

## UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

GRADO EN BELLAS ARTES + GRADO EN CREACIÓN Y NARRACIÓN DE VIDEOJUEGOS

CURSO 2020-2021

CURSO 1º GRUPO A

EXÁMENES CONVOCATORIA ORDINARIA 1º CUATRIMESTRE

TITULACIÓN	ASIGNATURA	FECHA	HORA	AULA
GRADO EN CREACIÓN Y NARRACIÓN DE VIDEOJUEGOS	Comunicación en Comunidades Virtuales	11/01/2021	13:00-15:00	0,12 Edificio H / 0,13 Edificio H
	Fuentes Literarias y Audiovisuales en Videojuegos	15/01/2021	09:00-13:00	Animática / 0,2 Edificio P / 0,1 Edificio P

CURSO 1º GRUPO A

EXÁMENES CONVOCATORIA ORDINARIA 2º CUATRIMESTRE

TITULACIÓN	ASIGNATURA	FECHA	HORA	AULA
GRADO EN CREACIÓN Y NARRACIÓN DE VIDEOJUEGOS	Fundamentos de la Programación Básica en Videojuegos	19/05/2021	11:00-13:00	Realidad Virtual / 5,2 Edificio Central

CURSO 1º GRUPO A

EXÁMENES CONVOCATORIA EXTRAORDINARIA

TITULACIÓN	ASIGNATURA	FECHA	HORA	AULA
GRADO EN CREACIÓN Y NARRACIÓN DE VIDEOJUEGOS	Fuentes Literarias y Audiovisuales en Videojuegos	26/06/2021	09:00-11:00	5,2 Edificio Central
	Fundamentos de la Programación Básica en Videojuegos	29/06/2021	09:00-11:00	Realidad Virtual / 5,2 Edificio Central
	Comunicación en Comunidades Virtuales	01/07/2021	09:00-11:00	5,2 Edificio Central

**UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA**

GRADO EN BELLAS ARTES + GRADO EN CREACIÓN Y NARRACIÓN DE VIDEOJUEGOS

**CURSO 2020-2021**

CURSO 2º GRUPO A

EXÁMENES CONVOCATORIA ORDINARIA 1º CUATRIMESTRE

TITULACIÓN	ASIGNATURA	FECHA	HORA	AULA
GRADO EN CREACIÓN Y NARRACIÓN DE VIDEOJUEGOS	Historia del Juego	13/01/2021	13:00-15:00	0,12 Edificio H / 0,13 Edificio H
	Probabilidad y Lógica Aplicada	19/01/2021	09:00-13:00	Realidad Virtual / 0,12 Edificio H / 0,13 Edificio H
	Narración en Videojuegos I	21/01/2021	09:00-11:00	0,12 Edificio H / 0,13 Edificio H

CURSO 2º GRUPO A

EXÁMENES CONVOCATORIA ORDINARIA 2º CUATRIMESTRE

TITULACIÓN	ASIGNATURA	FECHA	HORA	AULA
GRADO EN CREACIÓN Y NARRACIÓN DE VIDEOJUEGOS	Uso y Manejo de Editores y Motores Gráficos	02/06/2021	11:00-15:00	Realidad Virtual

CURSO 2º GRUPO A

EXÁMENES CONVOCATORIA EXTRAORDINARIA

TITULACIÓN	ASIGNATURA	FECHA	HORA	AULA
GRADO EN CREACIÓN Y NARRACIÓN DE VIDEOJUEGOS	Historia del Juego	23/06/2021	09:00-11:00	5,2 Edificio Central
	Probabilidad y Lógica Aplicada	26/06/2021	11:00-13:00	5,2 Edificio Central
	Uso y Manejo de Editores y Motores Gráficos	29/06/2021	13:00-15:00	Realidad Virtual
	Narración en Videojuegos I	30/06/2021	11:00-13:00	1,14 Edificio H

## UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

GRADO EN BELLAS ARTES + GRADO EN CREACIÓN Y NARRACIÓN DE VIDEOJUEGOS

CURSO 2020-2021

CURSO 3º GRUPO A

EXÁMENES CONVOCATORIA ORDINARIA 1º CUATRIMESTRE

TITULACIÓN	ASIGNATURA	FECHA	HORA	AULA
GRADO EN CREACIÓN Y NARRACIÓN DE VIDEOJUEGOS	Teoría del Videojuego	12/01/2021	11:00-13:00	0,4 Edificio P / 0,3 Edificio P

CURSO 3º GRUPO A

EXÁMENES CONVOCATORIA ORDINARIA 2º CUATRIMESTRE Y ANUAL

TITULACIÓN	ASIGNATURA	FECHA	HORA	AULA
GRADO EN BELLAS ARTES	Ilustración Artística	26/05/2021	15:00-17:00	Sala Wacom / Proyecta 2
GRADO EN CREACIÓN Y NARRACIÓN DE VIDEOJUEGOS	Introducción al Diseño 3D	25/05/2021	11:00-13:00	Lab. Videojuegos / 0,1 Edificio M
	Propiedad Intelectual y Derechos de Autor	27/05/2021	11:00-13:00	2,3 Edificio M / 2,4 Edificio M

CURSO 3º GRUPO A

EXÁMENES CONVOCATORIA EXTRAORDINARIA

TITULACIÓN	ASIGNATURA	FECHA	HORA	AULA
GRADO EN BELLAS ARTES	Ilustración Artística	08/07/2021	15:00-17:00	Proyecta 1 / Sala Wacom
GRADO EN CREACIÓN Y NARRACIÓN DE VIDEOJUEGOS	Teoría del Videojuego	24/06/2021	13:00-15:00	5,2 Edificio Central
	Propiedad Intelectual y Derechos de Autor	02/07/2021	13:00-15:00	5,2 Edificio Central
	Introducción al Diseño 3D	03/07/2021	09:00-11:00	5,2 Edificio Central / Lab. Videojuegos

## UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

GRADO EN BELLAS ARTES + GRADO EN CREACIÓN Y NARRACIÓN DE VIDEOJUEGOS

CURSO 2020-2021

CURSO 4º GRUPO A

EXÁMENES CONVOCATORIA ORDINARIA 1º CUATRIMESTRE

TITULACIÓN	ASIGNATURA	FECHA	HORA	AULA
GRADO EN BELLAS ARTES	Producción y Postproducción Audiovisual	12/01/2021	15:00-17:00	IMAC / Proyecta 1
	Diseño Audiovisual	14/01/2021	17:00-19:00	Sala Wacom
	Técnicas de Estampación Avanzadas	16/01/2021	11:00-13:00	Talleres / Taller Demo
	Edición y Producción Fotográfica	19/01/2021	17:00-21:00	Lab. Videojuegos / Sala Wacom / Sala 3D / 1,10 Edificio P
	Diseño Escenográfico	21/01/2021	15:00-17:00	1,2 Edificio M / 1,1 Edificio M
	Historia de las Religiones	22/01/2021	17:00-19:00	0,4 Edificio P / 0,3 Edificio P
GRADO EN CREACIÓN Y NARRACIÓN EN VIDEOJUEGOS	Narración en Videojuegos II	13/01/2021	17:00-19:00	0,4 Edificio P / 0,3 Edificio P
	Planificación de Inteligencia Simulada para Personajes no Jugadores	25/01/2021	15:00-17:00	Realidad Virtual / 2,7 Edificio M

CURSO 4º GRUPO A

EXÁMENES CONVOCATORIA ORDINARIA 2º CUATRIMESTRE Y ANUAL

TITULACIÓN	ASIGNATURA	FECHA	HORA	AULA
GRADO EN BELLAS ARTES	Museología y Gestión Cultural	18/05/2021	15:00-17:00	0,4 Edificio P / 0,3 Edificio P
	Diseño de Espacios Efímeros	27/05/2021	15:00-17:00	0,4 Edificio P / 0,3 Edificio P
	Prácticas en Empresas	01/06/2021	15:00-17:00	Proyecta 2
GRADO EN CREACIÓN Y NARRACIÓN EN VIDEOJUEGOS	Teoría de Juegos Deslocalizados y Multijugador	24/05/2021	17:00-19:00	Realidad Virtual
	Sociología y Mercado del Videojuego en el Mundo	26/05/2021	19:00-21:00	0,4 Edificio P / 0,3 Edificio P
	Fuentes Documentales	31/05/2021	15:00-17:00	0,5 Edificio M / 0,6 Edificio M

CURSO 4º GRUPO A

EXÁMENES CONVOCATORIA EXTRAORDINARIA

TITULACIÓN	ASIGNATURA	FECHA	HORA	AULA
GRADO EN BELLAS ARTES	Historia de las Religiones	23/06/2021	19:00-21:00	0,3 Edificio P
	Diseño Escenográfico	24/06/2021	19:00-21:00	0,3 Edificio P
	Edición y Producción Fotográfica	25/06/2021	19:00-21:00	Sala Wacom / 0,3 Edificio P
	Museología y Gestión Cultural	28/06/2021	19:00-21:00	0,3 Edificio P
	Producción y Postproducción Audiovisual	01/07/2021	19:00-21:00	IMAC / 0,3 Edificio P
	Diseño de Espacios Efímeros	02/07/2021	19:00-21:00	Proyecta 2
	Prácticas en Empresas	05/07/2021	17:00-18:00	Pendiente
	Diseño Audiovisual	07/07/2021	19:00-21:00	Sala Wacom / 0,3 Edificio P
GRADO EN CREACIÓN Y NARRACIÓN EN VIDEOJUEGOS	Técnicas de Estampación Avanzadas	08/07/2021	19:00-21:00	Talleres
	Narración en Videojuegos II	24/06/2021	17:00-19:00	2,4 Edificio M
	Teoría de Juegos Deslocalizados y Multijugador	29/06/2021	17:00-19:00	Realidad Virtual
	Sociología y Mercado del Videojuego en el Mundo	30/06/2021	19:00-21:00	2,4 Edificio M
	Fuentes Documentales	05/07/2021	19:00-21:00	2,4 Edificio M
Planificación de Inteligencia Simulada para Personajes no Jugadores	09/07/2021	19:00-21:00	Realidad Virtual	

## UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

GRADO EN BELLAS ARTES + GRADO EN CREACIÓN Y NARRACIÓN DE VIDEOJUEGOS

CURSO 2020-2021

CURSO 5º GRUPO A

EXÁMENES CONVOCATORIA ORDINARIA 1º CUATRIMESTRE

TITULACIÓN	ASIGNATURA	FECHA	HORA	AULA
GRADO EN CREACIÓN Y NARRACIÓN DE VIDEOJUEGOS	Gamificación y Uso del Videojuego en Entornos Empresariales	11/01/2021	19:00-21:00	2,1 Edificio M / 2,2 Edificio M
	Emprendimiento y Promoción del Ocio Interactivo	20/01/2021	15:00-17:00	1,2 Edificio M / 1,1 Edificio M
	Dirección de Proyectos	25/01/2021	17:00-21:00	Realidad Virtual / 2,7 Edificio M

CURSO 5º GRUPO A

EXÁMENES CONVOCATORIA ORDINARIA 2º CUATRIMESTRE Y ANUAL

TITULACIÓN	ASIGNATURA	FECHA	HORA	AULA
GRADO EN CREACIÓN Y NARRACIÓN DE VIDEOJUEGOS	Creación de Entornos y Avatares	17/05/2021	19:00-21:00	0,2 Edificio P / Lab. Videojuegos
	Creación de Prototipos y Presentaciones Comerciales	20/05/2021	19:00-21:00	Realidad Virtual / Sala 3D
	Infografía 3D II	25/05/2021	17:00-19:00	Lab. Videojuegos / 2,1 Edificio P
	Diseño de Juegos en Red y Sistemas Multijugador	01/06/2021	17:00-19:00	Lab. Videojuegos / 2,9 Edificio P

CURSO 5º GRUPO A

EXÁMENES CONVOCATORIA EXTRAORDINARIA

TITULACIÓN	ASIGNATURA	FECHA	HORA	AULA
GRADO EN CREACIÓN Y NARRACIÓN DE VIDEOJUEGOS	Creación de Entornos y Avatares	28/06/2021	15:00-17:00	Lab. Videojuegos / 2,4 Edificio M
	Diseño de Juegos en Red y Sistemas Multijugador	30/06/2021	19:00-21:00	Lab. Videojuegos / 2,7 Edificio M
	Dirección de Proyectos	01/07/2021	17:00-19:00	Realidad Virtual / 2,4 Edificio M
	Infografía 3D II	03/07/2021	13:00-15:00	Lab. Videojuegos / 2,7 Edificio M
	Gamificación y Uso del Videojuego en Entornos Empresariales	06/07/2021	17:00-19:00	2,7 Edificio M
	Emprendimiento y Promoción del Ocio Interactivo	08/07/2021	17:00-19:00	2,4 Edificio M
	Creación de Prototipos y Presentaciones Comerciales	09/07/2021	15:00-17:00	Realidad Virtual / 2,4 Edificio M