

## UNIVERSIDAD FRANCISCO DE VITORIA

## GRADO EN CREACIÓN Y NARRACIÓN DE VIDEOJUEGOS

## CURSO 2019-2020

## CURSO 3º GRUPO A

## EXÁMENES CONVOCATORIA EXTRAORDINARIA FIN DE CARRERA

TITULACIÓN	ASIGNATURA	FECHA	HORA	AULA
GRADO EN CREACIÓN Y NARRACIÓN DE VIDEOJUEGOS	Planificación de Inteligencia Simulada para Personajes no Jugadores	19/12/2019	13:00-15:00	Realidad Virtual
	Teoría de Juegos Deslocalizados y Multijugador	09/01/2020	19:00-21:00	Sala 3D
	Infografía	10/01/2020	11:00-15:00	1,4 Edificio M / Lab. Videojuegos

## CURSO 4º GRUPO A

## EXÁMENES CONVOCATORIA EXTRAORDINARIA FIN DE CARRERA

TITULACIÓN	ASIGNATURA	FECHA	HORA	AULA
GRADO EN CREACIÓN Y NARRACIÓN DE VIDEOJUEGOS	Trabajo Fin de Grado	* La Dirección del Grado informará de la fecha de celebración de los tribunales		
	Diseño de Juegos en Red y Sistemas Multijugador	16/12/2019	19:00-21:00	Sala 3D / 2,7 Edificio M
	Prácticas Externas	08/01/2020	15:00-16:00	Pendiente