.15						09.00-09.15
09.15-09.30					08:00 - 10:00	09.15-09.30
09.30-09.45	ANIMACIÓN 3D (Sala 3D) 09:30-11:30		08:30 - 10:00			09.30-09.45
09.45-10.00						09.45-10.00
10.00-10.15		INFOGRAFÍA (Videojuegos)		INFOGRAFÍA (Videojuegos)		10.00-10.15
10.15-10.30			EMPENDIMIENTO Y PROMOCIÓN DEL OCIO INTERACTIVO (5.9 C) 10:00 - 11:30		ÉTICA Y USO RESPONSABLE DEL VIDEOJUEGO (1,2 M) 10:00 - 11:30	10.15-10.30
10.30-10.45	PLANIFICACIÓN DE INTELIGENCIA SIMULADA PARA PERSONAJES NO JUGADORES (Videojuegos) 10:00-11:30	PLANIFICACIÓN DE INTELIGENCIA SIMULADA PARA PERSONAJES NO JUGADORES (Realidad Virtual) 10:00 - 11:30		10:00 - 11:30		10.30-10.45
10.45-11.00				ANIMACIÓN 3D (Sala 3D)		10.45-11.00
11.00-11.15						11.00-11.15
11.15-11.30						11.15-11.30
11.30-11.45	INFOGRAFÍA (Videojuegos) 11:30 - 13:00			10:00-12:00		11.30-11.45
11.45-12.00		EMPENDIMIENTO Y PROMOCIÓN DEL OCIO INTERACTIVO (2.9 M) 11:30 - 13:00			NARRACIÓN EN VIDEOJUEGOS II (2.3 M) 11:30 - 13:00	11.45-12.00
12.00-12.15			PROYECTO (Sala 3D + Videojuegos)			12.00-12.15
12.15-12.30				NARRACIÓN EN VIDEOJUEGOS II (2.3 M) 12:00 - 13:30		12.15-12.30
12.30-12.45						12.30-12.45
12.45-13.00	ANIMACIÓN 3D (Sala 3D) 11:30 - 13:30					12.45-13.00
13.00-13.15		HISTORIA DE OCCIDENTE (2.9 M) 13:00 - 14:30				13.00-13.15
13.15-13.30						13.15-13.30
13.30-13.45						13.30-13.45
13.45-14.00						13.45-14.00
14.00-14.15			11:30-15:00		INFOGRAFÍA (Videojuegos)	14.00-14.15
14.15-14.30						14.15-14.30
14.30-14.45				13:30 - 15:00		14.30-14.45
14.45-15.00						14.45-15.00

CURSO: 3º GRUPO: A

2º CUATRIMESTRE

AULA: XXX

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	
08.00-08.15		ILUMINACIÓN Y RENDERIZADO (Sala 3D) 8:00 - 10:00				08.00-08.15
08.15-08.30				INFOGRAFÍA 3D I (Videojuegos) 08:00 - 09:30	INFOGRAFÍA 3D I (Videojuegos) 08:00 - 09:30	08.15-08.30
08.30-08.45	ILUMINACIÓN Y RENDERIZADO (Sala 3D) 08:30 - 10:30		HISTORIA DE OCCIDENTE (2.9 M) 08:30 - 10:00			08.30-08.45
08.45-09.00						08.45-09.00
09.00-09.15		CREACIÓN DE ENTORNOS Y AVATARES (R. Virtual) 09:00 - 10:30				09.00-09.15
09.15-09.30						09.15-09.30
09.30-09.45	CREACIÓN DE ENTORNOS Y AVATARES (Videojuegos) 09:00 - 10:30			SOCIOLOGÍA Y MERCADO DEL VIDEOJUEGO EN EL MUNDO (2.9 M) 09:30 - 11:00	ÉTICA Y USO RESPONSABLE DEL VIDEOJUEGO (2.9 M) 09:30 - 11:00	09.30-09.45
09.45-10.00						09.45-10.00
10.00-10.15			ILUMINACIÓN Y RENDERIZADO (Sala 3D) 10:00 - 12:00			10.00-10.15
10.15-10.30						10.15-10.30
10.30-10.45	ILUMINACIÓN Y RENDERIZADO (Sala 3D) 10:30 - 12:30					10.30-10.45
10.45-11.00		SOCIOLOGÍA Y MERCADO DEL VIDEOJUEGO EN EL MUNDO (1.7 M) 10:30 - 12:00	CREACIÓN DE ENTORNOS Y AVATARES (Videojuegos) 10:00 11:30			10.45-11.00
11.00-11.15						11.00-11.15
11.15-11.30	CREACIÓN DE ENTORNOS Y AVATARES (Videojuegos) 10:30 - 12:00			TEORÍA DE JUEGOS DESLOCALIZADOS Y MULTIJUGADOR (Sala 3D) 11:00 - 12:30	TEORÍA DE JUEGOS DESLOCALIZADOS Y MULTIJUGADOR (Sala 3D) 11:00 - 12:30	11.15-11.30
11.30-11.45						11.30-11.45
11.45-12.00						11.45-12.00
12.00-12.15		FUENTES DOCUMENTALES (1.7 M) 12:00 - 13:30				12.00-12.15
12.15-12.30			PROYECTO (Sala 3D + Videojuegos) 12:00-15:00			12.15-12.30
12.30-12.45						12.30-12.45
12.45-13.00	FUENTES DOCUMENTALES (2.5 M) 12:30 - 14:00					12.45-13.00
13.00-13.15						13.00-13.15
13.15-13.30						13.15-13.30
13.30-13.45						13.30-13.45
13.45-14.00						13.45-14.00
14.00-14.15						14.00-14.15
14.15-14.30						14.15-14.30
14.30-14.45						14.30-14.45
14.45-15.00						14.45-15.00

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

CURSO 2019-2020

GRADO EN CREACIÓN Y NARRACIÓN DE VIDEOJUEGOS Y EXPERTO EN TECHNICAL ARTIST

HORARIOS PROVISIONALES 17/07/2019

CURSO: 4º GRUPO: A

1º CUATRIMESTRE

AULA: 2.2 M

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES				
15.00-15.15	EFECTOS ESPECIALES (Realidad Virtual)	EFECTOS ESPECIALES (Videojuegos)	PROYECTO (Sala 3D + Videojuegos)	APLICACIONES INTERACTIVAS (R. Virtual)	SONIDO DIGITAL (Videojuegos)	15.00-15.15			
15.15-15.30						15.15-15.30			
15.30-15.45						15.30-15.45			
15.45-16.00						15.45-16.00			
16.00-16.15						16.00-16.15			
16.15-16.30						16.15-16.30			
16.30-16.45	SONIDO DIGITAL (Videojuegos)	APLICACIONES INTERACTIVAS (R. Virtual)	15:00 - 17:00	15:00 - 17:00	16.30-16.45				
16.45-17.00					16.45-17.00				
17.00-17.15					GAMIFICACIÓN Y USO DEL VIDEOJUEGO EN ENTORNOS EMPRESARIALES	INTRODUCCIÓN A LA TEOLOGÍA FUNDAMENTAL EL HOMBRE Y LA CUESTIÓN DE DIOS	DIRECCIÓN DE PROYECTOS (Videojuegos+2.3 M)	NARRACIÓN LINEAL Y MONTAJE (Realidad Virtual+IMAC)	17.00-17.15
17.15-17.30									17.15-17.30
17.30-17.45									17.30-17.45
17.45-18.00									17.45-18.00
18.00-18.15	18.00-18.15								
18.15-18.30	18.15-18.30								
18.30-18.45	GAMIFICACIÓN Y USO DEL VIDEOJUEGO EN ENTORNOS EMPRESARIALES	18:30 - 20:00	17:00 - 19:00	17:00 - 20:00	18.30-18.45				
18.45-19.00					18.45-19.00				
19.00-19.15					19.00-19.15				
19.15-19.30					19.15-19.30				
19.30-19.45					19.30-19.45				
19.45-20.00					19.45-20.00				
20.00-20.15					20.00-20.15				
20.15-20.30					20.15-20.30				
20.30-20.45					20.30-20.45				
20.45-21.00					20.45-21.00				
21.00-21.15					21.00-21.15				
21.15-21.30					21.15-21.30				
21.30-21.45					21.30-21.45				
21.45-22.00					21.45-22.00				

CURSO: 4º GRUPO: A

2º CUATRIMESTRE

AULA: 2.2 M

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	
15.00-15.15	CREACIÓN DE PROTOTIPOS Y PRESENTACIONES COMERCIALES (Sala 3D)	CREACIÓN DE PROTOTIPOS Y PRESENTACIONES COMERCIALES (Sala 3D)	PROYECTO (Sala 3D + Videojuegos)	CREACIÓN DE PROTOTIPOS Y PRESENTACIONES COMERCIALES (Sala 3D)	CREACIÓN DE PROTOTIPOS Y PRESENTACIONES COMERCIALES (Sala 3D)	15.00-15.15
15.15-15.30						15.15-15.30
15.30-15.45						15.30-15.45
15.45-16.00						15.45-16.00
16.00-16.15						16.00-16.15
16.15-16.30						16.15-16.30
16.30-16.45	PROYECTO FINAL (Sala 3D)	INTRODUCCIÓN A LA TEOLOGÍA FUNDAMENTAL EL HOMBRE Y LA CUESTIÓN DE DIOS	15:00 - 18:00	PRESENTACIÓN Y COMUNICACIÓN DE PROYECTOS (5.13 C)	INFOGRAFÍA 3D II (Sala 3D)	16.30-16.45
16.45-17.00						16.45-17.00
17.00-17.15						17.00-17.15
17.15-17.30						17.15-17.30
17.30-17.45						17.30-17.45
17.45-18.00						17.45-18.00
18.00-18.15	DISEÑO DE JUEGOS EN RED Y SISTEMAS MULTIJUGADOR (Sala 3D)	18:00 - 21:00		16:30 - 18:30	16:30 - 18:00	18.00-18.15
18.15-18.30						18.15-18.30
18.30-18.45						18.30-18.45
18.45-19.00						18.45-19.00
19.00-19.15						19.00-19.15
19.15-19.30						19.15-19.30
19.30-19.45				18:30 - 20:00		19.30-19.45
19.45-20.00						19.45-20.00
20.00-20.15						20.00-20.15
20.15-20.30						20.15-20.30
20.30-20.45						20.30-20.45
20.45-21.00						20.45-21.00
21.00-21.15						21.00-21.15
21.15-21.30						21.15-21.30
21.30-21.45						21.30-21.45
21.45-22.00						21.45-22.00