

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA (Plan 2018)

CURSO 2019-2020

CURSO/GRUPO 1º/A, B y C

EXÁMENES CONVOCATORIA ORDINARIA 1º CUATRIMESTRE

TITULACIÓN	ASIGNATURA	FECHA	HORA	AULA
GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA	Fundamentos de Ingeniería Informática	13-dic	09,00-12,00	1.3H//1.5H//1.6H
	Lógica y Pensamiento Crítico	19-dic	08,00-10,00	1.3H//1.5H//1.6H
	Matemática Discreta	20-dic	10,00-13,00	2.1H//2.2H//2.3H
	Introducción a la Programación	7-ene	09,00-13,00	1.3H//1.5H//1.6H// Labo 9
EXPERTO EN ROBÓTICA	Fundamentos de la Programación con Arduino	16-dic	08,00-10,00	2.1H//2.2H
	Introducción a la Robótica	18-dic	08,00-10,00	2.3H
EXPERTO EN CIBERSEGURIDAD Y HACKING ÉTICO	Introducción a la Ciberseguridad	17-dic	08,00-10,00	1.5H//1.6H
	Administración de Sistemas Operativos I	9-ene	08,00-10,00	1.5H//1.6H

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA (Plan 2018)

CURSO 2019-2020

CURSO/GRUPO 1º/A, B y C

EXÁMENES CONVOCATORIA ORDINARIA 2º CUATRIMESTRE Y ANUAL

TITULACIÓN	ASIGNATURA	FECHA	HORA	AULA
GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA	Historia de la Ciencia y la Tecnología	27-abr	08,00-10,00	1.3H//1.5H//1.6H
	Matemáticas para la Ingeniería	29-abr	08,00-14,00	1.3H//1.5H//1.6H// Labo 9
	Electrónica y Tecnología de Computadores	8-may	09,00-15,00	2.1H//2.2H//2.3H// Labo 9
	La Empresa y sus Procesos	11-may	08,00-11,00	1.3H//1.5H//1.6H
	Programación Orientada a Objetos	13-may	08,00-11,00	1.3H//1.5H//1.6H
	Gestión del Conocimiento y Habilidades de la Persona	14-may	11,00-13,00	2.1H//2.2H//2.3H
EXPERTO EN ROBÓTICA	Programación de Robots I	28-abr	12,00-14,00	2.1H
EXPERTO EN CIBERSEGURIDAD Y HACKING ÉTICO	Administración de Sistemas Operativos II	5-may	08,00-10,00	1.5H//1.6H

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA (Plan 2018)

CURSO 2019-2020

18/10/2019

CURSO/GRUPO 1º/A, B y C

EXÁMENES CONVOCATORIA EXTRAORDINARIA

TITULACIÓN	ASIGNATURA	FECHA	HORA	AULA
GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA	Gestión del Conocimiento y Habilidades de la Persona	17-jun	10,00-12,00	1.5H//1.6H
	Introducción a la Programación	18-jun	08,00-11,00	2.1H//2.2H//2.3H
	Programación Orientada a Objetos	19-jun	11,00-14,00	1.5H//1.6H
	La Empresa y sus Procesos	20-jun	08,00-11,00	2.1H//2.2H//2.3H
	Matemática Discreta	22-jun	08,00-11,00	2.1H//2.2H//2.3H
	Fundamentos de Ingeniería Informática	23-jun	08,00-11,00	1.5H//1.6H
	Matemáticas para la Ingeniería	24-jun	08,00-14,00	2.1H//2.2H//2.3H
	Historia de la Ciencia y la Tecnología	25-jun	08,00-11,00	1.5H//1.6H
	Electrónica y Tecnología de Computadores	26-jun	08,00-11,00	2.1H//2.2H//2.3H
	Lógica y Pensamiento Crítico	30-jun	10,00-12,00	2.1H//2.2H
EXPERTO EN ROBÓTICA	Programación de Robots I	15-jun	11,00-13,00	1.3H
	Fundamentos de la Programación con Arduino	17-jun	08,00-10,00	1.5H//1.6H
	Introducción a la Robótica	29-jun	10,00-12,00	2.1H
EXPERTO EN CIBERSEGURIDAD Y HACKING ÉTICO	Administración de Sistemas Operativos I	15-jun	11,00-13,00	1.5H//1.6H
	Administración de Sistemas Operativos II	26-jun	13,00-16,00	2.1H//2.2H
	Introducción a la Ciberseguridad	29-jun	10,00-12,00	1.5H//1.6H

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA (Plan 2018)

CURSO 2019-2020

CURSO/GRUPO 2º/A y B

EXÁMENES CONVOCATORIA ORDINARIA 1º CUATRIMESTRE

TITULACIÓN	ASIGNATURA	FECHA	HORA	AULA
GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA	Análisis y Diseño de Sistemas de Información	13-dic	12,00-15,00	1.5H//1.6H
	Arquitectura y Organización de Computadores	16-dic	10,00-13,00	2.1H//2.2H//2.3H
	Desarrollo Web	17-dic	10,00-15,00	1.5H//1.6H
	Estructura de Datos y Algoritmos	9-ene	10,00-13,00	1.5H//1.6H
EXPERTO EN ROBÓTICA	Programación con Arduino II	19-dic	10,00-12,00	2.1H
	Navegación: Percepción, Localización y Control del Movimiento	10-ene	11,00-13,00	1.3H
EXPERTO EN DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS	Arquitectura de un Videojuego	19-dic	10,00-12,00	Labo 9
EXPERTO EN CIBERSEGURIDAD Y HACKING ÉTICO	Hacking Ético y Pentesting I	19-dic	10,00-12,00	1.5H//1.6H
	Informática Forense	19-dic	12,00-14,00	1.5H//1.6H

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA (Plan 2018)

CURSO 2019-2020

CURSO/GRUPO 2º/A y B

EXÁMENES CONVOCATORIA ORDINARIA 2º CUATRIMESTRE Y ANUAL

TITULACIÓN	ASIGNATURA	FECHA	HORA	AULA
GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA	Bases de Datos	27-abr	12,00-15,00	1.5H//1.6H//Labo 9
	Sistemas Operativos	28-abr	09,00-12,00	2.1H//2.2H//2.3H
	Proyectos I	7-may	12,00-15,00	1.5H//1.6H
	Estadística	12-may	11,00-14,00	2.1H//2.2H//2.3H
	Ingeniería del Software I	13-may	14,00-17,00	1.5H//1.6H
	Antropología y Responsabilidad Social	14-may	08,00-11,00	2.1H//2.2H//2.3H
EXPERTO EN ROBÓTICA	Programación de Robots II	6-may	11,00-14,00	2.1H
EXPERTO EN DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS	Desarrollo de Juegos 2D	6-may	11,00-14,00	Labo 9
EXPERTO EN CIBERSEGURIDAD Y HACKING ÉTICO	Desarrollo Seguro S-SDLC - OWASP	4-may	14,00-16,00	2.1H//2.2H
	Hacking Ético y Pentesting II	6-may	11,00-14,00	2.2H//2.3H

CURSO/GRUPO 2º/A y B

EXÁMENES CONVOCATORIA EXTRAORDINARIA

TITULACIÓN	ASIGNATURA	FECHA	HORA	AULA
GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA	Bases de Datos	15-jun	08,00-11,00	1.5H//1.6H//Labo 9
	Sistemas Operativos	16-jun	11,00-14,00	2.1H//2.2H
	Análisis y Diseño de Sistemas de Información	17-jun	12,00-15,00	1.5H//1.6H
	Arquitectura y Organización de Computadores	19-jun	08,00-11,00	1.3H//1.5H//1.6H
	Desarrollo Web	22-jun	11,00-14,00	2.1H//2.2H//2.3H
	Estadística	23-jun	11,00-14,00	1.5H//1.6H
	Ingeniería del Software I	25-jun	11,00-14,00	1.5H//1.6H
	Estructura de Datos y Algoritmos	27-jun	08,00-11,00	1.5H//1.6H
	Antropología y Responsabilidad Social	29-jun	12,00-14,00	1.5H//1.6H
	Proyectos I	30-jun	12,00-15,00	2.1H//2.2H//2.3H
EXPERTO EN ROBÓTICA	Navegación: Percepción, Localización y Control del Movimiento	16-jun	14,00-16,00	2.1H
	Programación de Robots II	24-jun	14,00-16,00	2.1H
	Programación con Arduino II	29-jun	16,00-18,00	2.2H
EXPERTO EN DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS	Desarrollo de Juegos 2D	24-jun	14,00-16,00	Labo 9
	Arquitectura de un Videojuego	29-jun	16,00-18,00	Labo 9
EXPERTO EN CIBERSEGURIDAD Y HACKING ÉTICO	Hacking Ético y Pentesting II	24-jun	14,00-16,00	2.2H//2.3H
	Hacking Ético y Pentesting I	29-jun	16,00-18,00	1.5H//1.6H
	Informática Forense	29-jun	18,00-20,00	2.2H//2.3H
	Desarrollo Seguro S-SDLC - OWASP	30-jun	08,00-10,00	2.1H//2.2H

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA (Plan 2010)

CURSO 2019-2020

CURSO/GRUPO 1º/ A

EXÁMENES CONVOCATORIA ORDINARIA 1º CUATRIMESTRE

TITULACIÓN	ASIGNATURA	FECHA	HORA	AULA
GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA	Matemática Discreta	20-dic	10,00-13,00	2.1H//2.2H//2.3H
	Algoritmos	7-ene	09,00-13,00	1.3H//1.5H//1.6H// Labo 9
	Álgebra Lineal	8-ene	08,00-11,00	2.1H
EXPERTO EN ROBÓTICA	Fundamentos de la Programación con Arduino	16-dic	08,00-10,00	2.1H//2.2H

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA (Plan 2010)

CURSO 2019-2020

CURSO/GRUPO 1º/ A

EXÁMENES CONVOCATORIA ORDINARIA 2º CUATRIMESTRE Y ANUAL

TITULACIÓN	ASIGNATURA	FECHA	HORA	AULA
GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA	Estructuras de Datos y Algoritmos	30-abr	08,00-10,00	2.1H
	Cálculo	4-may	08,00-14,00	2.1H
	Sistemas Operativos I	7-may	09,00-12,00	2.1H

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA (Plan 2010)

CURSO 2019-2020

CURSO/GRUPO 1º/ A

EXÁMENES CONVOCATORIA EXTRAORDINARIA

TITULACIÓN	ASIGNATURA	FECHA	HORA	AULA
GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA	Álgebra Lineal	16-jun	08,00-11,00	2.1H//2.2H
	Algoritmos	18-jun	08,00-11,00	2.1H//2.2H//2.3H
	Matemática Discreta	22-jun	08,00-11,00	2.1H//2.2H//2.3H
	Cálculo	24-jun	08,00-14,00	2.1H//2.2H//2.3H
	Estructuras de Datos y Algoritmos	27-jun	08,00-11,00	1.5H//1.6H
	Sistemas Operativos I	29-jun	08,00-10,00	2.1H
EXPERTO EN ROBÓTICA	Fundamentos de la Programación con Arduino	17-jun	08,00-10,00	1.5H//1.6H

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA (Plan 2010)

CURSO 2019-2020

CURSO/GRUPO 2º/A

EXÁMENES CONVOCATORIA ORDINARIA 1º CUATRIMESTRE

TITULACIÓN	ASIGNATURA	FECHA	HORA	AULA
GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA	Análisis y Diseño de Sistemas de Información	13-dic	12,00-15,00	1.5H//1.6H
	Arquitectura y Organización de Computadores	16-dic	10,00-13,00	2.1H//2.2H//2.3H
	Bases de Datos	18-dic	10,00-13,00	2.1H//Labo 9
	Ingeniería del Software I	7-ene	13,00-16,00	2.1H//2.2H
	Complejidad Computacional	8-ene	11,00-14,00	2.2H
EXPERTO EN ROBÓTICA	Navegación: Percepción, Localización y Control del Movimiento	10-ene	11,00-13,00	1.3H
EXPERTO EN DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS	Arquitectura de un Videojuego	19-dic	10,00-12,00	Labo 9

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA
GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA (Plan 2010)
CURSO 2019-2020

CURSO/GRUPO 2º/A

EXÁMENES CONVOCATORIA ORDINARIA 2º CUATRIMESTRE Y ANUAL

TITULACIÓN	ASIGNATURA	FECHA	HORA	AULA
GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA	Sistemas Operativos II	28-abr	09,00-12,00	2.1H//2.2H//2.3H
	Desarrollo Web	30-abr	14,00-20,00	2.2H
	Inteligencia Artificial I	5-may	10,00-12,00	2.1H
	La Empresa y sus Procesos	11-may	08,00-11,00	1.3H//1.5H//1.6H
	Estadística	12-may	11,00-14,00	2.1H//2.2H//2.3H
EXPERTO EN ROBÓTICA	Programación de Robots II	6-may	11,00-14,00	2.1H

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA (Plan 2010)

CURSO 2019-2020

18/10/2019

CURSO/GRUPO 2º/A

EXÁMENES CONVOCATORIA EXTRAORDINARIA

TITULACIÓN	ASIGNATURA	FECHA	HORA	AULA
GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA	Bases de Datos	15-jun	08,00-11,00	1.5H//1.6H//Labo 9
	Sistemas Operativos II	16-jun	11,00-14,00	2.1H//2.2H
	Análisis y Diseño de Sistemas de Información	17-jun	12,00-15,00	1.5H//1.6H
	Complejidad Computacional	18-jun	11,00-14,00	2.1H
	Arquitectura y Organización de Computadores	19-jun	08,00-11,00	1.3H//1.5H//1.6H
	La Empresa y sus Procesos	20-jun	08,00-11,00	2.1H//2.2H//2.3H
	Desarrollo Web	22-jun	11,00-14,00	2.1H//2.2H//2.3H
	Estadística	23-jun	11,00-14,00	1.5H//1.6H
	Ingeniería del Software I	25-jun	11,00-14,00	1.5H//1.6H
	Inteligencia Artificial I	26-jun	11,00-13,00	2.1H//2.2H
EXPERTO EN ROBÓTICA	Navegación: Percepción, Localización y Control del Movimiento	16-jun	14,00-16,00	2.1H
	Programación de Robots II	24-jun	14,00-16,00	2.1H
EXPERTO EN DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS	Arquitectura de un Videojuego	29-jun	16,00-18,00	Labo 9

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA (Plan 2010)

CURSO 2019-2020

CURSO/GRUPO 3º/A

EXÁMENES CONVOCATORIA ORDINARIA 1º CUATRIMESTRE

TITULACIÓN	ASIGNATURA	FECHA	HORA	AULA
GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA	Bases de Datos Avanzadas	16-dic	19,00-21,00	2.1H//2.2H
	Redes y Sistemas Distribuidos	18-dic	16,00-19,00	2.1H//2.2H
	Calidad	20-dic	16,00-19,00	2.1H//2.2H
	Computación de Alto Rendimiento	7-ene	17,00-20,00	1.5H//1.6H
	Interacción Persona Ordenador	8-ene	17,00-19,00	2.1H//2.2H
EXPERTO EN ROBÓTICA	Sistemas de Visión Artificial en Robots	17-dic	17,00-19,00	2.1H
EXPERTO EN DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS	Programación Gráfica	17-dic	17,00-19,00	Labo 9

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA (Plan 2010)

CURSO 2019-2020

CURSO/GRUPO 3º/A

EXÁMENES CONVOCATORIA ORDINARIA 2º CUATRIMESTRE Y ANUAL

TITULACIÓN	ASIGNATURA	FECHA	HORA	AULA
GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA	Inteligencia Artificial II	27-abr	16,00-20,00	1.5H//1.6H
	Desarrollo e Integración de Software	4-may	16,00-19,00	2.1H//2.2H
	Ética y Deontología Profesional	6-may	17,00-19,00	2.1H//2.2H
	Auditoria Informática	7-may	19,00-21,00	1.5H//1.6H
	Teoría de Automatas y Lenguajes Formales	8-may	16,00-19,00	2.1H//2.2H
	Ingeniería del Software II	12-may	16,00-19,00	2.1H//2.2H
EXPERTO EN ROBÓTICA	Fundamentos de la Programación con Raspberry Pi	28-abr	18,00-20,00	2.2H
EXPERTO EN DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS	Desarrollo Avanzado. Juegos 3D	28-abr	18,00-20,00	Labo 9

CURSO/GRUPO 3º/A

EXÁMENES CONVOCATORIA EXTRAORDINARIA

TITULACIÓN	ASIGNATURA	FECHA	HORA	AULA
GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA	Ingeniería del Software II	15-jun	14,00-17,00	1.5H//1.6H
	Redes y Sistemas Distribuidos	16-jun	16,00-19,00	2.1H//2.2H
	Computación de Alto Rendimiento	17-jun	16,00-19,00	1.5H//1.6H
	Teoría de Automatas y Lenguajes Formales	18-jun	16,00-19,00	2.1H//2.2H
	Bases de Datos Avanzadas	19-jun	14,00-16,00	1.5H//1.6H
	Calidad	22-jun	16,00-19,00	2.1H//2.2H
	Inteligencia Artificial II	23-jun	15,00-19,00	1.5H//1.6H
	Interacción Persona Ordenador	24-jun	18,00-20,00	2.1H//2.2H
	Auditoria Informática	25-jun	15,00-17,00	1.5H//1.6H
	Ética y Deontología Profesional	26-jun	16,00-18,00	2.1H//2.2H
	Desarrollo e Integración de Software	30-jun	16,00-19,00	2.1H//2.2H
EXPERTO EN ROBÓTICA	Sistemas de Visión Artificial en Robots	27-jun	11,00-13,00	2.3H
	Fundamentos de la Programación con Raspberry Pi	29-jun	14,00-16,00	2.2H
EXPERTO EN DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS	Programación Gráfica	27-jun	11,00-13,00	Labo 9
	Desarrollo Avanzado. Juegos 3D	29-jun	14,00-16,00	Labo 9

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA (Plan 2010)

CURSO 2019-2020

CURSO/GRUPO 4º/A

EXÁMENES CONVOCATORIA ORDINARIA 1º CUATRIMESTRE

TITULACIÓN	ASIGNATURA	FECHA	HORA	AULA
GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA	Aprendizaje Estadístico y Data Mining	13-dic	15,00-17,00	1.5H//1.6H
	Ingeniería del Conocimiento	19-dic	16,00-19,00	1.5H//1.6H
	Seguridad	20-dic	19,00-21,00	2.1H//2.2H
	Sistemas de Información en la Empresa	21-dic	12,00-14,00	2.1H//2.2H
	Tecnologías Avanzadas de Programación	10-ene	19,00-22,00	2.1H//2.2H
EXPERTO EN ROBÓTICA	Programación de Soluciones IoT	20-dic	14,00-16,00	2.1H
EXPERTO EN DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS	Física e IA en Videojuegos	8-ene	19,00-21,00	Labo 9

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA (Plan 2010)

CURSO 2019-2020

CURSO/GRUPO 4º/A

EXÁMENES CONVOCATORIA ORDINARIA 2º CUATRIMESTRE Y ANUAL

TITULACIÓN	ASIGNATURA	FECHA	HORA	AULA
GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA	Planificación y Gestión de Proyectos Informáticos	29-abr	19,00-22,00	1.5H//1.6H
	Procesadores de Lenguaje	30-abr	20,00-22,00	2.1H//2.2H
	Historia del Pensamiento e Historia de Occidente	11-may	19,00-21,00	2.1H
	Proyecto Fin de Grado	3, 4 y 5 junio	*	*
EXPERTO EN ROBÓTICA	Aplicación de la Robótica	5-may	16,00-18,00	2.1H
EXPERTO EN DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS	Juegos en Red	14-may	19,00-21,00	Labo 9
* la entrega de la Memoria y la posterior defensa del TGF se comunicará a través del Aula Virtual con una antelación de al menos 30 días.				

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA (Plan 2010)

18/10/2019

CURSO 2019-2020

CURSO/GRUPO 4º/A

EXÁMENES CONVOCATORIA EXTRAORDINARIA

TITULACIÓN	ASIGNATURA	FECHA	HORA	AULA
GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA	Ingeniería del Conocimiento	15-jun	17,00-22,00	1.5H//1.6H
	Tecnologías Avanzadas de Programación	16-jun	19,00-22,00	2.1H//2.2H
	Aprendizaje Estadístico y Data Mining	17-jun	19,00-21,00	1.5H//1.6H
	Sistemas de Información en la Empresa	18-jun	19,00-21,00	2.1H//2.2H
	Planificación y Gestión de Proyectos Informáticos	19-jun	19,00-22,00	1.5H//1.6H
	Seguridad	22-jun	19,00-21,00	2.1H//2.2H
	Historia del Pensamiento e Historia de Occidente	23-jun	19,00-21,00	2.1H
	Procesadores de Lenguaje	25-jun	17,00-19,00	1.5H//1.6H
	Proyecto Fin de Grado	15,16 y 17 julio	*	*
EXPERTO EN ROBÓTICA	Programación de Soluciones IoT	24-jun	20,00-22,00	2.1H
	Aplicación de la Robótica	25-jun	19,00-21,00	1.5H//1.6H
EXPERTO EN DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS	Física e IA en Videojuegos	24-jun	20,00-22,00	Labo 9
	Juegos en Red	25-jun	19,00-21,00	Labo 9

* la entrega de la Memoria y la posterior defensa del TGF se comunicará a través del Aula Virtual con una antelación de al menos 30 días.